

# UNLOCK!

MYSTERY ADVENTURES

DAS HAUS AUF DEM HÜGEL  
LÖSUNG

SCHWIERIGKEIT:

**SPOILER-WARNUNG:  
LEST DAS DOKUMENT NUR,  
WENN IHR WIRKLICH NICHT  
MEHR WEITERKOMMT!**



## DIE EINGANGSHALLE

- Schaut euch zunächst Karte **94** an. Hinter der Tapete ist ein Safe (**42**) in die Wand eingelassen. Dort findet ihr auch ein Stück Stoff (**41**). Dieses Stück Stoff eignet sich hervorragend dafür, den Staub vom Gemälde auf Karte **11** wegzuwischen:  $41 + 11 = 52$ .  
Nehmt Karte **52**.



- Achtet auf die pyramidenartigen Formen am Türknauf des Schanks (**29**). Nutzt die Pyramide auf Karte **72** und gebt die Werte ein – von der kleinsten zur größten Form – indem ihr sie addiert: 1, 1+2, 1+2+1 und 1+2+1+4. **1348** ist der richtige Code. Gebt ihn in der App ein und nehmt Karte **45**.



- Kombiniert die Karten **52**, **6** und **42**, die alle ein Pentagramm zeigen. Der Stein auf dem Stoff ist der Startpunkt. Bewegt ihr ihn nun nach Süden, dann Osten und wieder Süden ("S", "O" und "S" auf Karte **52**), bekommt ihr die Zahlen 6, 8 und 12. Gebt den Code **6812** ein, um den Safe zu öffnen.  
Nehmt Karte **69**.



Nehmt euch nun den neuen Schlüssel (**32**) und kombiniert ihn mit dem Safe:  $32 + 16 = 48$ .

Nehmt Karte **48**.

Der Schlüssel passt nicht ... Wahrscheinlich wegen der seltsamen Form seines Schlüsselbarts: Es sind 4 Zahlen. Gebt den Code **1243** ein.

Nehmt Karte **78**.



- Um die Kerze (**63**) anzuzünden, nutzt ihr die Streichhölzer (**23**):  $23 + 63 = 86$ .  
Nehmt Karte **86**.



## DIE EINGANGSHALLE

- Nutzt den Hammer (10), um die Scheiben des verschlossenen Bücherschranks (30) zu zerschlagen:  $10 + 30 = 40$ .

Nehmt Karte 40.



- Haltet das Blatt Papier von Karte 3 über die Flamme der Kerze:  $3 + 86 = 89$ . Nehmt Karte 89. Die so aufgetauchten Buchstaben OPUS entsprechen den Buchstaben, die auf den Buchrücken im Schrank (40) stehen.

Ihr müsst nun die passenden Zahlen eingeben. Karte 44 gibt euch die richtige Reihenfolge vor: gelb, blau, rot und zuletzt grün. Gebt den Code 7361 ein und nehmt Karte 38.



## DER GEHEIME RAUM

- Schaut euch alles genau an, besonders den unteren Teil des Kamins (83), um das verborgene Loch zu finden (18).

Nehmt Karte 18.



- Schraubt das alte Transistorradio (46) auseinander, um die Batterien zu entnehmen:  $4 + 46 = 50$ .

Nehmt Karte 50.



- Legt sie direkt in die Taschenlampe ein:  $50 + 24 = 74$ .

Nehmt Karte 74.



- Ihr könnt nun in das Loch im Kamin leuchten:  $74 + 18 = 92$ .

Nehmt Karte 92.



► Schaut euch die Karten **91** und **35** genau an. Die Symbole der einen Karte stehen für die fünf Sinne:

- Parfüm für Riechen;
- Gemüse für Schmecken;
- Grammophon für Hören;
- Rasierpinsel für Fühlen;
- Brille für Sehen.

Die Stecknadelköpfe in den Körperteilen auf Karte **35** haben dieselben Farben (rot, blau, grün und schwarz) wie die Buchstaben neben den Sinnen (**91**). Wichtig sind die Stecknadeln in Nase, Mund, Ohr, Hand und Auge.

Notiert euch nun die zwei blauen Buchstaben von „Riechen“ (da die Stecknadel in der Nase blau ist), die zwei grünen Buchstaben von „Schmecken“ (grüne Stecknadel im Mund) und so weiter bis hin zu den schwarzen Buchstaben von „Sehen“. So erhaltet ihr das Wort **TEMPERANCE**.

Auf Karte **7** verbindet das Tarot-Spiel die „Temperance“ mit der römischen Ziffer VIII: Auf dieser Seite müsst ihr den Terminkalender (**93**) öffnen.

Nehmt Karte **8**.

Nutzt das Vergrößerungsglas, um die Nachricht auf der Seite der Maske anzusehen: **55** + **25** = **80**. Nehmt Karte **80**. Um die Zeichen zu entschlüsseln, müsst ihr sie in einem bestimmten Winkel halten: Schließt ein Auge und kippt die Karte, dann könnt ihr die Nachricht **„Code 3728 öffnet das Buch“** lesen. Wenn ihr euch also nun wagt, das Buch der Toten (**2**) zu öffnen ...

Um die richtige Formel zu finden und das Buch (**82**) zu zerstören, müsst ihr die Symbole auf dem Amulett (**92**) mit denen auf dem Kalenderblatt auf Karte **8** vergleichen (Mond und Mondsicheln). Folgt dem Farbmuster der „666“ im Buch und seht euch die geschriebene Anweisung „REHAD THCERPS“ an, was „Daher spricht“ rückwärts (von rechts nach links) heißt.

Die Tage auf dem Kalenderblatt geben euch folgenden Code:

- Die schwarze Mondsichel auf der rechten Seite: 15;
- Der weiße Vollmond: 8;
- Die schwarze Mondsichel auf der linken Seite: 1.

Der Code **1581** schlägt den Dämon Pazuzu in die Flucht und befreit euch aus diesem verfluchten Haus!

**Ihr habt es geschafft!**

