

DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

AUF DER JAGD NACH GOLLUM

Schwierigkeitsgrad = 4

Auf Bitten Gandalfs suchen die Helden in den zwischen dem Nebelgebirge und dem Dürsterwald gelegenen Tälern des Anduin nach Gollum. Gerüchten nach, soll er sich dort aufhalten, und die Helden suchen nach Hinweisen, die sie auf die Spur dieser schwer auffindbaren Kreatur bringen.

*Das Begegnungsdeck „Auf der Jagd nach Gollum“ wird aus allen Karten der folgenden Begegnungssets gebildet: Auf der Jagd nach Gollum, Reise den Anduin hinab und Saurons Einfluss. (Reise den Anduin hinab und Saurons Einfluss sind beide im **Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel Grundset** enthalten.)*



DIE „GOLLUMS SPUR“-ZIELKARTEN

Bei diesem Szenario suchen die Spieler nach **Hinweis-Zielkarten** mit dem Titel „Gollums Spur“. Diese Karten sind viermal im Begegnungsdeck enthalten und die Spieler sollten versuchen, während dieses Szenarios, an so viele dieser Karten wie möglich zu gelangen.

Wird eine dieser Karten beansprucht, verwandelt sich ihr Kartentext in eine **Zustand-Verstärkung** und wird an einen Helden angehängt, der sich dem Abenteuer gestellt hat (Der Text auf der Karte besagt dann, dass die Karte zuoberst auf das Begegnungsdeck zurückgelegt wird, wenn der Held, an den angehängt wurde, Schaden erleidet.). Die Karte „Gollums Spur“ wird auch zuoberst auf das Begegnungsdeck gelegt, wenn der Held, an den angehängt wurde, getötet wird oder aus irgendeinem anderen Grund das Spiel verlässt.

ZURÜCKSETZEN DES ABENTEUERDECKS

Während dieses Szenarios erhalten die Spieler möglicherweise die Anweisung „das Abenteuerdeck auf Abschnitt 2B zurückzusetzen“. Die Spieler tun dies, indem sie die bereits besiegte Abenteuerkarte für Abschnitt 2 nehmen und sie wieder auf das Abenteuerdeck legen, so als ob sie gerade mit dem Abschnitt beginnen würden. Jegliche Fortschrittsmarker auf dem aktuellen Abenteuer werden vor der Zurücksetzung des Abenteuerdecks entfernt. Fortschrittsmarker die sich auf dem aktuellen Ort befinden, verbleiben jedoch auf diesem. Alle anderen Karten, einschließlich jenen in der Aufmarschzone, verbleiben wo und wie sie sind.

The Lord of the Rings: The Card Game - The Hunt For Gollum © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Lord of the Rings: The Card Game, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, and the LCG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 12 YEARS OF AGE OR YOUNGER.



Heidelberger
Spieleverlag



FANTASY
FLIGHT
GAMES

