

WM2 - JAGT DIE GASSE IN DIE LUFT!

Schwierig / 90 Minuten

Benötigtes Spielmaterial: Zombicide Zweite Edition.

Benötigte Kartenteile: 1V, 2V, 3V, 4V, 7R & 8R.

Ihr habt etwas Ungewöhnliches entdeckt. Es spielt keine Rolle, wie viele Zombies ihr tötet. Es kommen einfach immer mehr aus derselben Gasse. Vielleicht kann eine Bombe die Zombies in der Gasse in Schach halten, damit sie euch nicht völlig überrennen.

• ZIELE

Erledigt die Aufgaben in beliebiger Reihenfolge, um die Mission zu gewinnen:

- **Jagt die Gasse in die Luft!** Zerstört die grüne Brutzone, indem ihr die Feuerbombe (siehe Sonderregeln) verwendet.
- **Ziel vernichten.** Tötet ein Monstrum (oder mehr).
- **Plündert die Gegend.** Nehmt alle roten Ziele auf.

• SONDERREGELN

- **Aufbau:** Stellt ein Monstrum eurer Wahl in die angegebene Zone.



- **Endlose Brut.** Immer wenn ein Zombie getötet wird, stellt ihn neben den Spielplan in die Nähe der grünen Brutzone. Diese Zombies bilden eine eigene Reserve. Während der folgenden Brutphase, vor dem normalen Schritt Brut, führt diese Schritte der Reihe nach durch:

1. Zählt die Anzahl der Zombies in der besonderen Reserve.
2. In der grünen Brutzone erscheinen so viele Schlurfer wie die Hälfte der Zombies in der besonderen Reserve. Nachdem ihr die Schlurfer in die Zone gestellt habt, stellt ihr alle Zombies aus der besonderen Reserve zurück in die normale Zombiereserve.
3. Während Schritt 2 - Brut erscheinen in der grünen Brutzone trotzdem wie gewohnt Zombies.

- **Die Feuerbombe.** Ein Überlebender, der ein rotes Ziel aufnimmt, kann entweder 5 Adrenalinpunkte erhalten ODER bis zu 5 Zombies aus der Reserve der grünen Brutzone (siehe oben) entfernen. Das grüne Ziel stellt eine Feuerbombe dar. Wenn ein Überlebender es aufnimmt, legt er es auf sein Überlebendentableau. Es verbraucht keinen Platz im Inventar. Es darf wie eine Ausrüstungskarte getauscht werden. Ein Überlebender mit dem grünen Ziel darf es in Reichweite 0-1 zu der grünen Brutzone kostenlos ablegen. Die grüne Brutzone wird dann dauerhaft entfernt. Die Sonderregel „Endlose Brut“ (siehe oben) gilt nicht mehr.

- **Prestigewaffen.** Jede Angeberwaffenkiste bringt dem Überlebenden, der sie aufnimmt, eine Angeberwaffe, falls noch welche im Vorrat sind. Du darfst dann dein Inventar ein Mal kostenlos umsortieren.

8R	7R
2V	3V
4V	1V



Überlebenden-
Startzone



Monstrum

6x



Angeberwaffen-
kisten

5x



Ziele
(5AP)

1x



Ziel
(5AP)




1



Brutzone