

DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

DIE REISE NACH RHOSGOBEL

Schwierigkeitsgrad = 6

Während sie durch das Tal des Anduins reisen, stoßen die Helden auf einen kürzlich im Kampf mit Bilwesen schwer verletzten Adler, der dem Tode nahe ist. Da es am nächsten zu liegen scheint, versuchen die Helden den Adler nach Rhosgobel am Rande des Dürsterwalds zu bringen, in der Hoffnung, dass der Zauberer Radagast das Leben des Adlers zu retten vermag.

*Das Begegnungsdeck „Die Reise nach Rhosgobel“ wird aus allen Karten der folgenden Begegnungssets gebildet: Die Reise nach Rhosgobel, Spinnen des Dürsterwalds und Dol Guldur Orks. (Spinnen des Dürsterwalds und Dol Guldur Orks sind beide im **Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel Grundset** enthalten.)*



VERBÜNDETEN-ZIELKARTE: WILYADOR

In diesem Szenario begegnen die Spieler der „Verbündeten-Zielkarte“ „Wilyador der Adler“. Diese Karte verfügt über einen permanenten Effekt, der besagt: „Der Startspieler erlangt die Kontrolle über Wilyador als Verbündeten.“ Das bedeutet, dass der Startspieler die Kontrolle über Wilyador gewinnt und ihn auf gleiche Art und Weise wie jeden anderen, von ihm kontrollierten, Verbündeten einsetzen kann. Wenn am Ende jeder Runde der Startspieler-Marker an den nächsten Spieler weitergegeben wird, erlangt der neue Startspieler auch die Kontrolle über Wilyador.

Wilyador hat auch den Text „keine Verstärkungen“. Dies bedeutet, dass die Spieler keine Verstärkungskarten auf Wilyador spielen oder verschieben können.

Sollte Wilyador das Spiel aus irgendeinem Grund verlassen, haben die Spieler verloren. Die Spieler verlieren das Spiel auch, wenn der Spieler, der Wilyador kontrolliert, ausgeschaltet wird.

AUS DEM SPIEL ENTFERNT

Die Spieler können während dieses Szenarios angewiesen werden, Karten aus dem Spiel zu entfernen. Wenn eine Karte aus dem Spiel entfernt wird, sollte sie zur Seite gelegt und für den Rest des Spiels ignoriert werden. Legt keine „aus dem Spiel entfernt“-Karten auf den Ablagestapel, denn Effekte, die Karten aus dem Ablagestapel zurückbringen, wirken nicht mehr auf diese Karten.

The Lord of the Rings: The Card Game - A Journey to Rhosgobel © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Lord of the Rings: The Card Game, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, and the LCG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 12 YEARS OF AGE OR YOUNGER.



Heidelberger
Spieleverlag



FANTASY
FLIGHT
GAMES

