

# DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

## DER KAMPF AM CARROCK

**Schwierigkeitsgrad = 7**

Während sie an den Ufern des Anduins nach Gollum suchen, kommen den Helden Gerüchte zu Ohren, dass sich in der Nähe des Carrock Trolle aufhalten, die Gewalt und Chaos in das Tal bringen. Die Beorninger, unter der Führung von Grimbeorn dem Alten, sind als die Friedensbewahrer dieses Gebiets bekannt und so machen sich die Helden auf die Suche nach Grimbeorn, um ihm dabei zu helfen die gewalttätigen Trolle wieder in die Berge, von denen sie herab kamen, zu treiben.

*Das Begegnungsdeck „Der Kampf am Carrock“ wird aus allen Karten der folgenden Begegnungssets gebildet: Der Kampf am Carrock, Reise den Anduin hinab und Wilderland. (Reise den Anduin hinab und Wilderland sind beide im Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel Grundset enthalten.)*



### VORBEREITUNG

Wenn die Spiele Der Kampf am Carrock vorbereiten, werden sie angewiesen, einige der Karten aus dem Begegnungsdeck zu entfernen und (als nicht im Spiel befindlich) zur Seite zu legen. Diese Karten werden abseits

der Spielfläche abgelegt und interagieren so lange nicht mit dem Spiel, bis die Karten des Szenarios dies angeben.

Gleich darauf werden die Spieler angewiesen, einige der entfernten Karten sofort wieder in das Begegnungsdeck zu mischen. Dies mag zuerst verwirren, dient aber nur dazu, die zur Zahl der Spieler passende Anzahl Karten in das Deck zu mischen.

Daher werden die Spieler zuerst angewiesen 4 „Gefangen!“-Karten aus dem Begegnungsdeck zu entfernen und dann für jeden Spieler je 1 der „Gefangen!“-Karten wieder in das Deck zu mischen. Da sich insgesamt 5 „Gefangen!“-Karten im Deck befinden, beginnt das Spiel mit 1 „Gefangen!“-Karte mehr im Spiel, als es Spieler gibt.

### IMMUN GEGEN SPIELERKARTEN-EFFEKTE

„Der Carrock“, eine Ortskarte im Begegnungsdeck, hat den Text: „Immun gegen Spielerkarten-Effekte.“ Dies bedeutet, dass die Spieler „Der Carrock“ nicht zum Ziel irgendeines Karteneffekts bestimmen können und, dass „Der Carrock“ die Effekte jeglicher Spielerkarten ignoriert, die mit ihm direkt interagieren.

### VERBÜNDETEN-ZIELKARTE „GRIMBEORN DER ALTE“

In diesem Szenario können die Spieler der „Verbündeten-Zielkarte“ „Grimbeorn der Alte“ begegnen. Wenn Grimbeorn während der Abenteuerphase vom Begegnungsdeck aufgedeckt wird, gelangt er als Ziel in die Aufmarschzone. Wenn die Spieler „Grimbeorn der Alte“ (wie von seinem Kartentext angegeben) beanspruchen, wird er dauerhaft zu einem Verbündeten unter der Kontrolle des aktuellen Startspielers. Dieser Spieler behält die Kontrolle von Grimbeorn und kann ihn auf gleiche Weise wie jeden anderen, von ihm kontrollierten, Verbündeten einsetzen. Falls „Grimbeorn der Alte“ das Spiel aus irgendeinem Grund verlassen sollte, wird die Karte auf den Begegnungsablagestapel gelegt.

The Lord of the Rings: The Card Game - Conflict at the Carrock © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Lord of the Rings: The Card Game, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, and the LCG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 12 YEARS OF AGE OR YOUNGER.



Heidelberger  
Spieleverlag



FANTASY  
FLIGHT  
GAMES

