

2

## Rucksack

VORTEIL

*Gegenstand.*

☞ Nachdem der Rucksack ins Spiel gekommen ist: Durchsuche die obersten 6 Karten deines Decks nach bis zu 3 Nicht-Schwäche-**Gegenstand**- oder -**Vorrat**-Karten und hänge sie verdeckt an den Rucksack an. Mische dein Deck.

An den Rucksack angehängte Karten dürfen gespielt werden, als ob sie sich in deiner Hand befinden würden. Falls keine Karten an den Rucksack angehängt sind, lege ihn ab.

