

# UNLOCK!

## SECRET ADVENTURES

TOMBSTONE EXPRESS  
LÖSUNG

SCHWIERIGKEIT:

**SPOILER-WARNUNG:  
LEST DAS DOKUMENT NUR,  
WENN IHR WIRKLICH NICHT  
MEHR WEITERKOMMT!**

### AUF DEM DACH



- Schaut euch nach der Explosion Karte genau an.

Würdet ihr den Koffer schließen, würdet ihr an der rechten Seite eine 86 sehen können.  
Nehmt Karte und gebt den Code **9999** in der App ein, um fortzufahren.



### PASSAGIERWAGEN



- Ihr könnt euren Sheriffstern benutzen, um Lady Janes Zunge zu lockern:

$$\text{52} + \text{30} = \text{82}$$

Nehmt Karte .

Schaut euch die Doppeltür genau an. Würdet ihr sie schließen, würdet ihr eine 22 sehen können.

Nehmt Karte .



### SALONWAGEN



- Im Polster des roten Sessels unten links könnt ihr eine 88 sehen.

Nehmt Karte .

Bedroht dann Professor Nock mit eurer Waffe, um ihn zum Reden zu bringen:

$$\text{20} + \text{26} = \text{46}$$

Nehmt Karte .

Spielt Poker gegen Jack den Linkshänder. Platziert die Karten , , , und so, wie rechts dargestellt ist, damit ihr auf ihnen das Wort VIERZEHN lesen könnt.

Nehmt Karte .



## SALONWAGEN



- Geht nun zum offenen Wagen und gebt Hank dem Landstreicher die Münze, die ihr beim Pokern gewonnen habt:  $51 + 34 = 85$ .  
Nehmt Karte  $85$ .



- Wenn ihr wieder im Salon seid, schaut euch die Reflektion der Flasche an, die der Barkeeper in der Hand hält.  
Nehmt Karte  $18$ . In römischen Ziffern stehen dort die gespiegelten Zahlen **6342**. Gebt diesen Code in der App ein. Der Frachtwagen ist nun offen. Nehmt Karte  $18$ .



## FRACHTWAGEN



- Auf der Kiste rechts könnt ihr ein Z sehen.  
Nehmt Karte  $7$ , um mit Awea zu sprechen.



- Verwendet dann Hanks Mundharmonika (Maschine  $85$ ), um die Tür ( $38$ ) zu öffnen: Hört euch die Hymne der Konföderierten (Dixie) an, und spielt sie, indem ihr auf 8, 5, 1 und 1 drückt.  
Warum diese Hymne? Wako hat euch im Passagierwagen gesagt, dass einer der zwei Typen eine Uniform der Konföderierten getragen hat. Außerdem steht in der Zeitung ( $7$ ), dass die Hymne der Union Yankee Doodle ist. Die dritte Melodie hat sich Hank selbst ausgedacht.



## PRIVATWAGEN



- Sobald ihr in Professor Nocks Wagen seid, könnt ihr auf das Schloss der Arzttasche schießen:  $20 + 11 = 31$ .  
Nehmt Karte  $31$ .



Die Botschaft auf Karte  $86$  lässt sich wie folgt entschlüsseln:  
Lincolns Todesdatum + Anzahl der Sterne auf der Flagge (also 15).



- Sowohl durch die Zeitung ( $7$ ) als auch durch die Münze ( $51$ ) erfahrt ihr, dass der Präsident vor 25 Jahren gestorben ist:  $1865 + 15 = 1880$ .  
Mit diesem Code könnt ihr den Safe ( $16$ ) öffnen.



- Verwendet dann den Geldschein ( $37$ ), um Maschine  $28$  zu lösen.  
„Zuglinie A“ bedeutet, dass ihr die As in den Namen der Staaten zählen sollt und dann der Route folgen müsst. Beginnt in Texas und endet in Utah, über Kansas, Nebraska, Dakota, Idaho, Nevada, Kalifornien und Arizona.



## PRIVATWAGEN



- ▶ Jetzt habt ihr nur noch ein paar Minuten, bevor ihr in Tombstone ankommt. Löst das Geheimnis von Karte **32**, indem ihr den Brief (**47**) genau untersucht, den S. Cleveland geschrieben hat. Die Kreuze sagen euch, welche Wörter in welcher Zeile ihr lesen müsst:

„Begehe du den Diebstahl des Herzens. Der Krieg mit den Apachen wird die Union zu Fall bringen!“



## EREIGNISSE

- ▶ Wenn die Desperados angreifen, müsst ihr die Desperado-Karten nehmen und sie in die Pappständer aus der Schachtel stecken. Beschießt sie mit den ausgestanzten Patronen.
- ▶ Wenn die Lokomotive nicht mehr weiterfährt, benutzt Maschine **12**. Drückt ihr ein Ventil, geht es an/aus, genauso wie alle benachbarten Ventile. Um alle Ventile aufzudrehen, müsst ihr jedes, außer die beiden in der Mitte, einmal drehen.



## ENDE



Es gibt zwei mögliche Endsituationen:

- ▶ 1. Entzündet die Feuerschale mit der qualmenden Zigarre: **16** + **10** = **26**. Nehmt Karte **25**. Sendet dann mithilfe des Ponchos Rauchsignale: **26** + **49** = **74**. Nehmt Karte **74**. In der Zeitung (**J**) steht, dass 2 Rauchwolken eine Entwarnung bedeuten. erinnert euch an Aweas Bedrohung und stillt die Kampfeslust der Apachen, indem ihr den mittleren Knopf in der App drückt.



- ▶ 2. Die Apachen greifen euch an, wenn ihr nicht das richtige Rauchzeichen sendet, wodurch ihr weniger Zeit beim letzten Rätsel habt.



- ▶ Ihr werdet in beiden Fällen den Täter benennen müssen.

In der Flasche auf Karte **31** war Kunstblut.

Marshal John gab nur vor, verwundet zu sein und stahl das Juwel. Dabei half ihm der Konföderierte Nock.

Gebt den Code **5847** in der App ein, um John verhaften zu lassen. **Gut gemacht!**

Hinweis: Ihr könnt auch Nock verhaften lassen (**7826**), aber dann verschwinden der Dieb und das Juwel auf Nimmerwiedersehen ...

