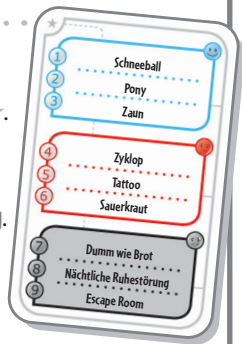


CONCEPT™

NEUE BEGRIFFE

Spielmaterial:

- 110 neue Concept-Karten, erkennbar am ★. Jede umfasst neun Begriffe, die in drei Schwierigkeitsgrade unterteilt sind: **Einfach**, **Schwierig** und Herausforderung.
- Diese Spielregel.



Übersicht:

Concept – Neue Begriffe ermöglicht es Ihnen, das Concept-Erlebnis mit mehr als 900 neuen Wörtern zu erweitern! Sie können einfach nur mit den Karten aus *Neue Begriffe* spielen oder sie mit den Karten des Grundspiels vermischen.

Das Ziel ist es, wie im Concept-Grundspiel, Begriffe durch die Verknüpfung von Piktogrammen zu erklären und zu erraten!



Beispiel:



Ein Konzept mit zwei Männern, die glücklich sind? Das ist natürlich Freundschaft!



Für Alain. Du fehlst uns, lieber Freund ...

Gaëtan Beaujannot und das Repos-Team



Autoren: Alain Rivollet & Gaëtan Beaujannot • Grafik: Éric Azagury

Redaktion: „Die Belgier mit den Sombreros“ alias Cédric Caumont & Thomas Provoost

Redaktionsassistenten: Théo Rivière, Virginie Gilson und Pierre Berthelot • Grafik-Direktion:

Alexis Vanmeerbeeck • Repos Team: Nicolas Boseret, Valérie Brion, Ella de Mathelin, Julien Deroubaix,

Tanguy Gréban, Winnie Kenis, Nicolas Pastor, François Pirlot, Marine Poujade, Florian Pouillet, Régis

Van Cutsem, François Van Cranenbroeck, Nastassja Vandeputte, Thomas Vermeir und Géraldine Volders

A game from Repos Production published by Sombreros Production. © Sombreros Production (2019) • All rights reserved.
Sombreros Production • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brüssel • Belgien • +32 (0)471 95 41 32 • www.rprod.com

Auf dem Material dieses Spiels werden einige eingetragene und nicht eingetragene Handelsnamen und Warenzeichen verwendet, die alleiniges Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber sind. Dieses Spiel und die Verwendung des Materials werden von den Inhabern der jeweiligen Marken in keiner Weise gesponsert, finanziell unterstützt, finanziert oder genehmigt – Alle Rechte sind vorbehalten. Dieses Spielmaterial darf ausschließlich persönlich und privat zu Vergnügungszwecken verwendet werden.