



Blood Rage Errata und FAQ Version 2.0, 22. Februar 2016

ERRATA DER ERSTEN AUFLAGE

In zwei Göttergaben des Zweiten Zeitalters hat sich leider ein Fehler eingeschlichen: Sowohl *Herr der Äxte* als auch *Feuerdrachen* sind als KRIEGER-Aufrüstung bezeichnet.

Das ist falsch, die Aufrüstungen gehören natürlich dort zugeordnet, wohin sie vom Text her passen:

Herr der Äxte: ANFÜHRER-Aufrüstung
Feuerdrachen: SCHIFF-Aufrüstung

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

ALLGEMEINES

Auflage ermitteln

Frage: Woran erkenne ich, ob ich die erste oder zweite Auflage des Grundspiels habe?

Antwort: An der Chargennummer, die du über dem Barcode auf der Schachtelrückseite findest. Die erste Auflage hat den Code CMONBR01DE, während die zweite Auflage den Code CMONBR01DE-20161 hat.

AUFWERTUNGEN

Friggs Beistand (I) und Dunkelelf (II)

Frage: Wenn ich die Clan-Aufrüstung *Friggs Beistand* im Spiel habe und mit dem *Dunkelelf* Yggdrasil invadiere, darf ich dann auch dorthin mit 1 Krieger zusätzlich ohne Kosten invadieren? Denn Krieger können Yggdrasil ja nicht invadieren.

Außerdem: Kostet es 1 Wut mit dem *Dunkelelf* Yggdrasil zu invadieren oder 3 Wut, da seine Stärke dort ja 3 beträgt.

Antwort: Der *Dunkelelf* kostet immer nur 1 Wut, wenn er invadiert, auch nach Yggdrasil. *Friggs Beistand* erlaubt es auch, 1 Krieger mit nach Yggdrasil zu nehmen, wenn der *Dunkelelf* dorthin invadiert.

Friggs Beistand (I) und Schiffe

Frage: Wenn ich die Clan-Aufrüstung *Friggs Beistand* im Spiel habe und mit einem Schiff invadiere, darf ich auch dann mit 1 Krieger zusätzlich ohne Kosten invadieren? Wenn ja, wohin?

Antwort: Ja, diese Aufrüstung gilt für jedwede Invasion, auch für Schiffe. In diesem Fall darf der zusätzliche Krieger in eines der beiden Gebiete gestellt werden, die angrenzend zu dem Fjord sind, den das Schiff invadiert hat.



Friggs Schutz (II)

Frage: *Friggs Schutz* sagt: „Du darfst 1 Wut bezahlen, um zu verhindern, das 1 deiner Spielfiguren getötet wird.“ Darf man das mehrfach machen, vorausgesetzt man kann die Wut bezahlen?

Antwort: Ja, man kann beliebig viele eigene Spielfiguren retten, solange man für jede gerettete Spielfigur 1 Wut bezahlt.

Völva (III)

Frage: Die *Völva* kann sich nach Yggdrasil zurückziehen, anstatt getötet zu werden. Was passiert, wenn die Schlacht in Yggdrasil stattfindet?

Antwort: In diesem Fall wird die *Völva* getötet, da sie sich nicht dorthin zurückziehen kann, wo sie sich bereits befindet.

Zwergenhäuptling (I) und Soldat aus Hel (III)

Frage: Die beiden Karten kosten keine Wut, um sie ins Spiel zu bringen?

Antwort: Beide Karten kosten weder beim Aufrüsten noch beim Invadieren Wut. Faktisch kosten sie also niemals Wut.

KAMPFKARTEN

Friggs Gunst (I)

Frage: Die Karte sagt, dass ich einen weiteren (anderen) meiner Clan-Werte ebenfalls um 1 Stufe erhöhen darf [erste Auflage] bzw. dass ich zusätzlich einen Clan-Wert um 1 Stufe erhöhen darf (falls möglich, nicht den bereits erhöhten) [zweite Auflage]. Was passiert, wenn ich diese Karte beim Plündern von Yggdrasil nutze oder wenn ich durch das Plündern 5 Ruhm erhalte?

Antwort: In beiden Fällen darfst du einen beliebigen Clan-Wert erhöhen. Bei allen anderen Belohnungen musst du aber einen anderen Clan-Wert erhöhen als den, den du durch das Plünderungsplättchen erhalten hast.

Heimdalls Sicht (I) und Tyr's Herrschaft (I)

Frage: *Heimdalls Sicht* sagt: „Diese Karte hat denselben ST-Wert wie die höchste gegnerische Karte.“ *Tyr's Herrschaft* sagt: „Deckst du in einer Schlacht eine Aufgabenkarte auf, darfst du sie als +3 Kampfkarte behandeln. Wie verhalten sich diese beiden Fähigkeiten zueinander?

Antwort: Wenn der Besitzer von *Tyr's Herrschaft* eine Aufgabenkarte aufdeckt und entscheidet, diese als +3 Kampfkarte zu nutzen, dann gilt auch *Heimdalls Sicht* als +3 Kampfkarte, vorausgesetzt, die Aufgabenkarte hat dadurch den höchsten ST-Wert.



Lokis Gift (III)

Frage: Wenn zwei Spieler *Lokis Gift* (möglich mit der Erweiterung für 5 Spieler) ausgespielt haben, wer erhält dann die Karte(n) vom Sieger?

Antwort: Beginnend mit dem plündernden Spieler erhält der erste Spieler in Spielreihenfolge die Karte(n). (Spielt also der plündernde Spieler eine solche Karte, erhält er ggf. Karte(n), ansonsten der gemäß Spielreihenfolge als nächster folgende Spieler.)

Lokis Gift (III) und Tyrs Tapferkeit (II)

Frage: *Lokis Gift* sagt: „Gehörst du zu den Verlierern, nimmst du alle Karten, die der Sieger ausgespielt hat, auf deine Hand.“ *Tyrs Tapferkeit* sagt: „Gewinnst du eine Schlacht, darfst du je 1 Wut bezahlen, um beliebig viele deiner ausgespielten Karten zu behalten.“ Welche der beiden Fähigkeiten hat Vorrang?

Antwort: Die Fähigkeit von *Lokis Gift* kann nicht durch *Tyrs Tapferkeit* verhindert werden. *Tyrs Tapferkeit* kann nur verhindern, dass ausgespielte Karten regulär abgeworfen werden.

Lokis List (I)

Frage: Wenn zwei Spieler *Lokis List* ausgespielt haben, wer erhält dann die Wut vom Sieger, falls dieser nur 1 Wut hat?

Antwort: Beginnend mit dem plündernden Spieler erhält der erste Spieler in Spielreihenfolge die Wut. (Spielt also der plündernde Spieler eine solche Karte, erhält er ggf. Wut, ansonsten der gemäß Spielreihenfolge als nächster folgende Spieler.)