

- COLT EXPRESS

DER ZEITREISE-WAGEN

Der Zeitreise-Wagen kann sowohl mit als auch ohne die erste Erweiterung „Postkutsche & Pferde“ genutzt werden.

SPIELAUFBAU

Stellt den Zeitreise-Wagen vor die Lokomotive. Baut alles andere wie üblich auf. Spielt ihr mit der Erweiterung „Postkutsche & Pferde“, dürft ihr während der Phase „Angriff zu Pferd“ euren Banditen nicht in den Zeitreise-Wagen stellen.

SPIELIDEE

Der Zeitreise-Wagen erlaubt dir, durch die Zeit zu reisen und dort aufzutauchen, wo dich keiner deiner Mitspieler erwartet.

Es dürfen mehrere Banditen zur gleichen Zeit im Zeitreise-Wagen stehen. Er kann aber nur genutzt werden, wenn ein Bandit am Rundenende (nach dem Ereignis) **allein** dort steht.

Ist dies der Fall, müssen alle anderen Spieler ihre Augen schließen. Währenddessen nimmst du die Spielfigur deines Banditen und versteckst sie unter der Lokomotive, unter einem der Waggons oder unter der Postkutsche (falls ihr mit der Erweiterung spielt). Während der nächsten Planungsphase weiß keiner deiner Mitspieler, wo sich dein Bandit befindet. Am Ende der Phase, bevor *Phase 2: Action!* beginnt, holst du die Spielfigur aus ihrem Versteck und stellst sie **in** den entsprechenden Waggon bzw. die Lokomotive oder die Postkutsche.

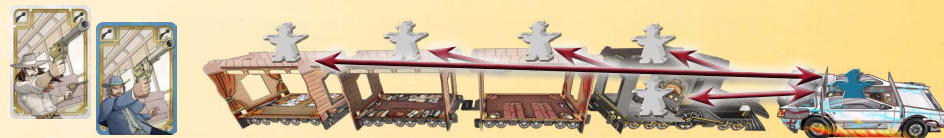
Hält sich ein Bandit bei Spielende (nach dem Ereignis) im Zeitreise-Wagen auf, erhält er dafür \$ 500 sowie die gesamte Beute, die sich dort gegebenenfalls befindet.

AKTIONEN

Der Zeitreise-Wagen ist sowohl zum Dach wie zum Inneren der Lokomotive benachbart. Mit einer Aktion „Bewegen“ gelangt man von dort in den Wagen. Spielt ihr mit „Postkutsche & Pferde“ könnt ihr auch mit der Aktion „Reiten“ in den Zeitreise-Wagen gelangen.

Ein Bandit kann sich niemals auf dem Dach des Zeitreise-Wagens aufhalten, daher hat die Aktion „Ebenen-Wechsel“ keinerlei Auswirkung.

Für die Aktion „Feuer!“ gilt der Zeitreise-Wagen sowohl zum Dach des Zuges als auch zum Inneren der Lokomotive als benachbart. Ein Bandit im Zeitreise-Wagen kann also auf einen Banditen auf dem Dach des Zuges feuern und von dort beschossen werden.



Spielt ihr mit der Postkutsche, kann ein Bandit auf deren Dach in den Zeitreise-Wagen schießen und von dort beschossen werden.

Für die Aktion „Hieb!“ gilt: Man kann einen Banditen sowohl vom Dach wie aus dem Inneren der Lokomotive in den Zeitreise-Wagen versetzen. Findet der Hieb im Zeitreise-Wagen statt, wird der geschlagene Bandit ins Innere der Lokomotive versetzt (niemals auf deren Dach).



WEITERE HINWEISE

Der Marshal betritt den Zeitreise-Wagen niemals.

Schießt Django vom Dach eines Waggons auf einen Banditen auf dem Dach der Lokomotive, wird der Beschossene in den Zeitreise-Wagen versetzt.

Tritt das Ereignis „Bremsen“ ein, werden alle Banditen auf dem Dach der Lokomotive in den Zeitreise-Wagen bewegt.