

DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

EINFACHER MODUS REGELN

EINFACHER MODUS

Der Einfache Modus ist eine Spielalternative, die ideal für neue Spieler geeignet ist und für Spieler, die eher die rollenspielerischen und kooperativen Aspekte des Spiels mit einer weniger großen Herausforderung bevorzugen. Um ein Szenario im Einfachen Modus zu spielen, werden einfach folgende Schritte während der Vorbereitung jedes Szenarios durchgeführt:

Während Schritt 2 der Vorbereitung „Helden platzieren und anfänglichen Bedrohungsgrad ermitteln“ wird eine Ressource zum Ressourcenvorrat eines jeden Helden hinzugefügt.

Beim Bilden des Begegnungsdecks werden alle Karten, die das Zeichen für „schwierig“ (einen goldenen Rand) um ihr Begegnungsset-Symbol haben, aus dem

Begegnungsdeck des aktuellen Szenarios entfernt.

Einigen älteren Szenarios (darunter auch die in den ersten Auflagen des Grundspiels) fehlt das oben erwähnte Zeichen für „schwierig“ auf den relevanten Karten in ihren Begegnungsdecks. Auf den nächsten Seiten folgt eine Liste, die alle Karten enthält, die aus den jeweiligen Begegnungssets entfernt werden müssen, wenn im Einfachen Modus gespielt wird.

Beispiel: Manu spielt das Szenario „Der Kampf am Carrock“ im Einfachen Modus. Das Begegnungsdeck „Der Kampf am Carrock“ besteht aus den Begegnungssets Reise den Anduin hinab, Wilderland, und Der Kampf am Carrock. Zunächst fügt Manu dem Ressourcenvorrat jedes seiner Helden 1 Ressource hinzu. Danach entfernt er folgende Karten aus dem Begegnungsdeck: 1x Ansturm in der Nacht, 2x Schwertfelder, 1x Hügel troll, 1x Sumpfnatter, 2x Verzweiflung, 2x Schlammnatter, 2x Langquell, 2x Ein verängstigtes Tier, 1x Gefangen! und 2x Langsam geröstet. Danach folgt Manu den Vorbereitungs-Anweisungen auf der Abenteuerkarte 1A von Der Kampf am Carrock und beginnt mit dem Spiel!



DER HERR DER RINGE GRUNDSPIEL

ORKS VON DOL GULDUR

- 1x Häuptling Ufthak
- 1x Bestienmeister Dol Guldurs
- 1x Pass des Geisterbeschwörers
- 2x Einfluss des Geisterbeschwörers

SAURONS EINFLUSS

- 2x Krähen des Ostens
- 1x Bösertiger Sturm

SPINNEN DES DÜSTERWALDS

- 2x In einem Netz gefangen
- 1x Augen des Waldes
- 1x Brummhörner

WILDERLAND

- 1x Hügeltroll
- 1x Sumpfnatter
- 2x Verzweiflung

WEG DURCH DEN DÜSTERWALD

- Keine

REISE DEN ANDUIN HINAB

- 1x Ansturm in der Nacht
- 2x Schwertfelder

FLUCHT AUS DOL GULDUR

- 2x Kerkermeister

SCHATTEN DES DÜSTERWALDS

AUF DER JAGD NACH GOLLUM

- 2x Die Alte Furt
- 1x Plünderer aus Bilwistadt
- 3x Jäger aus Mordor
- 2x Ammenmärchen

DER KAMPF AM CARROCK

- 2x Schlammnatter
- 2x Langquell
- 2x Ein verängstigtes Tier
- 1x Gefangen!
- 2x Langsam geröstet

DIE REISE NACH RHOSGOBEL

- 3x Erschöpfung
- 3x Schwärmende Insekten
- 1x Eiternde Wunden

DIE HÜGEL VON EMYN MUIL

- 2x Die Ostmauer von Rohan
- 2x Unüberwindbarer Abgrund
- 2x Bergsturz
- 1x Orkische Pferdediebe

DIE TOTENSÜMPFE

- 2x Der Hauch eines blassen Scheins
- 2x Die Lichter des Todes
- 2x Riesensumpfwurm
- 2x Unpassierbarer Sumpf
- 2x Im Herzen des Sumpfes

DIE RÜCKKEHR ZUM DÜSTERWALD

- 2x Der Spinnenkreis
- 1x Gollums Pein
- 1x Gollums Biss
- 1x Vergeudeter Proviant
- 2x Fledermäuse des Dusterwalds
- 3x Atterkopp, Atterkopp

KHAZAD-DÛM

DIE TIEFEN VON MORIA

- 2x Großer Höhlentroll
- 1x Ork-Trommler
- 2x Angriff aus der Tiefe

GEFAHREN DER GRUBE

- 2x Verfallende Ruine
- 1x Duster und Schrecklich
- 1x Unerwartete Falle
- 1x Schrecklicher Spalt

DAS NEBEL GEBIRGE

- 1x Gebirgswarg
- 1x Ungestüme Gewässer

BILWISSE DER TIEFE

- 3x Wachsame Augen

PLÜNDERNDE BILWISSE

- 1x Häuptling der Grube
- 2x Unberührte Knochen

BIEGUNGEN UND ABZWEIGUNGEN

- 2x Abzweigende Pfade
- 2x Zigil-Minenschacht
- 1x Lichtloser Gang

IN DIE SCHWARZE GRUBE

- 1x Patrouillenführer
- 3x Spuren eines Kampfes

DIE SIEBENTE SOHLE

- 1x Höhlentroll
- 1x Ork-Hornbläser

FLUCHT AUS MORIA

- 2x Schatten der Furcht
- 3x Ein übermächtiger Gegner

ZWERGENBINGE

DER ROTHORNPASS

- 2x Felsklippen
- 2x Eisige Kälte
- 1x Lawine!
- 2x Bergtroll

DER WEG NACH BRUCHTAL

- 2x Schlafende Wache
- 2x Verfolgt bei Nacht
- 2x Orkhinterhalt

DER WÄCHTER IM WASSER

- 2x Toter Wasserarm
- 1x Üble Absichten
- 2x Umschlungen!
- 1x Zugreifender Fangarm
- 1x Herumpeitschender Fangarm
- 1x Zuschlagender Fangarm

DIE LANGE DUNKELHEIT

- 3x Verpestete Luft
- 1x Sammelpunkt
- 1x Riesig und verzweigt
- 1x Bilwiss-Kriegsherr

DIE GRUNDFESTEN DER WELT

- 2x Verloren und Allein
- 2x Namenloses Ding
- 2x Uraltet namenloses Ding

SCHATTEN UND FLAMME

2x Feuer in der Tiefe
2x Gegenzauber
2x Züngelnde Flamme



DIE BELAGERUNG VON CAIR ANDROS

1x Belagerungsfloß
1x Sturmramme
1x Ork-Felsenkletterer



ÜBER DEN BERG UND UNTER DEN BERG

WESTLICHE LANDE

2x Kein Lagerfeuer
1x Peitschender Regen
1x Trostlose Hügel



DIE ERBEN VON NÚMENOR

STRASSEN VON GONDOR

1x In der Stadt verlaufen
1x Ärger mit Einheimischen



GESETZLOSE

1x Assassine aus Umbar



DER UNHEIMLICHE WALD

2x Überwucherter Pfad
2x Verlorener Gefährte



WALDWESEN

2x Beobachter im Wald
2x Morgulspinne



SÜDLÄNDER

2x Unterstützung aus dem Süden
1x Mûmakil



ZERSTÖRERISCHE ORKS

3x Orkhaufen



MORDORS ELITE

2x Die Boshaftigkeit des Dunklen Herrschers
2x Kriegslager der Orks
2x Orkvorhut



GEFAHR IN PELARGIR

2x Docks von Pelargir



NACH ITHILIEN

2x Aufgehalten durch Warge



GEGEN DEN SCHATTEN

DIE FURCHT DES TRUCHSESS

1x Die Häuser der Toten
2x Ein Messer im Rücken



DER DRÚADAN WALD

2x Lichtung der Reinigung
2x Drúadan-Trommler
2x Drúadan-Jäger
1x Uralte Lichtung



BEGEGNUNG AM AMON DÍN

2x Feiger Adler
2x Niedergebranntes Gehöft



ANSTURM AUF OSGILIATH

2x Uruk-Leutnant
2x Kommandant der Südländer
1x Westviertel
1x Ostviertel
1x Gegenangriff



DAS BLUT GONDORS

2x Konflikt an der Kreuzung
2x Ork-Wegelagerer
2x Brutaler Uruk



DAS MORGUL-TAL

1x Die Tote Stadt ragt drohend auf
2x Undurchdringlicher Nebel



NEBELGEBIRGS-BILWISSE

2x Bilwiss-Läufer
3x Gripp! Grapp! Schneid ihm die Ohren ab!
1x Höhlen der Bilwisse



DER GROSSE BILWISS

1x Eingangshalle
2x Durcheinander in der Höhle



DA ZIEHEN WIR HIN, DA LOCKT GEWINN

2x Trolllager
2x Massenweise oder nicht ein Einziger
3x Hungeriger Troll
1x Braten oder kochen wir sie?



ÜBER DIE NEBELBERGE WEIT

2x Steinriese
3x Herunterkrachende Felsbrocken



ZU HÖHLEN TIEF AUS ALTER ZEIT

1x Großer Grauwolf
1x In den Bäumen versteckt
1x Komm herunter, kleiner Vogel



Heidelberger
Spieleverlag



© 2013 Fantasy Flight Publishing. *The Lord of the Rings: The Card Game* and its expansions are © 2011 - 2013 Fantasy Flight Publishing, Inc. German Edition published by Heidelberger Spieleverlag. *The Lord of the Rings*, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, LCG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners.