STAR WARS LEGION

CHEWBACCA

AGENT
ERWEITERUNG

CHEWBACCA
SWL_0084

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Chewbacca-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 5 Wundenmarker
- 2 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Kommandokarten
  - Gemeinsame Sache
  - Glorreiche Halunken
  - Kraft und Köpfchen
- 1 Einheitenkarte Chewbacca
- 3 Aufwertungskarten
  - 1 Hartnäckigkeit
  - 1 Jäger
  - 1 Notfallstims

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Regeln für Raserei X, Beschützer X, Agenten, Teamwork und Ungehindert befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.Asmodee.de/SWLegion

Agent – Das Symbol ⌃ bedeutet, dass eine Einheit den Rang eines Agenten hat. Beim Zusammenstellen einer Standardarmee dürfen bis zu 2 Agenten in die Armee aufgenommen werden. Jeder Agent verfügt über drei Kommandokarten, die nur dann verwendet werden können, wenn dieser Agent Teil der Armee ist. Sobald man eine nicht-agentenspezifische Kommandokarte spielt, kann man keinen Agenten benennen. Sobald eine befreundete Einheit prüft, ob sie in Panik verfallen ist, kann sie nicht den Tapferkeitswert eines Agenten verwenden.

Beschützer 3 – Solange eine befreundete Truppler-Einheit in Reichweite 1 und in Sichtlinie gegen einen Fernkampfangriff verteidigt, darfst du bis zu 3 ✸-Ergebnisse negieren. Für jedes negierte Ergebnis wirfst du 1 deiner Verteidigungswürfel. Nach dem Umwandeln von Verteidigungsenergie erleidest du 1 Wunde für jede gewürfelte Leerseite.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy and Luke Eddy
Producers: Derrick Fuchs and Michael Gernes
Technical Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Alex Kim
Interior Art: Alexandr Elichev, Audrey Hotte, and Alex Kim
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Managing Art Director: Melissa Shetler
Sculpting: Brian Dugas with Robert Brantseg
Sculpting Coordinator: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Publisher: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Matthew Blaisdell, Tim Blum, Sondra Boyes, Tim Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Colby Chappell, Lachlan "Raith" Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Andrea Dell'Agnese, Jordan Dixon, Riley Dixon, Julia Faeta, Scott Forster, Brendon Franz, Jeremy Gaudreau, Matt Giese, Iain Hamp, Jeff Hincy, Brian Hourigan, Zach Iniguez, Justin Jacobs, Jon Jensen, Chris Keyes, Daniel Kinard, Christopher Little, Joseph March, Jake Margerum, James Matchett, Matthew Mendoza, Michael Mollicone, Zach Nelson, Jonathan Palermo, Daniel Poppe, Justen Reddick, Max Roberts, Chase Smith, David Stahl, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Christopher Wailes, Michael Wallace, Keith Wigner, Brent Wong, Greg Young, Brian Zimmerman, and Justin Zipperian

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout und Grafische Bearbeitung: Florian Eck
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch und Jan Fehrenberg

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON *STAR WARS: LEGION* BENÖTIGT. VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.Asmodee.de/SWLegion

EMPFOHLENE KARTENHÜLLEN
1 PACK GRAY
1 PACK YELLOW
GAMEGENIC