

Herzlich Willkommen zum Pandemic-Survival!

Rettet die Welt oder bleibt am Leben!

Pandemic-Survival ist ein schweres Szenario von Pandemic in dem Teams (bestehend aus 2 Spielern) gleichzeitig gegeneinander antreten. Alle haben das gleiche Ziel: Seid die Ersten, die alle Gegenmittel finden oder bleibt am längsten am Leben.

Während dieser einzigartigen Erfahrung wird jedes Team mit dem gleichen Spielaufbau konfrontiert, d. h. gleiche Rollen, infizierte Städte und dieselben Spielerkarten in der gleichen Reihenfolge. Nur ihre Strategien werden den Unterschied ausmachen und sich als gewinnbringend oder nicht erfolgreich herausstellen.

Preise

• Regionale Vorentscheide / Regional Qualifier

1. Qualifikation für die Deutsche Meisterschaft* sowie ein Exemplar von „Pandemic – Die Schreckensherrschaft des Cthulhu“
2. Ein Exemplar von „Freitag der 13.“
3. Einen „Survivor“-Rucksack

*Anfahrtskosten und ggf. Unterkunft müssen selbst organisiert und gezahlt werden.

• Deutsche Meisterschaft / National Championship

1. Qualifikation für die Pandemic World Championship (inkl. Reise, Unterkunft)

• Weltmeisterschaft / World Championship

1. Die Fähigkeit der Aktionskarte „Freiflug“, d. h. eine Reise in eine Stadt auf der Pandemic-Karte (bis zu 7 Tage) im Wert von bis zu 5.000 \$!***

***Nicht übertragbar und keine Gewinnauszahlung, nicht einlösbar während der Haupturlaubszeit, max. 100 \$ pro Person pro Tag für Hotelkosten und max. 100 \$ pro Person pro Tag für Verpflegung.

Spieler

- Die Spieler nehmen an dem ihm zugewiesenen Spielbrett platz und setzen sich gegenüber.
- Sie warten auf das Startsignal, um die Biohazard-Tücher (vorsichtig!) vom Spielplan zu entfernen.
- Dann nehmen die Spieler ihre Starthandkarten auf.
- Die Spieler lauschen der Ansage des Spielleiters.
- Dann legen die Spieler die Seuchenmarker auf die Infizierten Städte, welche der Spielleiter ansagt.
- Dann beginnt die 1. Runde des Spiels (2:00 Min.), folgend muss auf die Ansagen des Spielleiters geachtet werden.

Aufgaben während des Events: Spielleiter

1. Präsentation

- Der Spielleiter gibt das Signal, die Biohazard-Tücher (vorsichtig!) vom Spielplan zu entfernen, und gibt den Spielern das Signal, ihre Starthandkarten aufzunehmen.
- Er geht noch einmal die Pandemic-Survival-Regeln kurz durch (wie in dem Szenario angegeben) und erklärt, wie man gewinnt und wie ein Unentschieden aufgelöst wird.
- Er geht nochmal kurz auf die Preise/Qualifikationen zur deutschen Meisterschaft ein, und sagt den Spielern, dass es möglich ist, an mehreren Vorentscheiden teilzunehmen (solange man noch keinen davon gewonnen hat).

2. Pandemic-Regeln

- Der Spielleiter vergewissert sich, dass alle Spieler die Regeln kennen, und geht nochmal kurz die Fähigkeiten der beiden genutzten Rollenkarten durch.
- Er erklärt, dass in Pandemic-Survival die Karten immer eine nach der anderen gezogen werden (dies ist unterschiedlich zu den normalen Spielregeln).

3. Infizierte Städte – Spiel Aufbau

- Der Spielleiter verkündet die infizierten „Start“-Städte, indem er die Stadt, ihre Farbe und die Anzahl der Würfel eine nach der anderen laut ansagt.

4. Der erste Zug

- Der Spielleiter gibt den Spieler 2 Minuten für ihren ersten Zug und die Besprechung ihrer Strategie. Er erinnert die Spieler, wenn nur noch 15 Sekunden verbleiben.

5. Ende des Zuges

- Der Spielleiter verkündet laut das Ende des Zuges! Die Spieler müssen sofort sämtliche Aktionen beenden und dürfen auch nicht weiter diskutieren. Dies ist nur in ihrem Zug gestattet. Bei Missachtung gibt es eine Warnung!
- Danach gibt er das Signal zum Nachziehen der Karten, eine nach der anderen (mit genug Zeit, um auf das Handkartenlimit von 7 zu reagieren).
- Danach sagt er nacheinander die infizierten Städte durch.

6. Folgende Züge

- Die folgenden Züge laufen genauso ab, mit dem einzigen Unterschied, dass diese nur noch 1 Minute und 15 Sekunden lang sind.

7. Erinnerung Handkartenlimit

- Spätestens ab dem 3ten Zug muss der Spielleiter die Spieler auf das Handkartenlimit hinweisen und nach jeder gezogenen Karte eine Pause machen, falls Spieler noch Karten abwerfen müssen. Dafür haben sie nur maximal 20 Sekunden Zeit (ansonsten wird die neueste Karte abgeworfen).

8. Gewinner

- Das erste Team, das alle 4 Heilmittel gefunden hat, gewinnt das Spiel ODER das Team, das als letztes noch nicht eliminiert ist.

9. Unentschieden

- Ein Unentschieden kann auf zwei verschiedene Arten eintreten:
 - a) 2 oder mehr Teams finden das letzte Heilmittel im selben Zug.
 - b) Die 2 oder mehr letzten Teams scheiden in derselben Runde aus dem Spiel aus.

Das Gewinnerteam wird durch folgende Tiebreaker in dieser Reihenfolge ermittelt:

1. Es gewinnt das Team mit mehr gefundenen Heilmitteln (entfällt für Fall a).
2. Es gewinnt das Team, das weniger Ausbrüche hatte (entfällt für Fall b).
3. Es gewinnt das Team mit weniger infizierten Städten mit 3 Würfeln.
4. Es gewinnt das Team mit weniger Würfeln auf dem Spielplan.

Aufgaben während des Events: Schiedsrichter

1. Pandemic-Regeln

- Die Schiedsrichter sind die ersten Ansprechpartner bei Regelfragen, daher müssen die sie absolut regelsicher sein!
- Des Weiteren achten sie darauf, dass alle Spieler die Regeln einhalten. Bei einem Verstoß kann eine Warnung gegeben werden. Danach folgt die Disqualifikation.

2. Während des Zuges

- Sobald der Spielleiter die letzten 15 Sekunden eines Zuges ansagt, wiederholen die Schiedsrichter diese Ansage für die Spieler und achten darauf, dass diese rechtzeitig ihren Zug beenden.

3. Nachziehphase

- Die Schiedsrichter überprüfen, dass die Spieler niemals mehr als 7 Karten auf der Hand haben. Die Spieler haben immer nur maximal 20 Sekunden Zeit um eine Karte abzuwerfen, oder eine Aktionskarte auszuspielen, um auf 7 Karten zu kommen. Sollten sie sich in der gegebenen Zeit nicht entscheiden können, wird die neuste Karte abgeworfen.
- Sobald alle Teams, die ein Schiedsrichter betreut, fertig sind (und maximal 7 Karten auf der Hand haben) signalisiert er dies dem Spielleiter mit einem Daumen nach oben.

4. Infektionsphase

- Die Schiedsrichter vergewissern sich, dass alle Würfel korrekt platziert werden und, falls es zu Ausbrüchen kommt, auch diese korrekt abgehandelt werden.
- Sollten alle Teams, die ein Schiedsrichter betreut, fertig sein, signalisiert er dies mit einem Daumen nach oben. Sollte ein Ausbruch stattfinden und er mehr Zeit benötigen, so signalisiert er dies ebenfalls mit einer vereinbarten Geste (z. B. durch melden).

5. Punktetafel

- Die Schiedsrichter halten die Punktetafeln aktuell und verkünden laut, wenn ein Team einen Ausbruch hat oder ein Heilmittel gefunden wurde.

6. Ausgeschiedene Teams

- Wenn ein Team aus dem Spiel ausscheidet, platzieren die Schiedsrichter ein Biohazard-Tuch über dem Spielplan und verkünden die Elimination.