

QUARANTINED KITTENS

EIN SPIEL VON EXPLODING KITTENS 



SO SPIELT IHR EXPLODING KITTENS
IM VIDEOCHAT.

JEDER VON EUCH BRAUCHT:

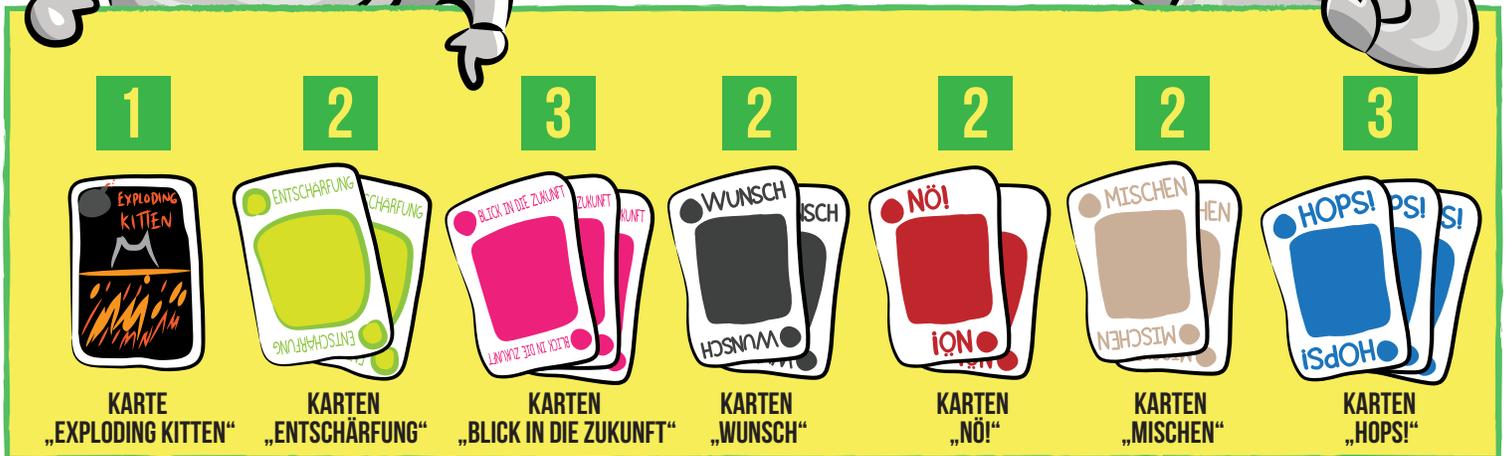
-  IRGEND EINE VERSION VON EXPLODING KITTENS
-  EIN GRUNDVERSTÄNDNIS VON DEN REGELN
-  FACETIME, GOOGLE HANGOUTS, ZOOM O. Ä.

SPIELZIEL

Wie bei Exploding Kittens versuchst du, nicht durch ein Exploding Kitten zu explodieren.

SPIELAUFBAU

Verbinde dich mit deinen Freunden. Dann nimmt sich jeder von euch folgende Karten aus seinem Exploding Kittens:

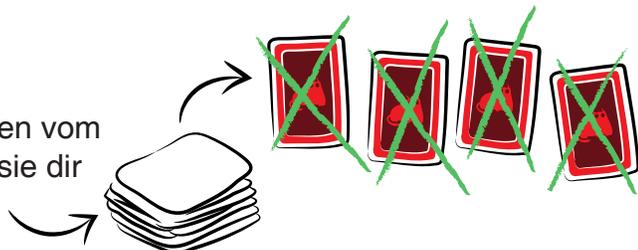


- 1 Leg das Exploding Kitten und 1 Karte „Entschärfung“ beiseite.



- 2 Misch die restlichen Karten.

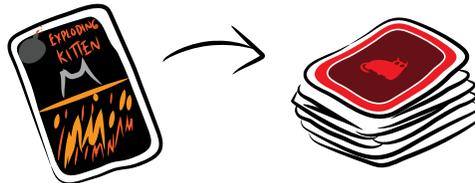
- 3 Entferne die obersten 4 Karten vom Stapel aus dem Spiel, ohne sie dir anzusehen (du wirst sie nicht benötigen).



- 4** Zieh die nächsten 4 Karten verdeckt und nimm dann die Karte „Entschärfung“ auf die Hand, sodass du eine Starthand von 5 Karten hast. Du kannst dir deine Handkarten jederzeit ansehen, musst sie aber geheimhalten.



- 5** Lege das Exploding Kittens auf die übrigen Karten und mische den Stapel.



- 6** Normalerweise gibt es bei Exploding Kittens einen Nachziehstapel. In dieser Version gibt es ein Nachziehraster. Um dein Nachziehraster aufzubauen, nimmst du deine 6 gemischten Karten und legst sie verdeckt in einem 2x3-Raster vor dir aus.

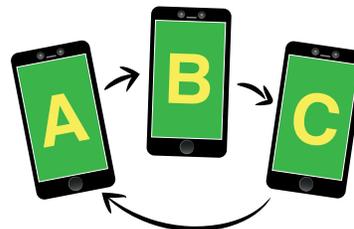


Achte drauf, dass die anderen dein ganzes Nachziehraster sehen können.



- 7** Lass etwas Platz für deinen Ablagestapel.

- 8** Die Spielreihenfolge entspricht der alphabetischen Reihenfolge eurer Namen. **Jeder von euch muss sich merken, wer nach ihm dran ist.**



Falls ihr viele Spieler seid, sollte jeder von euch vor Spielbeginn einmal den Namen des Spielers nach ihm nennen.

- 9** Bestimmt einen Startspieler (z. B., wer sich zuletzt die Hände gewaschen hat) und es kann losgehen!

SPIELZUG

Wie immer bei Exploding Kittens passt du in deinem Zug oder spielst Karten, und ziehst dann eine Karte. Du ziehst aber am Zugende nicht wie üblich die oberste Karte vom Nachziehstapel, sondern eine Karte von deinem Nachziehraaster, die der Spieler vor dir bestimmt hat („oben links“, „die dritte von rechts in der unteren Reihe“, „die da halt!“ usw.). Bevor du die Karte ziehst, darfst du wie üblich so viele Karten spielen, wie du möchtest. Wenn du deinen Zug beendest und die Karte ziehst, musst du dem nächsten Spieler sagen, welche Karte er ziehen soll.



➔ Bevor der nächste Spieler diese Karte zieht, darf auch er so viele Karten spielen, wie er möchte, und dann seinen Zug beenden, indem er die von dir genannte Karte zieht.

Mit einem kleinen Gegenstand könnt ihr markieren, welche Karte am Zugende gezogen werden muss.

Je mehr Karten du ziehst, desto kleiner wird dein Nachziehraaster.



Um eine Karte zu spielen, dreh sie um und halte sie in die Kamera, damit die anderen sie sehen können.



Manchmal können Internetverbindungen langsam sein, lass den anderen also etwas Zeit, um ein NÖ! gegen dich zu spielen, wenn sie möchten.



WICHTIG!



- 🦠 Du kannst keine Karten mehr spielen, NACHDEM du gezogen hast. Wie immer bei Exploding Kittens ist dein Zug danach vorbei.
- 🦠 In dieser Version spielt ihr ohne Pärchen, Drillinge oder Fünflinge.

KARTEN

Die Karten funktionieren fast wie immer bei Exploding Kittens. Es gibt allerdings ein paar Abweichungen:

EXPLODING KITTEN 1 KARTe

Du musst diese Karte sofort offen zeigen. Wenn du keine Karte „Entschärfung“ hast, bist du tot und scheidest aus.

ENTSCHÄRFUNG 2 KARTEN

Wenn du ein Exploding Kitten ziehst, kannst du diese Karte ausspielen, statt zu sterben. Danach legst du das Exploding Kitten verdeckt an eine beliebige Stelle in deinem Nachziehraster. Dabei kannst du alle Karten neu sortieren, darfst sie dir aber nicht anschauen. (Mach das unter dem Tisch oder verdecke deine Kamera mit einem Finger, damit niemand sieht, wohin du das Kitten legst.) Danach ist dein Zug endgültig vorbei.



BLICK IN DIE ZUKUNFT 3 KARTEN

Schau dir geheim **eine beliebige Karte** deines Nachziehrasters an und lege sie an dieselbe Stelle zurück. Zeige diese Karte nicht den anderen.

WUNSCH 2 KARTEN

Ein Spieler deiner Wahl muss 1 Karte in seinem Nachziehraster umdrehen. Du wählst, welche Karte er umdrehen muss. Manchmal musst du in deinem Zug eine aufgedeckte Karte ziehen. Aufgedeckte Karten kommen verdeckt zurück, wenn jemand „**Mischen**“ oder „**Entschärfung**“ spielt.

NÖ! 2 KARTEN

Setze eine beliebige Aktion außer Kraft, ausgenommen Exploding Kitten, Entschärfung UND die Anweisung, welche Karte du ziehen sollst. Du kannst ein NÖ! auf ein anderes NÖ! spielen, um es aufzuheben und daraus ein DOCH! zu machen usw. Du kannst ein NÖ! jederzeit spielen, bevor eine Aktion beginnt, auch wenn du nicht am Zug bist. Alle Karten, die ge-NÖ!-t wurden, sind raus und bleiben auf deinem Ablagestapel.

MISCHEN 2 KARTEN

Mische dein Nachziehraster sorgfältig. Dann muss der Spieler vor dir noch mal sagen, welche Karte du ziehen sollst.

HOPS! 3 KARTEN

Beende sofort deinen Zug, ohne eine Karte zu ziehen.

SIEGEN UND VERLIEREN

Wie immer bei Exploding Kittens verlierst du, wenn du ein Exploding Kitten ziehst und es nicht entschärfen kannst.

WENN DU EXPLODIERST

Sag dem Spieler vor dir, wer sein neuer nächster Spieler ist, damit er diesem Spieler sagen kann, welche Karte er in seinem Zug ziehen muss.



**ES GEWINNT, WER ALS LETZTES ÜBRIG IST
UND NICHT EXPLODIERT IST.**

Danke, dass ihr euch dran haltet.



QUARANTINEDKITTENS.COM