

## BONUSQUEST:

# ◆ DIE TREPPE IN DEN HIMMEL ◆

Der Himmel scheint dem Untergang geweiht! Die Helden müssen die Himmelspforte erreichen, bevor es zu spät ist! Es gibt eine schwer bewachte, geheime Treppe, die direkt in den Himmel führt. Außerdem müssen sie den Himmelschoral auf der Himmelsorgel spielen, um Einlass zu erhalten, doch die Anhänger der Finsternis haben die Notenblätter zerrissen und überall verteilt. Die Helden müssen die Blätter finden, um den Himmelschoral zu spielen.

Benötigtes Höllenschlund-Kartenteil (mit [A]): 1A

Benötigte Himmelssturm-Kartenteile (mit [B]): 1B, 2B, 4B

**HINWEIS:** Diese Version der gleichnamigen Quest aus der Himmelssturm-Kampagne könnt ihr als eigenständige Quest spielen, ihr benötigt aber dennoch die Erweiterung Himmelssturm.

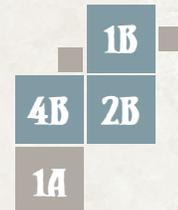
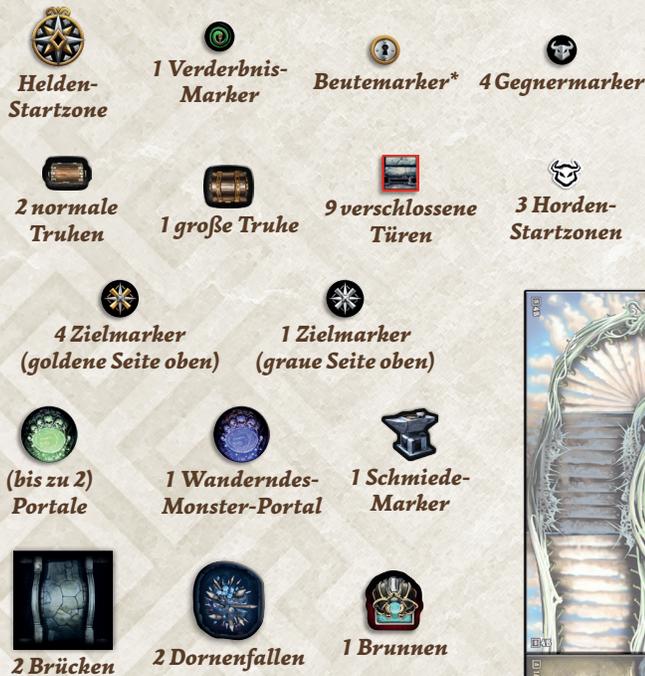
## ◆ QUESTZIELE

Schließt diese Ziele nacheinander ab:

- Himmelschoral:** Sammelt alle 4 Notenblätter.
- Himmelsorgel:** Spielt den Choral auf der Orgel.

## ◆ SONDERREGELN DER QUEST

- **Himmelschroal:** Die zerrissenen Notenblätter des Himmelschorals werden durch Zielmarker dargestellt, deren goldene Seiten nach oben zeigen. Ein Held in der Zone eines Zielmarkers darf 1 Aktion ausgeben, um den Marker aufzunehmen. Die Notenblätter dürfen wie Gegenstände getauscht werden.
- **Himmelsorgel:** Die allmächtige Himmelsorgel wird durch den Zielmarker dargestellt, dessen graue Seite nach oben zeigt. Ein Held, der die 4 Notenblätter hat, darf in der Zone mit der Orgel 1 Aktion ausgeben, um den Himmelschoral zu spielen. Sobald der Choral gespielt worden ist, habt ihr die Quest gewonnen.
- **Der 5. Wächter:** Der Verderbnis-Marker stellt die Zone eines Wandernden Monsters dar. Sie ist nicht von Türkarten betroffen. Wenn die Kammer mit dem Verderbnis-Marker enthüllt wird, wird zusätzlich zu dem normalen Gegner auch ein Wanderndes Monster (in der Zone mit dem Verderbnis-Marker) aufgestellt. Legt danach den Marker ab.



\*So viele Beutemarker werden je nach Heldenanzahl platziert:

