

STAR WARS™

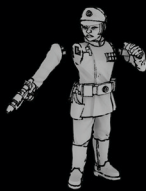
LEGION™

SPEZIALISTEN DES IMPERIUMS

MANNSCHAFT ERWEITERUNG



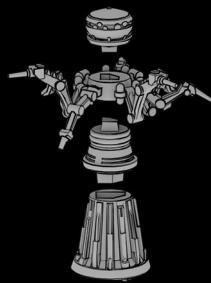
IMPERIALER
KOM-TECHNIKER
SWL_0101



IMPERIALE OFFIZIERIN
SWL_0100



R4-ASTROMECHDROIDE
SWL_0094



FX-9 MEDIZINISCHER DROIDE
SWL_0095

Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 4 „Spezialisten des Imperiums“-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Kommandokarten
 - » Festgenagelt
 - » Koordiniertes Feuer
 - » Verdeckte Überwachung
- 1 Einheitenkarte Imperiale Offizierin
- 7 Aufwertungskarten
 - » 1 Aufklärungsbericht
 - » 1 FX-9 Medizinischer Droide
 - » 1 Imperialer Kom-Techniker
 - » 1 Imperiale Offizierin
 - » 1 Kommandostärke
 - » 1 Kommunikations-relais
 - » 1 R4-Astromechdroide

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Regeln für Anspornen X, Anführer, Zivilist, Reparatur X: Kapazität Y, Wiederherstellen, Auskundschaften X, Scharfschütze X, Späher X und Behandlung X: Kapazität Y befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

WIEDERHERSTELLEN – Um eine Miniatur wiederherzustellen, wählt man eine Miniatur, die während der aktuellen Runde besiegt worden ist, und platziert sie in Formation mit ihrem Einheitenführer. Dann werden jener Miniatur Wundenmarker in Höhe ihrer Wundschwelle –1 zugeteilt.

ZIVILIST – Diese Miniatur kann keine Waffen verwenden. Andere Nicht-Einheitenführer-Miniaturen müssen zuerst Wunden erleiden.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy und Luke Eddy
Producers: Derrick Fuchs und Michael Gernes
Technical Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Alex Kim
Interior Art: JB Casacop, Alexandr Elichev, Alex Kim, and Mark Molnar
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Managing Art Director: Melissa Shetler
Sculpting: David Ferreira
Sculpting Coordinator: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Publisher: Andrew Navarro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Matthew Blaisdell, Tim Blum, Sondra Boyes, Tim Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Colby Chappell, Lachlan "Raith" Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Andrea Dell'Agnes, Jordan Dixon, Riley Dixon, Julia Faeta, Scott Forster, Brendon Franz, Jeremy Gaudreau, Matt Giese, Iain Hamp, Jeff Hincy, Brian Hourigan, Zach Iniguez, Justin Jacobs, Jon Jensen, Chris Keyes, Daniel Kinard, Christopher Little, Joseph March, Jake Margerum, James Matchett, Matthew Mendoza, Michael Mollicone, Zach Nelson, Jonathan Palermo, Daniel Poppe, Justen Reddick, Max Roberts, Chase Smith, David Stahl, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Christopher Wailes, Michael Wallace, Keith Wigner, Brent Wong, Greg Young, Brian Zimmerman, and Justin Zipperian

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout & Grafische Bearbeitung: Florian Eck
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch und Jan Fehrenberg

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.



[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)