

# STAR WARS

---

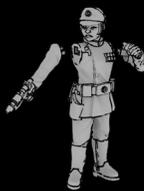
## LEGION™

### SPEZIALISTEN DES IMPERIUMS

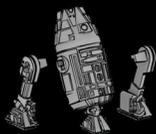
#### MANNSCHAFT ERWEITERUNG



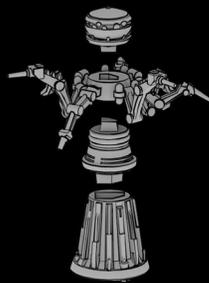
IMPERIALER  
KOM-TECHNIKER  
SWL\_0101



IMPERIALE OFFIZIERIN  
SWL\_0100



R4-ASTROMECHDROIDE  
SWL\_0094



FX-9 MEDIZINISCHER DROIDE  
SWL\_0095

Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

### INHALT

- 4 „Spezialisten des Imperiums“-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Kommandokarten
  - » Festgenagelt
  - » Koordiniertes Feuer
  - » Verdeckte Überwachung
- 1 Einheitenkarte Imperiale Offizierin
- 7 Aufwertungskarten
  - » 1 Aufklärungsbericht
  - » 1 FX-9 Medizinischer Droide
  - » 1 Imperialer Kom-Techniker
  - » 1 Imperiale Offizierin
  - » 1 Kommandostärke
  - » 1 Kommunikations-relais
  - » 1 R4-Astromechdroide

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Regeln für Anspornen X, Anführer, Zivilist, Reparatur X: Kapazität Y, Wiederherstellen, Auskundschaften X, Scharfschütze X, Späher X und Behandlung X: Kapazität Y befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**WIEDERHERSTELLEN** – Um eine Miniatur wiederherzustellen, wählt man eine Miniatur, die während der aktuellen Runde besiegt worden ist, und platziert sie in Formation mit ihrem Einheitenführer. Dann werden jener Miniatur Wundenmarker in Höhe ihrer Wundschwelle –1 zugeteilt.

**ZIVILIST** – Diese Miniatur kann keine Waffen verwenden. Andere Nicht-Einheitenführer-Miniaturen müssen zuerst Wunden erleiden.



## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy und Luke Eddy  
**Producers:** Derrick Fuchs und Michael Gernes  
**Technical Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Interior Art:** JB Casacop, Alexandr Elichev, Alex Kim, and Mark Molnar  
**Art Direction:** Crystal Chang und Andy Christensen  
**Managing Art Director:** Melissa Shetler  
**Sculpting:** David Ferreira  
**Sculpting Coordinator:** Cory DeVore  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordinator:** Zach Tewalthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi und Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Beaudoin und Megan Duehn  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Publisher:** Andrew Navarro

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Matthew Blaisdell, Tim Blum, Sondra Boyes, Tim Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Colby Chappell, Lachlan "Raith" Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Andrea Dell'Agness, Jordan Dixon, Riley Dixon, Julia Faeta, Scott Forster, Brendon Franz, Jeremy Gaudreau, Matt Giese, Iain Hamp, Jeff Hincy, Brian Hourigan, Zach Iniguez, Justin Jacobs, Jon Jensen, Chris Keyes, Daniel Kinard, Christopher Little, Joseph March, Jake Margerum, James Matchett, Matthew Mendoza, Michael Mollicone, Zach Nelson, Jonathan Palermo, Daniel Poppe, Justen Reddick, Max Roberts, Chase Smith, David Stahl, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Christopher Wailes, Michael Wallace, Keith Wigner, Brent Wong, Greg Young, Brian Zimmerman, and Justin Zipperian

### ASMODEE DEUTSCHLAND

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Layout & Grafische Bearbeitung:** Florian Eck  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch und Jan Fehrenberg

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

