



LÖSUNGSHFT


**WICHTIG:
NUR LESEN, WENN
IHR NICHT WEITERKOMMT.**

LEST DIESES HEFT ERST, WENN IHR IM ABENTEUER FESTSTECKT UND EUCH DIE HINWEISE ODER LÖSUNGEN IN DER APP NICHT WEITERHELFEEN ODER WENN IHR DAS ABENTEUER BEREITS ABGESCHLOSSEN HABT.





**STAR
WARS**

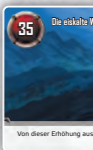
UNLOCK!
DAS ESCAPE-SPIEL



FLUCHT VON HOTH

- ▶ Als Erstes müsst ihr die verborgene **35** im Nebel entdecken.
Nehmt Karte .









- ▶ Danach solltet ihr eure Umgebung absuchen. Verwendet dafür euer Makrofernglas und untersucht die eiskalte Weite:  +  = .
- Nehmt Karte .

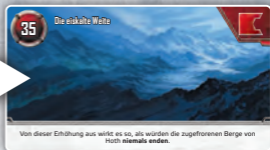


- ▶ Öffnet Maschine  in der App und sucht den Horizont ab, indem ihr euer Gerät schwenkt (oder die Pfeile verwendet): Ihr entdeckt einen Droiden. Ihr müsst den Droiden genau in euer Sichtfeld bekommen und erhaltet Karte .



- ▶ Nachdem ihr den Droiden entdeckt habt, reitet auf euren treuen Tauntauns zu ihm:  +  = .
- Nehmt Karte .

- ▶ Plötzlich greift euch der Wampa an ().
*Die schiere **Anzahl an Zähnen** in seinem Maul lässt euch ohnmächtig werden.*
Ihr müsst also die Zähne des Wampas zählen – es sind genau **19**.
Nehmt Karte .



x19



Die schiere Anzahl an Zähnen in seinem Maul lässt euch ohnmächtig werden.

Die schiere Anzahl an Zähnen in seinem

- Ihr hängt von der Decke (19) und seht alles kopfüber. Dreht die Karte auf den Kopf und aus der Nummer 19 wird eine 61. Nehmt Karte 61.

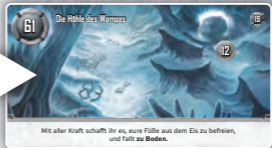


- In der Höhle (61) bilden die Knochen eine 83. Nehmt also Karte 83. Mit diesem Tierknochen als Hebel könnt ihr den Felsen vor dem Eingang wegrollen und aus der Höhle entkommen:
 $83 + 12 = 95$.
Nehmt Karte 95.

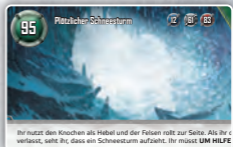


- Öffnet Maschine 95 und ruft laut nach „Hilfe“, indem ihr in das Mikrofon eures Geräts ruft. Durch die Stimmerkennung der Maschine kommt euch ein Rebellenteam zur Rettung, damit ihr die Suche nach den Droiden fortsetzen könnt. Nehmt Karte 63.

Ihr wacht in einer Eishöhle auf und hängt kopfüber von der Decke. Zum Glück ist der Wampa nirgends zu sehen.



Mit aller Kraft schafft ihr es, eure Füße aus dem Eis zu befreien, und fallt zu Boden.



Ihr nutzt den Knochen als Hebel und der Felsen rollt zur Seite. Als ihr e verlasst, seht ihr, dass ein Schneesturm aufzieht. Ihr müsst **UM HILFE**



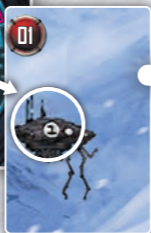
Nachdem sich der Schneesturm beruhigt hat, entdeckt ihr die Quellen der drei übrigen Signale.

- Ihr kennt jetzt die Identifikationsnummern aller vier imperialen Suchdroiden, die im zentralen Auge jedes Droiden stehen und seiner jeweiligen Kartennummer entsprechen. Auf dem Radargerät (67) müsst ihr euch durch das „Labyrinth“ bewegen, wobei ihr bei START anfangt und die richtige Reihenfolge der Signale herausfinden müsst. Zuerst entdeckt ihr den weißen Droiden 01, dann den roten 07, dann den pinken 03 und zuletzt den gelben Droiden 05. Gebt also den Code **1735** in der App ein. Nehmt Karte 33.



- Sobald ihr in der Echo-Basis (10) seid, könnt ihr Hilfe vom Protokollroiden (+24), vom Mechaniker Chewbacca (+8) und von einem der Piloten (+36) erhalten. Lasst zuerst den Protokollroiden die verschlüsselte Nachricht entschlüsseln: $58 + 24 = 82$. Nehmt Karte 82.

- Der Protokollroiden (82) informiert euch, dass die AT-ATs einen Angriff vorbereiten und wie man ihre Position anhand der Signale der imperialen Droiden herausfindet: Ihr müsst die Signale mithilfe gerader Linien in aufsteigender Reihenfolge miteinander verbinden (1, 3, 5, 7). Dadurch wird eine 4 gebildet. Nehmt Karte 04.



=



Ihr erfahrt, dass die AT-ATs einen Angriff vorbereiten. Um ihre Position herauszufinden, müsst ihr die Droiden-Signale **in aufsteigender Reihenfolge miteinander verbinden** und dabei **nur DIREKTE LINIEN** ziehen.

- ▶ Repariert jetzt den beschädigten Schneegleiter mit Chewbaccas Hilfe:

$$16 + 8 = 24.$$

Nehmt Karte **24**.



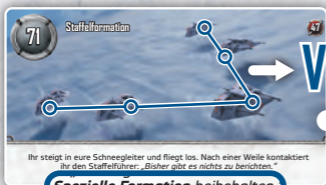
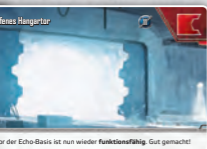
- ▶ Schmelzt außerdem das Eis und den Schnee am Hangartor, indem ihr es den heißen Triebwerken der anderen Schiffe aussetzt: $11 + 36 = 47$.
Nehmt Karte **47**.

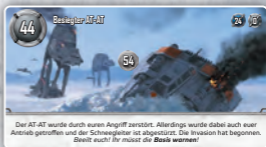


- ▶ Jetzt könnt ihr den Gegenangriff auf die AT-ATs starten. Steigt in den Schneegleiter und fliegt durch das offene Hangartor: $24 + 47 = 71$.
Nehmt Karte **71**.




- ▶ Solange ihr auf weitere Befehle wartet, behaltet ihr die spezielle Formation (**71**) bei. Schaut euch die Form eurer Formation genau an: Die Schiffe bilden ein **V**.
Nehmt Karte **V**.

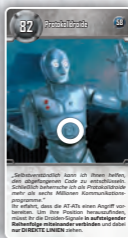




- Euer Pilot ist verletzt. Ihr müsst die Echo-Basis kontaktieren, doch sein Komlink ist vereist. Öffnet Maschine **53** und reibt mit dem Finger über den Bildschirm, um das Eis wegzukratzen. Nehmt Karte **62**.



- Zurück in der Echo-Basis öffnet ihr die Maschine **72**, um die verschlüsselten Informationen in Erfahrung zu bringen. Gebt vier der fünf Kartennummern ein, auf deren Karten ihr das -Symbol sehen könnt.

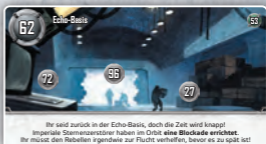
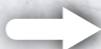


- Endlich könnt ihr eure Blasterpistole einsetzen, indem ihr damit auf die verschlossene Medizintruhe schießt:

$$\mathbf{27} + \mathbf{57} = \mathbf{84}$$

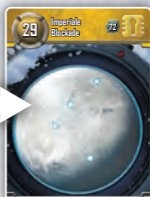
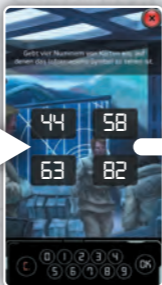
Nehmt Karte **84**.





Das Symbol ist auf den Karten **44**, **58**, **63**, **82** und **99** zu finden. (Außerdem gibt euch die Vorteilskarte **GEHEIMINFORMATIONEN** noch die Nummer 90).

Nehmt Karte **29**.



- ▶ Mit den drei Stromkabeln, die ihr darin findet (86), könnt ihr die Ionenkanone (96) reparieren. Ihr müsst nur die gelben Kabel anschließen, die darauf eine 2 bilden. Nehmt Karte 02.

- ▶ Behandelt den Piloten mit dem Medikit: 54 + 23 = 77. Nehmt Karte 77.

- ▶ Eine imperiale Blockade wurde errichtet, um die Rebellen an der Flucht von Hoth zu hindern. Verwendet die Ionenkanone, um die Schiffe in der richtigen Reihenfolge abzuschießen. Beginnt dabei wieder bei START, wo eure Ionenkanone (02) steht, und folgt dann der Reihenfolge der imperialen Blockade (29):

◆, ▶, ● und ■.

Dank des Piloten (77) wisst ihr, dass jedem Symbol ein Wert zugewiesen ist, welcher der Anzahl der Seiten seiner geometrischen Form entspricht: ◆ = 6, ▶ = 3, ● = 1 (0 ist auch gültig) und ■ = 4.

Gebt den Code **6314** (oder 6304) in der App ein.

Nehmt Karte 41.





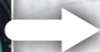
Mit den Informationen, die ihr gesammelt habt, findet ihr die Position von mehreren imperialen Schiffen heraus. Sie haben eine Blockade errichtet, welche die Rebellen an der Flucht hindert. Ihr müsst den richtigen Code eingeben, um die Schiffe mit der Ionenkanone anzuvisieren.



Nachdem ihr den Piloten mit dem Medikament behandelt habt, kommt er wieder zu Bewusstsein und teilt wichtige Informationen mit euch: „Die imperialen Schiffe verwenden **einzigartige verschlüsselte Symbole**, um ihren Angriff zu koordinieren. Der Wert leitet sich von der **FORM** des Symbols ab. Ich habe bereits den Code für Sternenzerstörer entschlüsselt.“



- Die Ionenkanone hat alle imperialen Schiffe außer Gefecht gesetzt. Nutzt diese Gelegenheit und flieht vom Planeten, bevor das Imperium reagieren kann. Öffnet Maschine **41** und schaut euch die Positionen der imperialen Schiffe auf Karte **29** an, um die Wege zu meiden, die durch diese Schiffe blockiert werden. Dadurch findet ihr die richtige Route und könnt Hoth sicher verlassen (siehe unten).



**HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH! IHR SEID
DEM IMPERIUM ENTKOMMEN UND KONNTET
DIE REBELLEN VOR EINEM GEFÄHRLICHEN
IMPERIALEN ANGRIFF RETTEN.**