

Deckbauanweisung

Folgende Schritte müssen beim Deckbau eines Einsteigerdecks beachtet werden:



- ◆ Entscheide dich für die Festung eines Klans.
- ◆ Entscheide dich für die **Bewahrer**- oder die **Suchender**-Rolle.
- ◆ Wähle 5 Provinzkarten. Jede Provinz muss einem unterschiedlichen Element der 5 Ringe zugeordnet sein (mit der **Suchender**-Rolle können 2 Provinzen 1 gleichen Ringelement zugeordnet sein).
- ◆ Wähle 30 Dynastiekarten für dein Dynastiedeck. Dynastiekarten kann man an der hellen Rückseite mit den 5 Symbolen der Elemente erkennen.
- ◆ Wähle 30 Konfliktkarten für dein Konfliktdeck. Konfliktkarten kann man an der dunklen Rückseite mit den 5 Symbolen der Elemente erkennen.
- ◆ Dein Dynastiedeck und deine Provinzen dürfen nur Karten deines Klans und neutrale Karten enthalten. Dein Konfliktdeck darf Karten deines Klans, neutrale Karten und Karten von einem anderen Klan mit maximal 10 Einfluss-(#)-Symbolen enthalten (13, falls du die **Bewahrer**-Rolle verwendest). Karten von anderen Klanen, die keine (#)-Symbole haben, darfst du nicht in dein Deck aufnehmen.



Kranich



Festung: Shizuka Toshi

Rolle: Suchender der Luft

Provinzen (5): Luft: Die Kunst des Friedens, **Luft:** Fruchtbare Felder,

Erde: Verschanzte Stellung, **Feuer:** Meditation über das Tao,

Leere: Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Kranich

Künstlerin der Asahina
Flüsternde Doji
Ungestümer Samurai
Vorsichtiger Späher
Schenkende Doji
Gerissene Politikerin
Daidoji Nerishma

Herausforderin der Dojir
Kakita Asami
Kakita Kaezin
Geschichtenerzähler der Asahina
Ehrengast
Doji Hotaru
Kunstakademie

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Mystiker der Miya (x3)
Initiand der Suchenden (x2)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x1)
Kaiserliches Lagerhaus (x1)

Konfliktdeck (30)

Kranich

Rechtsverwalter
Politischer Rivale
Über jeden Zweifel erhaben
Duellantentraining
Hochmodisch
Das perfekte Geschenk
Stimme der Ehre
Weg des Kranichs
Die Niederlage eingestehen
Edles Opfer

Phönix (10/10#)

Machtdemonstration
Wissenssuchende
Prächtiger Kimono
Pazifismus
Die Welt kennen
Das perfekte Geschenk
Stimme der Ehre
Weg des Kranichs
Die Niederlage eingestehen
Edles Opfer

Neutral

Hervorragendes Katana (x2)
Verzierter Fächer (x2)
Banzai! (x2)
Notfallplan (x2)
Höfische Spiele (x2)
Was für eine Schande! (x2)
Gutes Omen (x1)
Überlisten (x2)



Festung: Bergamboss-Burg

Rolle: Bewahrer des Feuers

Provinzen (5): Luft: Gepflegter Garten, **Erde:** Verschanzte Stellung,

Feuer: Wiederherstellung des Gleichgewichts, **Wasser:** Elementarer Zorn,

Leere: Pilgerreise

Dynastiedeck (30)

Drache

	Neutral
Verdammte Shugenja	Ermittler der Kitsuki
Initiand der Togashi	Mirumoto Raitsugu
Schwertschmied der Agasha	Asketischer Visionär
Wunderkind der Mirumoto	Niten-Meister
Niten-Adept	Togashi Yokuni
Erleuchtungssuchende	Abgeschiedener Tempel
Erleuchteter Krieger	



Festung: Shiro Nishiyama

Rolle: Bewahrer der Erde

Provinzen (5): Luft: Gepflegter Garten, **Erde:** Verteidigung der Mauer,

Feuer: Nächtlicher Überfall, **Wasser:** Anhänger für die eigene Sache gewinnen,

Leere: Pilgerreise

Dynastiedeck (30)

Krabbe

	Neutral
Eifriger Späher	Rachsüchtiger Berserker
Wächter der Hida	Hida Tomonatsu
Botschafter der Kaiu	Standhafte Hexenjägerin
Yōjimbō der Hiruma	Kaiu Shuichi
Gerissener Yazuki	Hida Kisada
Krieger der Vorhut	Scheiterhaufen
Verteidigerin der Grenzlande	Befestigungen in den Grenzlanden
Einschüchternder Hida	

Konfliktdeck (30)

Drache

	Kranich (12/13#)	Neutral
Tätowierter Wanderer	Rechtsverwalter	Hervorragendes Katana (x2)
Togashi Kazue	Politischer Rivale	Verzierter Fächer (x2)
Daishō der Ahnen	Über jeden Zweifel erhaben	Banzai! (x1)
Gunst des Daimyōs	Duellantentraining	Höfische Spiele (x1)
Kitsukis Methode	Hochmodisch	Gutes Omen (x2)
Weg des Drachen	Das perfekte Geschenk	Spione am Hof (x2)
Loslassen	Die Niederlage eingestehen	In der Schlacht gefallen (x2)
Mantra des Feuers		
Seelenruhe		
Unbeugsamer Wille		
Mirumotos Zorn		

Konfliktdeck (30)

Krabbe

	Skorpion (11/13#)	Neutral
Auflauernder Hiruma	Bescheidene Yōjimbō	Hervorragendes Katana (x2)
Stoischer Gunsō	Hofmaske	Verzierter Fächer (x2)
Schonfrist	Feuriger Wahn	Meuchelmord (x1)
Kommandant der Wache	Gefallen einfordern	Banzai! (x2)
Jade-Tetsubō	Ich kann schwimmen	Höfische Spiele (x2)
Abgaben	Erpressung	Gutes Omen (x2)
Wiederaufbau		In der Schlacht gefallen (x2)
Weg der Krabbe		
Der Berg fällt nicht		In die Flucht schlagen (x2)



Löwe

Festung: Yōjin no Shiro

Rolle: Bewahrer des Wassers

Provinzen (5): **Luft:** Gepflegter Garten, **Erde:** Angestammte Ländereien, **Feuer:** Nächtlicher Überfall **Wasser:** Die Kunst des Krieges, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Löwe

	Neutral
Eigensinniger Rekrut	Geisterbeschwörerin der Kitsu
Wunderkind der Ikomia	Kämpferin des Löwenrudels
Berserker der Matsu	Matsu Beiona
Standhafter Samurai	Geehrter General
Gunsō der Akodo	Ikoma Eiji
Todessucherin	Akodo Toturi
Geschätzte Historikerin	Aufmarschgebiet

Konfliktdeck (30)

Löwe

	Einhorn (9/13)	Neutral
Rachsüchtiger Eidbewahrer	Wegfinder der luchi	Hervorragendes Katana (x2)
Meisterin des Speers	Botin der Ide	Verzierter Fächer (x2)
Führung durch die Ahnen	Lieblingspferd	Banzai! (x2)
Geehrte Klinge	Fernglas	Höfische Spiele (x2)
Sashimono	Durchbruch	Zum Angriff! (x2)
Kampfbereit	Abgefangene Audienz	In der Schlacht gefallen (x2)
Stellung halten		In die Flucht schlagen (x2)
Weg des Löwen		
Für großen Ruhm		
Zahlenmäßige Überlegenheit		



Phönix

Festung: Isawa Mori Seidō

Rolle: Suchender der Leere

Provinzen (5): **Luft:** Fruchtbare Felder, **Erde:** Verschanzte Stellung, **Wasser:** Elementarer Zorn, **Leere:** Kuroi Mori, **Leere:** Pilgerreise



Dynastiedeck (30)

Phönix

	Neutral
Naiver Student	Abgeklärter Krieger
Friedensstifter der Shiba	Yōjimbō der Shiba
Ernste Gelehrte	Isawa Masahiro
Adept der Wellen	Furchterregende Mystikerin
Diplomatin der Asako	Isawa Atsuko
Sich eimischende Vermittlerin	Shiba Tsukune
Beeindruckende Rednerin	Vergessene Bibliothek

Konfliktdeck (30)

Phönix

	Drache (10/10)	Neutral
Ishiken-Initiandin	Tätowierter Wanderer	Hervorragendes Katana (x1)
Wissenssuchende	Daishō der Ahnen	Verzierter Fächer (x1)
Prächtiger Kimono	Kitsukis Methode	Den Verstand vernebeln (x2)
Griff der Erde	Loslassen	Meuchelmord (x1)
Pazifismus	Unbeugsamer Wille	Banzai! (x2)
Übernatürlicher Sturm		Notfallplan (x1)
Weg des Phönix		Höfische Spiele (x2)
Gegen die Wellen		Gutes Omen (x2)
Die Welt kennen		Spione am Hof (x2)
Machtdemonstration		Zum Angriff! (x1)



Einhorn



Festung: Außenposten der Goldenen Ebenen

Rolle: Suchender des Wassers

Provinzen (5): **Luft:** Gepflegter Garten, **Feuer:** Nächtlicher Überfall, **Wasser:** Endlose Ebenen, **Wasser:** Anhänger für die eigene Sache gewinnen, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Einhorn

	Neutral
Junger Moto	Überbringerin der Gaben
Infanterie der Utaku	Händler der Ide
Aggressiver Moto	Kriegsdichterin
Grenzreiterin	Utaku Yumino
Meishōdō-Praktizierender	Moto-Horde
Vorreiter der Shinjo	Shinjo Tatsuo
	Shinjo Altansarnai

Konfliktdeck (30)

Einhorn

	Krabbe (10/10)	Neutral
Wegfinder der luchi	Stoischer Gunsō	Hervorragendes Katana (x2)
Botin der Ide	Schonfrist	Verzierter Fächer (x2)
Lieblingspferd	Kommandant der Wache	Banzai! (x2)
Fernglas	Jade-Tetsubō	Höfische Spiele (x2)
Im Krieg geboren	Der Berg fällt nicht	Zum Angriff! (x2)
Durchbruch		In der Schlacht gefallen (x2)
Abgefangene Audienz		Spione am Hof (x1)
Ich bin bereit		In die Flucht schlagen (x2)
Weg des Einhorns		
Reitereireserve		



Skorpion



Festung: Stadt der Offenen Hand

Rolle: Bewahrer der Luft

Provinzen (5): **Luft:** Geheimes Versteck, **Erde:** Verschanzte Stellung, **Feuer:** Meditation über das Tao, **Wasser:** Anhänger für die eigene Sache gewinnen, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Skorpion

	Neutral
Lügner der Bayushi	Lieblingsnichte
Manipulator der Bayushi	Schauspielerin der Shosuro
Finstere Soshi	Shosuro Miyako
Meisterhafter Erpresser	Bayushi Yunako
Illusionist der Soshi	Yogo Hiroue
Ausgestoßene der Yogo	Bayushi Shoju
Junger Gerüchteverbreiter	Stadt der Lügen

Konfliktdeck (30)

Skorpion

	Löwe (9/13)	Neutral
Adeptin der Schatten	Rachsüchtiger Eidbewahrer	Hervorragendes Katana (x1)
Bescheidene Yōjimbō	Verzierter Fächer (x1)	Meuchelmord (x2)
Hofmaske	Führung durch die Ahnen	Banzai! (x1)
Feuriger Wahn	Gefälschter Erlass	Notfallplan (x2)
Gefälschter Erlass	Weg des Skorpions	Höfische Spiele (x2)
Gefallen einfordern	Ich kann schwimmen	Was für eine Schande! (x2)
Ich kann schwimmen	Hinterhalt	Spione am Hof (x2)
Hinterhalt	Erpressung	Überlisten (x2)