

Spielübersicht

Mondleiste:

Sobald das Astrolabium auf ein Feld mit folgenden Symbolen bewegt wird:

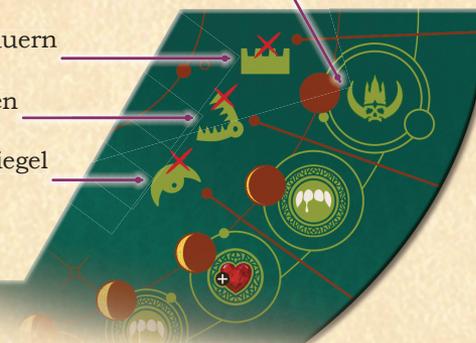


Jede Heldin und jeder Held heilt 1 Ausdauer.



Legt 1 Monster der entsprechenden Größe auf jedes aufgedeckte Monsterversteck ohne Monster.

- Platziert das Biest auf die Ortstafel mit dem Kraterplättchen.
- Legt alle nicht genutzten Burgmauern zurück in die Schachtel.
- Legt alle nicht genutzten Fallen zurück in die Schachtel.
- Legt alle nicht genutzten Mondsiegel zurück in die Schachtel.



Aktionen (2 pro Zug):

- **Bewegen** – Bewege deine Spielfigur auf eine angrenzende Ortstafel (falls sie verdeckt ist, decke sie auf) oder nutze eine Abkürzung.
- **Kämpfen** – Kämpfe gegen ein Monster, das sich auf derselben Ortstafel wie deine Spielfigur befindet. Ein Kampf besteht aus bis zu 3 Kampfunden.
- **Ortsaktion** – Führe eine Aktion aus, die auf der Ortstafel mit deiner Spielfigur beschrieben ist.
- **Ausruhen** – Heile 2 Ausdauer.

Würfelsymbole:

- ☠ – Das Monster erleidet 1 Schaden.
- 🛡 – Blocke 1 ☠-Symbol von einem Monsterwürfel in dieser Kampfunde.
- 🎲 – Wähle, ob dieses Symbol wie ein ☠ oder ein 🛡 behandelt werden soll.
- ☠ – Der Charakter erleidet 1 Schaden.
- 🎲 – Blocke 1 ☠-Symbol von einem Heldenwürfel in dieser Kampfunde.

Besiegt werden:

- Stelle deine Spielfigur auf die Burg-Ortstafel.
- Du heilst deine gesamte Ausdauer.
- Lege alle deine Münzen zurück in den Vorrat.
- Lege 1 Ausrüstung deiner Wahl zurück in den Ausrüstungsbeutel.
- Dein Zug endet sofort.

Ortsaktionen:



Ausrüstung kaufen – Zahle 3 Münzen, um ein neues Ausrüstungsplättchen aus dem Ausrüstungsbeutel zu ziehen.



Ausrüstung verkaufen – Lege 1 Ausrüstungsplättchen zurück in den Ausrüstungsbeutel, um dir 2 Münzen zu nehmen.



Monsterversteck versiegeln – Zahle 3 Münzen, um ein Mondsiegel auf ein Monsterversteck ohne Monster zu legen.



Ausrüstung verbessern – Zahle 3 Münzen, um einen Gegenstand (Waffe, Schild oder Helm) auf die Verbessert-Seite zu drehen.



Falle stellen – Zahle 3, 5 oder 7 Münzen, um die entsprechende Falle auf eine beliebige aufgedeckte Ortstafel zu legen.



Burgmauer bauen – Zahle 3 Münzen, um 1 Burgmauer auf eines der 3 Felder auf der Burg-Ortstafel zu stellen.



Wünschen – Lege 1 Münze in den Vorrat, um 2 grüne Würfel zu werfen. Überprüfe das Ergebnis:

- ☠ – Nimm 4 Münzen aus dem Vorrat.
- ☠ 🛡 – Ziehe 1 Ausrüstungsplättchen.
- 🛡 🛡 – Verbessere 1 deiner Ausrüstungsplättchen.

Falls du keines dieser Ergebnisse gewürfelt hast, darfst du ein Mal deine Würfel neu werfen. Du musst beide Würfel neu werfen.



Unterstützung – Nimm 2 Münzen aus dem Vorrat (nur, falls sich auf der Ortstafel keine Monster oder Mondsiegel befinden).

Alternative Aufbaumöglichkeiten

Gleichbleibende Elemente:

Jeder der vorgeschlagenen Spielpläne enthält die aufgedeckte Burg-Ortstafel oberhalb der Mondleiste – dort beginnt ihr euer Abenteuer – sowie die 3 aufgedeckten Starttafeln, die identisch sind mit denen aus dem Spielplan in der Spielanleitung.

Jeder Spielplan zeigt außerdem an, auf welche Ortstafel das Kraterplättchen gelegt wird, auf der am Ende der Partie das Biest erscheint.



– Burg-Ortstafel



– Starttafeln



– Ortstafel mit
Kraterplättchen

Spielerzahl:

In der Spielanleitung wird angegeben, welche Ortstafeln je nach Spielerzahl zusätzlich ausgelegt werden. Wenn ihr einen Spielplan von dieser Seite nutzt, fügt die folgenden Ortstafeln hinzu, falls:



– ihr zu viert spielt.



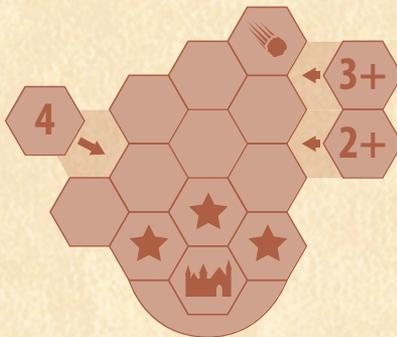
– ihr zu dritt oder zu viert spielt.



– ihr zu zweit, zu dritt oder zu viert spielt.

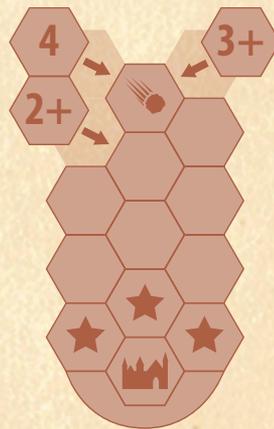
Basisaufbau

Einfach



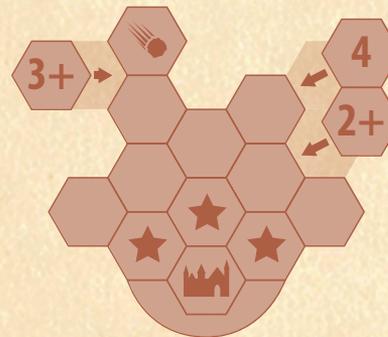
Vorwärts

Einfach



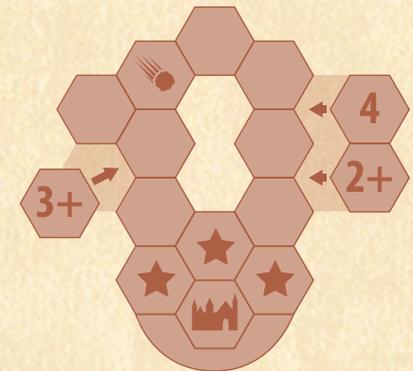
Dunkle Bucht

Normal



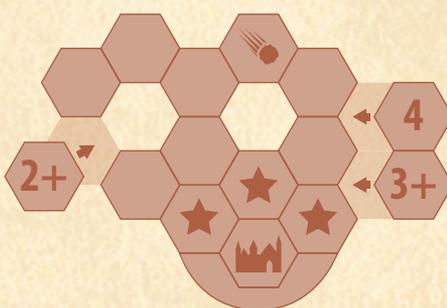
Pfadloser Berg

Normal



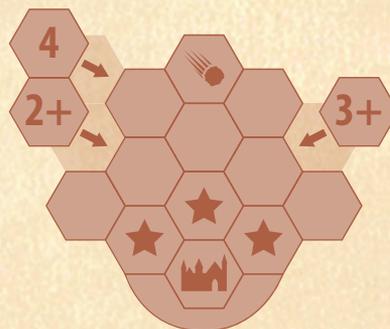
Moore und Sümpfe

Schwer



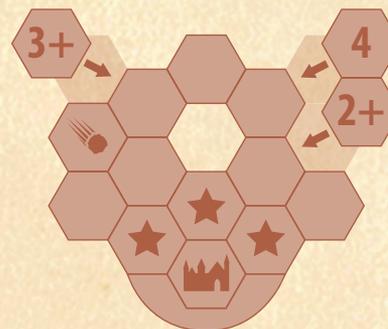
Auf zum Abenteuer

Schwer



Hinter den Mauern

Schwer



Aussicht vom Turm

Schwer



Wenn ihr wollt, dann könnt ihr auch eure eigene Spielpläne kreieren! Falls ihr das tut, dann solltet ihr die Platzierung des Kraterplättchens berücksichtigen. Für eine einsteigerfreundliche Partie empfehlen wir, dass sich zwischen der Burg-Ortstafel und der Ortstafel mit dem Kraterplättchen mindestens 3 andere Ortstafeln befinden. Wollt ihr jedoch eine besondere Herausforderung, dann könnt ihr diesen Abstand auch verringern und das Kraterplättchen näher zur Burg-Ortstafel platzieren.