

2

## MAGISCHER RING

**Artefakt. Gegenstand. Ring.**

Hänge diese Karte an einen Helden an. Nur 1 pro Held und nur 1 pro Deck.

**Aktion:** Erschöpfe Magischer Ring und erhöhe deinen Bedrohungsgrad um 1, um eins zu wählen: Heile 1 Schaden vom Helden mit dieser Verstärkung, füge dem Ressourcenvorrat des Helden mit dieser Verstärkung 1 Ressource hinzu oder mache den Helden mit dieser Verstärkung spielbereit.

*„Vor langer Zeit wurden in Eregion viele Elbenringe hergestellt, Zauberringe, wie ihr sie nennt, und es gab natürlich verschiedene Arten ...“ – Gandalf, Die Gefährten*

VERSTÄRKUNG