

DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

DIE HÜGEL VON EMYN MUIL

Schwierigkeitsgrad = 4

Gollum nach Süden folgend, gelangen die Helden zu den Hügellanden der Emyn Muil, doch dort verläuft sich die Spur. Irgendwo in dieser Region versteckt sich Gollum und die Helden müssen sie mit Bedacht erkunden, damit sie die Spur finden und die Verfolgung wieder aufnehmen können.

*Das Begegnungsdeck „Die Hügel von Emyn Muil“ wird aus allen Karten der folgenden Begegnungssets gebildet: Die Hügel von Emyn Muil, Dol Guldur Orks und Saurons Einfluss. (Dol Guldur Orks und Saurons Einfluss sind beide im **Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel Grundset** enthalten.)*



STRATEGIE-TIP

Die Hügel von Emyn Muil wird mit einem extrem ortsbezogenem Begegnungsdeck gespielt und die einzige Abenteuerkarte hat den folgenden Text: „Die Spieler können diesen Abschnitt nicht besiegen, solange noch **Emyn Muil** Orte im Spiel sind und sie nicht mindestens 20 Siegpunkte gesammelt haben.“ Das bedeutet, dass beide Bedingungen erfüllt sein müssen, bevor die Spieler das Spiel gewinnen können. (Sie müssen auch den einzelnen Fortschrittsmarker auf die Abenteuerkarte selbst legen, damit ihnen das gelingt.)

Einigen Spielern mag dies als eine unmöglich zu schaffende Aufgabe erscheinen, aber die Emyn Muil Orte im Begegnungsdeck verfügen über Siegpunkte, und dies erlaubt den Spielern, diese Orte zu sammeln, nachdem sie sie erkundet haben. Aus diesem Grund wandern diese Orte nicht in den Begegnungs-Ablagestapel, aus dem sie sonst später im Spiel wieder hervorkommen könnten. Daher sollte man einfach Siegpunkte sammeln und kann so dann später sogar die ganze Emyn Muil Region erkunden!

The Lord of the Rings: The Card Game - The Hills of Emyn Muil © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Lord of the Rings: The Card Game, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, and the LCG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 12 YEARS OF AGE OR YOUNGER.



Heidelberger
Spieleverlag



FANTASY
FLIGHT
GAMES

