

# DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

## DIE RÜCKKEHR ZUM DÜSTERWALD

**Schwierigkeitsgrad = 7**

*Nachdem die Helden Gollum in den Totensümpfen in die Ecke getrieben und gefangen genommen haben, müssen sie die Kreatur nun, durch den Düsterwald hindurch, nach Norden eskortieren, damit sie in den Hallen von König Thranduil festgehalten und befragt werden kann. Die Reise wird jedoch keine leichte sein: Der Dunkelwald war schon immer ein gefährlicher Ort, aber auch die Diener des Dunklen Herrschers sind begierig darauf Gollum zu fangen und sie haben ihre eigenen Pläne mit ihm ... und Gollum selbst versucht ebenfalls, seinen Bewachern zu entkommen.*

*Das Begegnungsdeck „Die Rückkehr zum Düsterwald“ wird aus allen Karten der folgenden Begegnungssets gebildet: Die Rückkehr zum Düsterwald, Spinnen des Düsterwalds und Wilderland. (Spinnen des Düsterwalds und Wilderland sind beide im **Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel Grundset** enthalten.)*



## GOLLUM BEWACHEN

Während des Abenteuers erhalten die Spieler die Anweisung die Gollum-Zielkarte zu bewachen. Zu Beginn der Partie wählen die Spieler einen Spieler aus, der Gollum bewachen soll. Dieser Spieler platziert die Gollum-Zielkarte vor sich, um damit anzuzeigen, dass er sie bewacht. Verschiedene Effekte im Begegnungs- und Abenteuerdeck, als auch die Effekte auf Gollum selbst, interagieren mit dem Spieler, der Gollum bewacht.

Sobald ein Spieler Gollum bewacht, kann er die Verantwortung dafür solange nicht an einen anderen Spieler abgeben, bis ein Kartentext dies erlaubt oder anordnet. Der Text auf der Gollum-Zielkarte selbst, erlaubt es den Spielern am Ende einer jeden Spielrunde einen neuen Bewacher zu bestimmen.

Die Gollum-Zielkarte verfügt über Trefferpunkte und es ist möglich, dass sie während des Abenteuers vernichtet wird. Wird Gollum vernichtet, oder verlässt er aus irgendeinem Grund das Spiel, verlieren die Spieler das Spiel. Gollum kann nicht angreifen, verteidigen oder sich einem Abenteuer stellen. Ansonsten wird Gollum wie ein Verbündetencharakter behandelt, der unter der Kontrolle des ihn bewachenden Spielers steht. Karteneffekte die Verbündete betreffen, wirken auch auf ihn und jede Verstärkung, die auf einen Verbündeten gespielt werden kann, kann auch auf Gollum gespielt werden.



The Lord of the Rings: The Card Game - Return to Mirkwood © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Lord of the Rings: The Card Game, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, and the LCG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 12 YEARS OF AGE OR YOUNGER.



Heidelberger  
Spieleverlag



FANTASY  
FLIGHT  
GAMES

