

# Hadara - Die Pestdoktoren

Eure Zivilisationen werden von einer mysteriösen Krankheit heimgesucht. Nur durch die Pestdoktoren könnt ihr eurer Bevölkerung helfen.

## Material:



Pestdoktor Epoche I



Pestdoktor Epoche II



Bis auf folgende Änderungen bleiben die Regeln des Grundspiels gleich.

## Spielaufbau:

- Lege pro Spieler jeweils einen Pestdoktor der Epoche I und einen der Epoche II neben dem Spielplan bereit.
- Lege die restlichen Plättchen zurück in die Schachtel.

## Wie erhalte ich einen Pestdoktor?

Nach der **Büstenphase** in Phase A darfst du dir einen Pestdoktor nehmen.

In Epoche I, darfst du das zugehörige Plättchen mit der I  nehmen, in Epoche II das mit der II .

Du darfst die Plättchen **nicht** zu einem späteren Zeitpunkt nehmen.

Außerdem darfst du **maximal** einen Pestdoktor jeder Epoche (I und II) in deiner Auslage haben.

Sobald du einen Pestdoktor nimmst, legst du ihn an deinem Spielertableau **unter eine Farbspalte**.

Dadurch ist diese Farbe **gesperrt**! Du darfst bis zum Spielende, von dieser Farbe **keine** weiteren Karten mehr anwerben.

Legst du den Pestdoktor zu einer Farbe, in der du bereits Karten ausliegen hast, bleiben diese dort liegen. Sie werden durch den Pestdoktor **nicht** beeinflusst.


Du darfst einen Pestdoktor **nicht** zu einer Farbe legen, bei der bereits ein Pestdoktor liegt.

**Tipp:** Nimmst du dir einen Pestdoktor in der Epoche I, wird es schwierig sein, viele Punkte über die goldenen Siegel zu sammeln. Konzentriere dich besser auf etwas anderes.



## Spielende:

- Durch den Pestdoktor der Epoche I erhältst du **12 Siegpunkte**.
- Durch den Pestdoktor der Epoche II erhältst du **8 Siegpunkte**.
- Hast du beide Pestdoktoren erhältst du zusätzlich nochmals **5 Siegpunkte**, also insgesamt 25 Siegpunkte.

**Hinweis:** Diese Siegpunkte trägst du dann an gleicher Stelle wie deine Siegpunkte für überzählige Münzen ein. 

--	--	--	--	--

## Empfehlung:

Diese Erweiterung ist besonders spannend, wenn ihr sie mit den Minierweiterungen „Nobles & Inventions“ oder „Marktplätze und Monumente“ kombiniert. Dadurch ergeben sich viele neue Strategien.



© 2020  
Hans im Glück Verlags-GmbH  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München

**Autor:**  
Benjamin Schwer  
**Illustrator:**  
Dominik Mayer



# Spezielle lila Karten

## Grundspiel - Epoche III:



Du darfst diesen Bonus auch für die Farbe nutzen, bei der ein Pestdokter liegt.

## Minierweiterung - Nobles & Inventions:



Über diese Fähigkeit darfst du keine weitere Karte der Farbe nehmen, die du durch einen Pestdokter gesperrt hast.

## Bastelanleitung

1. Drucke die nächste Seite in möglichst guter Qualität aus.  
Am besten druckst du es auf ein Etikett aus, dann kannst du es später leichter aufkleben.

**Achtung:** Drucke die Seite bitte in 100% Größe aus.

2. Klebe die Plättchen auf eine ca. 2 mm dicke Pappe auf.
3. Schneide die Plättchen (Papier und Pappe) an den schwarzen Linien aus.
4. Fertig - Viel Spaß beim Spielen!

# Hadara - Die Pestdoktoren

