

# BONUSQUEST: DAS HEILIGE SCHWERT

*Auf der Suche nach einem Weg in den Himmel öffnet sich vor den Augen der Helden ein Himmelsportal, aus dem eine Stimme ertönt: „Schnell! Keine Zeit zu verlieren! Die Himmelspforte ist kurz davor, durchbrochen zu werden! Ich konnte dieses Portal für euch öffnen, damit ihr unbemerkt eintreten könnt. Doch ich brauche eure Hilfe, ein heiliges Schwert neu zu schmieden, das zerstört wurde und dessen Einzelteile überall verstreut wurden.“*

Benötigtes Höllenschlund-Kartenteil (mit [A]): **5B**  
 Benötigte Himmelssturm-Kartenteile (mit [B]): **1A, 2A, 3A**  
**HINWEIS:** Diese Version der gleichnamigen Quest aus der Himmelssturm-Kampagne könnt ihr als eigenständige Quest spielen, ihr benötigt aber dennoch die Erweiterung Himmelsturm.

## QUESTZIELE

Schließt diese Ziele nacheinander ab:

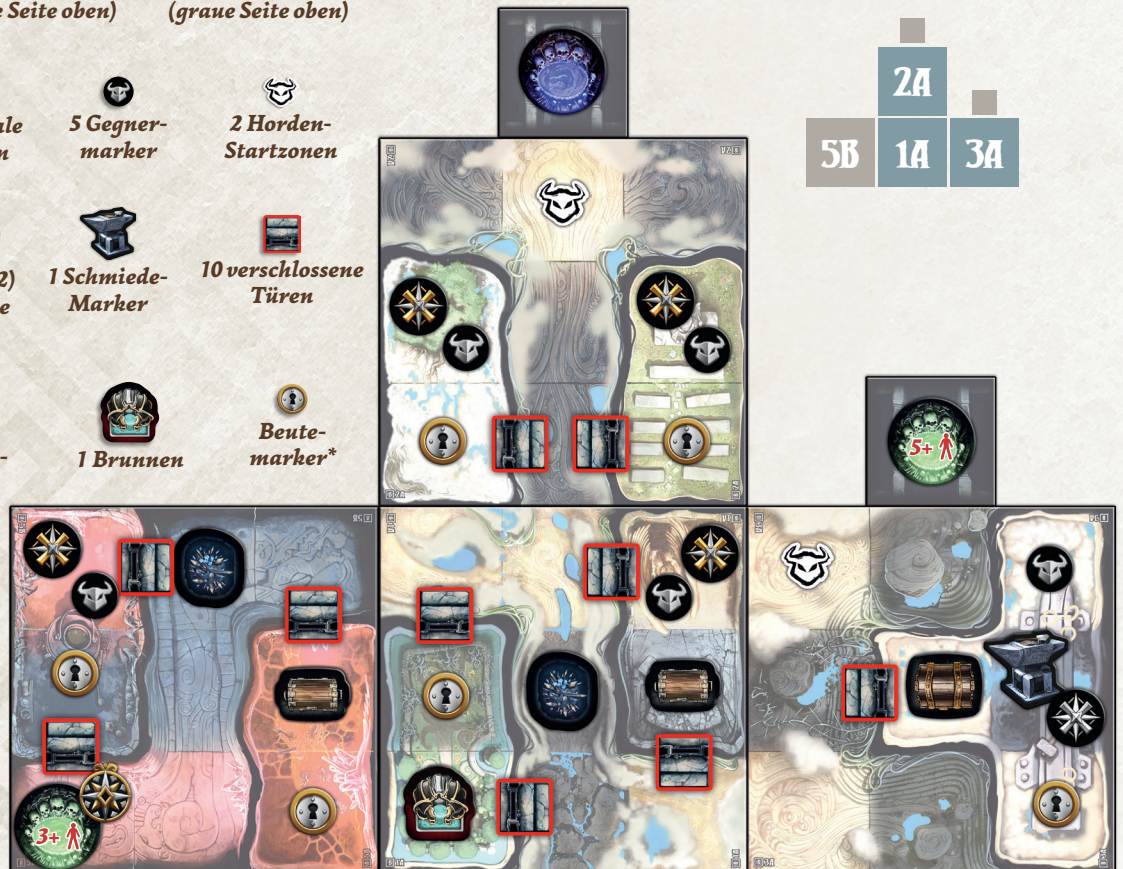
- Heilige Splitter:** Sammelt mindestens 10 heilige Splitter auf.
- Geschmiedet im Himmelsfeuer:** Schmiedet aus den Splintern das Schwert in der Himmelschmiede.

## SONDERREGELN DER QUEST

- Heilige Splitter:** Die Helden können die heiligen Splitter von den einfallenden Gegnern erbeuten. Immer wenn ein Held ein Wanderndes Monster oder einen Anführer tötet, wirft er 2 . Für jedes -Ergebnis erhalten die Helden 1 heiligen Splitter. Legt Gesundheitsmarker auf die Zone mit der Himmelschmiede, um die gesammelten heiligen Splitter festzuhalten.
- Bruchstücke:** Bruchstücke des zerstörten Schwerts werden durch die Zielmarker dargestellt, deren goldene Seiten nach oben zeigen. Ein Held in einer Zone mit einem Bruchstück darf 1 Aktion ausgeben, um den Zielmarker abzulegen und 1 heiligen Splitter aufzusammeln.
- Die Himmelschmiede:** Die Zone mit der Himmelschmiede wird durch den Zielmarker dargestellt, dessen graue Seite nach oben zeigt. Sobald die Helden insgesamt mindestens 10 heilige Splitter aufgesammelt haben, darf ein beliebiger Held in der Zone mit der Himmelschmiede 1 Aktion ausgeben, um das heilige Schwert zu schmieden. Sobald es geschmiedet ist, habt ihr die Quest gewonnen.

<b>Helden-Startzone</b>	<b>4 Zielmarker (goldene Seite oben)</b>	<b>1 Zielmarker (graue Seite oben)</b>
<b>1 große Truhe</b>	<b>2 normale Truhen</b>	<b>5 Gegnermarker</b>
<b>2 Horden-Startzonen</b>	<b>1 Wanderndes-Monster-Portal</b>	<b>(bis zu 2) Portale</b>
<b>1 Schmiede-Marker</b>	<b>10 verschlossene Türen</b>	<b>2 Brücken</b>
<b>1 Brunnen</b>	<b>2 Dornen-fallen</b>	<b>1 Beute-marker*</b>

2A
5B
1A
3A



\*So viele Beute-marker werden je nach Heldenanzahl platziert:

1-2	
3-4	
5-6	