

Nochmal von vorn, aber diesmal mit einer anderen Startposition.



1. Matthias entscheidet sich diesmal dafür, das Chamäleon unter die dritte Spalte zu legen und den Käfer zu fressen. Er versetzt das Chamäleon um 1 Position.



2. Dann frisst es die Ameise und zieht erneut 1 Position weiter.



3. Dann frisst es die beiden Raupen und versetzt das Chamäleon um 2 Positionen.



4. Gewonnen! Es bleiben noch die 2 Fliegen, dann sind alle Insekten aufgefressen!

Ende des Spiels

Jede erfolgreich abgeschlossene Aufgabe ist ein Sieg. Du kannst so viele Aufgaben lösen, wie du möchtest. Nimm dir die Zeit!!

Variante für 2 Spieler

Ziel des Spiels
Sei der Erste, der 3 Karten gewinnt, indem du deinen Gegenspieler blockierst.



Aufbau

Zieht eine beliebige Karte aus dem Stapel und legt die Insekten-Plättchen aus, wie darauf gezeigt. Bestimmt einen Startspieler.

Spielablauf

Der Startspieler legt das Chamäleon an die Reihe von Insekten, die er möchte (dies ist der erste Zug dieses Durchgangs).

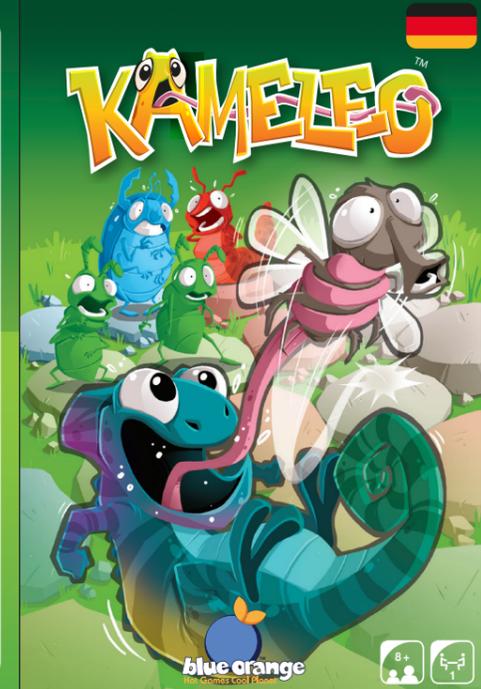
Genau wie nach den Regeln des Solo-Spiels dreht dann jeder Spieler, beginnend mit dem zweiten, die Insekten um und bewegt das Chamäleon. Der erste Spieler, der das Chamäleon in seinem Spielzug nicht mehr füttern kann, obwohl noch Insekten offen ausliegen, verliert den Durchgang. Sein Gegenspieler erhält die Karte, die er vor sich auslegt. Der Verlierer beginnt einen neuen Durchgang mit einer neuen Karte, indem er das Chamäleon auslegt.

Werden alle Insekten gefressen, zählt dies als Unentschieden.

Ende des Spiels

Der erste Spieler, der 3 Karten erobert, gewinnt die Partie.

© 2019 Blue Orange Editions. Kameleo und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Editions, Frankreich. Das Spiel wird unter Lizenz veröffentlicht und vertrieben von Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. Hergestellt in China. Entwickelt in Frankreich.
www.blueorangegames.eu



Das Chamäleon umkreist eine Gruppe von Insekten. Es ist Essenszeit. Das Chamäleon will nicht ein Insekt davonkommen lassen! Helft ihm, sie alle zu fangen und sich satt zu essen!

Spielmaterial

- 60 Aufgabenkarten
- 16 Insekten-Plättchen (4 von jeder Sorte)
- 1 Chamäleon-Plättchen

Solo-Spiel

Ziel des Spiels

Löse die Aufgaben, indem du dem Chamäleon hilfst, ALLE Insekten zu fressen.

Aufbau

- Wähl deinen Schwierigkeitsgrad und nimm eine passende Karte. Du kannst auch alle Karten nacheinander spielen. Beginn bei der Nummer 1 und mach dann weiter.



- Leg die gewählte Karte mit der Aufgabenseite nach oben vor dich. Dreh sie nicht um! Du riskierst, dir das Rätsel zu verderben, wenn du einen Teil der Lösung siehst.
- Leg die Insekten-Plättchen so vor dich, wie auf der Karte gezeigt und nimm dir das Chamäleon. Du bist bereit zu spielen.

Spielablauf

Das Chamäleon muss ALLE Insekten fressen, aber es kann nur die fressen, die sich ihm direkt gegenüber befinden. Du musst das Chamäleon also schlau aufstellen, um die Aufgabe lösen zu können. Leg das Chamäleon neben die Reihe oder Spalte deiner Wahl.

Dann:

1. Wähle eine Farbe.
2. Dreh ALLE Insekten dieser Farbe um, die sich in der Reihe oder Spalte mit dem Chamäleon befinden.
3. Bewege das Chamäleon im Uhrzeigersinn so viele Positionen weiter, wie es Insekten gefressen hat.



Beispiel: Der Spieler entscheidet sich (1), die Ameisen zu fressen (2). Er dreht die beiden Ameisen um und setzt das Chamäleon dann zwei Positionen weiter (3).

Wenn das Chamäleon neben einer leeren Reihe landet, an anderer Stelle aber noch Insekten ausliegen, dann hast du verloren. Dreh alle Plättchen mit der Insektenseite nach oben und versuch es erneut.

Beispiel für das Lösen einer Aufgabe:



1. Matthias legt das Chamäleon unter die zweite Spalte und beschließt, die Ameise zu essen. Er setzt das Chamäleon 1 Position weiter.



2. Es frisst dann die 2 Raupen und geht 2 Positionen weiter.



3. Dann frisst es die 2 Fliegen und bewegt sich erneut um 2 Positionen.



4. Verloren! Das Chamäleon kann nichts mehr fressen, obwohl noch ein Käfer übrig ist!