

Deckbauanweisung

Folgende Schritte müssen beim Deckbau eines Einsteigerdecks beachtet werden:

- ◆ Entscheide dich für die Festung eines Klangs.
- ◆ Entscheide dich für die **Bewahrer**- oder die **Suchender**-Rolle.
- ◆ Wähle 5 Provinzkarten. Jede Provinz muss einem unterschiedlichen Element der 5 Ringe zugeordnet sein (mit der **Suchender**-Rolle können 2 Provinzen 1 gleichen Ringelement zugeordnet sein).
- ◆ Wähle 30 Dynastiekarten für dein Dynastiedeck. Dynastiekarten kann man an der hellen Rückseite mit den 5 Symbolen der Elemente erkennen.
- ◆ Wähle 30 Konfliktkarten für dein Konfliktdeck. Konfliktkarten kann man an der dunklen Rückseite mit den 5 Symbolen der Elemente erkennen.
- ◆ Dein Dynastiedeck und deine Provinzen dürfen nur Karten deines Klangs und neutrale Karten enthalten. Dein Konfliktdeck darf Karten deines Klangs, neutrale Karten und Karten von einem anderen Klan mit maximal 10 Einfluss- (♣)-Symbolen enthalten (13, falls du die **Bewahrer**-Rolle verwendest). Karten von anderen Klangen, die keine (♣)-Symbole haben, darfst du nicht in dein Deck aufnehmen.



Kranich

Einfluss



Festung: Shizuka Toshi

Rolle: Suchender der Luft

Provinzen (5): Luft: Die Kunst des Friedens, **Luft:** Fruchtbare Felder, **Erde:** Verschanzte Stellung, **Feuer:** Meditation über das Tao, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Kranich

Künstlerin der Asahina
Flüsternde Doji
Ungestümer Samurai
Vorsichtiger Späher
Schenkende Doji
Gerissene Politikerin
Daidoji Nerishma

Herausforderin der Doji
Kakita Asami
Kakita Kaezin
Geschichtenerzähler der Asahina
Ehrengast
Doji Hotaru
Kunstakademie

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Mystiker der Miya (x3)
Initiand der Suchenden (x2)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x1)
Kaiserliches Lagerhaus (x1)

Konfliktdeck (30)

Kranich

Rechtsverwalter
Politischer Rivale
Über jeden Zweifel erhaben
Duellantentraining
Hochmodisch
Das perfekte Geschenk
Stimme der Ehre
Weg des Kranichs
Die Niederlage eingestehen
Edles Opfer

Phönix (10/10 ♣)

Machtdemonstration
Wissenssuchende
Prächtiger Kimono
Pazifismus
Die Welt kennen

Neutral

Hervorragendes Katana (x2)
Verzierter Fächer (x2)
Banzai! (x2)
Notfallplan (x2)
Höfische Spiele (x2)
Was für eine Schande! (x2)
Gutes Omen (x1)
Überlisten (x2)



Drache

Einfluss



Festung: Bergamboss-Burg

Rolle: Bewahrer des Feuers

Provinzen (5): Luft: Gepflegter Garten, **Erde:** Verschanzte Stellung, **Feuer:** Wiederherstellung des Gleichgewichts, **Wasser:** Elementarer Zorn, **Leere:** Pilgerreise

Dynastiedeck (30)

Drache

Verdammte Shugenja
Initiand der Togashi
Schwertschmied der Agasha
Wunderkind der Mirumoto
Niten-Adept
Erleuchtungssuchende
Erleuchteter Krieger

Ermittler der Kitsuki
Mirumoto Raitsugu
Asketischer Visionär
Niten-Meister
Togashi Yokuni
Abgeschiedener Tempel

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Initiand der Bewahrer (x2)
Mystiker der Miya (x3)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x2)
Kaiserliches Lagerhaus (x1)

Konfliktdeck (30)

Drache

Tätowierter Wanderer
Togashi Kazue
Daishō der Ahnen
Gunst des Daimyōs
Kitsukis Methode
Weg des Drachen
Loslassen
Mantra des Feuers
Seelenruhe
Unbeugsamer Wille
Mirumotos Zorn

Kranich (12/13 ♣)

Rechtsverwalter
Politischer Rivale
Über jeden Zweifel erhaben
Duellantentraining
Hochmodisch
Das perfekte Geschenk
Die Niederlage eingestehen

Neutral

Hervorragendes Katana (x2)
Verzierter Fächer (x2)
Banzai! (x1)
Höfische Spiele (x1)
Gutes Omen (x2)
Spione am Hof (x2)
In der Schlacht gefallen (x2)



Krabbe

Einfluss



Festung: Shiro Nishiyama

Rolle: Bewahrer der Erde

Provinzen (5): Luft: Gepflegter Garten, **Erde:** Verteidigung der Mauer, **Feuer:** Nächtlicher Überfall, **Wasser:** Anhänger für die eigene Sache gewinnen, **Leere:** Pilgerreise

Dynastiedeck (30)

Krabbe

Eifriger Späher
Wächter der Hida
Botschafter der Kaiu
Yōjimbō der Hiruma
Gerissener Yazuki
Krieger der Vorhut
Verteidigerin der Grenzlande
Einschüchternder Hida

Rachsüchtiger Berserker
Hida Tomonatsu
Standhafte Hexenjägerin
Kaiu Shuichi
Hida Kisada
Scheiterhaufen
Befestigungen in den Grenzlanden

Neutral

Höfling der Otomo (x2)
Gardist der Seppun (x2)
Initiand der Bewahrer (x2)
Mystiker der Miya (x3)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x1)
Kaiserliches Lagerhaus (x2)

Konfliktdeck (30)

Krabbe

Auflauernder Hiruma
Stoischer Gunsō
Schonfrist
Kommandant der Wache
Jade-Tetsubō
Abgaben
Wiederaufbau
Weg der Krabbe
Der Berg fällt nicht

Skorpion (11/13 ♣)

Bescheidene Yōjimbō
Hofmaske
Feuriger Wahn
Gefallen einfordern
Ich kann schwimmen
Erpressung

Neutral

Hervorragendes Katana (x2)
Verzierter Fächer (x2)
Meuchelmord (x1)
Banzai! (x2)
Höfische Spiele (x2)
Gutes Omen (x2)
In der Schlacht gefallen (x2)
In die Flucht schlagen (x2)



Festung: Yōjin no Shiro

Rolle: Bewahrer des Wassers

Provinzen (5): **Luft:** Gepflegter Garten, **Erde:** Angestammte Ländereien, **Feuer:** Nächtlicher Überfall **Wasser:** Die Kunst des Krieges, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Löwe

Eigensinniger Rekrut
Wunderkind der Ikoma
Berserker der Matsu
Standhafter Samurai
Gunsō der Akodo
Todessucherin
Geschätzte Historikerin

Geisterbeschwörer
der Kitsu
Kämpferin des Löwenrudels
Matsu Beiona
Geehrter General
Ikoma Eiji
Akodo Toturi
Aufmarschgebiet

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Initiand der Bewahrer (x2)
Mystiker der Miya (x3)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x1)
Kaiserliches Lagerhaus (x1)

Konfliktdeck (30)

Löwe

Rachsüchtiger Eidbewahrer
Meisterin des Speers
Führung durch
die Ahnen
Geehrte Klinge
Sashimono
Kampfbereit
Stellung halten
Weg des Löwen
Für großen Ruhm
Zahlenmäßige Überlegenheit

Einhorn (9/13)

Wegfinder der Iuchi
Botin der Ide
Lieblingssperd
Fernglas
Durchbruch
Abgefangene Audienz

Neutral

Hervorragendes
Katana (x2)
Verzierter Fächer (x2)
Banzai! (x2)
Höfische Spiele (x2)
Zum Angriff! (x2)
In der Schlacht
gefallen (x2)
In die Flucht
schlagen (x2)



Festung: Außenposten der Goldenen Ebenen

Rolle: Suchender des Wassers

Provinzen (5): **Luft:** Gepflegter Garten, **Feuer:** Nächtlicher Überfall, **Wasser:** Endlose Ebenen, **Wasser:** Anhänger für die eigene Sache gewinnen, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Einhorn

Junger Moto
Infanterie der Utaku
Aggressiver Moto
Grenzreiterin
Meishōdō-Praktizierender
Vorreiter der Shinjo

Überbringerin der Gaben
Händler der Ide
Kriegsdichterin
Utaku Yumino
Moto-Horde
Shinjo Tatsuo
Shinjo Altansarnai

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Mystiker der Miya (x3)
Initiand der Suchenden (x2)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x2)
Kaiserliches Lagerhaus (x1)

Konfliktdeck (30)

Einhorn

Wegfinder der Iuchi
Botin der Ide
Lieblingssperd
Fernglas
Im Krieg geboren
Durchbruch
Abgefangene Audienz
Ich bin bereit
Weg des Einhorns
Reitereireserve

Krabbe (10/10)

Stoischer Gunsō
Schonfrist
Kommandant der Wache
Jade-Tetsubō
Der Berg fällt nicht

Neutral

Hervorragendes Katana
(x2)
Verzierter Fächer (x2)
Banzai! (x2)
Höfische Spiele (x2)
Zum Angriff! (x2)
In der Schlacht gefallen
(x2)
Spione am Hof (x1)
In die Flucht
schlagen (x2)



Festung: Isawa Mori Seidō

Rolle: Suchender der Leere

Provinzen (5): **Luft:** Fruchtbare Felder, **Erde:** Verschanzte Stellung, **Wasser:** Elementarer Zorn, **Leere:** Kuroi Mori, **Leere:** Pilgerreise

Dynastiedeck (30)

Phönix

Naiver Student
Friedensstifter der Shiba
Ernstgelehrte
Adept der Wellen
Diplomatin der Asako
Sich einmischende
Vermittlerin
Beeindruckende Rednerin

Abgeklärter Krieger
Yōjimbō der Shiba
Isawa Masahiro
Furchterregende
Mystikerin
Isawa Atsuko
Shiba Tsukune
Vergessene Bibliothek

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Mystiker der Miya (x3)
Initiand der Suchenden (x2)
Wandernder Ronin (x3)
Vorteilhaftes Gelände (x1)
Kaiserliches Lagerhaus (x1)

Konfliktdeck (30)

Phönix

Ishiken-Initiand
Wissenssuchende
Prächtiger Kimono
Griff der Erde
Pazifismus
Übernatürlicher Sturm
Weg des Phönix
Gegen die Wellen
Die Welt kennen
Machtdemonstration

Drache (10/10)

Tätowierter Wanderer
Daishō der Ahnen
Kitsukis Methode
Loslassen
Unbeugsamer Wille

Neutral

Hervorragendes Katana (x1)
Verzierter Fächer (x1)
Den Verstand vernebeln (x2)
Meuchelmord (x1)
Banzai! (x2)
Notfallplan (x1)
Höfische Spiele (x2)
Gutes Omen (x2)
Spione am Hof (x2)
Zum Angriff! (x1)



Festung: Stadt der Offenen Hand

Rolle: Bewahrer der Luft

Provinzen (5): **Luft:** Geheimes Versteck, **Erde:** Verschanzte Stellung, **Feuer:** Meditation über das Tao, **Wasser:** Anhänger für die eigene Sache gewinnen, **Leere:** Beschämende Zurschaustellung

Dynastiedeck (30)

Skorpion

Lügner der Bayushi
Manipulator der Bayushi
Finstere Soshi
Meisterhafter Erpresser
Illusionist der Soshi
Ausgestoßene der Yogo
Junger Gerüchteverbreiter

Lieblingsnichte
Schauspieler
der Shosuro
Shosuro Miyako
Bayushi Yunako
Yogo Hirou
Bayushi Shoji
Stadt der Lügen

Neutral

Höfling der Otomo (x3)
Gardist der Seppun (x3)
Initiand der Bewahrer (x2)
Mystiker der Miya (x3)
Wandernder Ronin (x3)
Kaiserliches Lagerhaus (x2)

Konfliktdeck (30)

Skorpion

Adeptin der Schatten
Bescheidene Yōjimbō
Hofmaske
Feuriger Wahn
Gefälschter Erlass
Weg des Skorpions
Gefallen einfordern
Ich kann schwimmen
Hinterhalt
Erpressung

Löwe (9/13)

Rachsüchtiger
Eidbewahrer
Meisterin des Speers
Führung durch
die Ahnen
Geehrte Klinge
Zahlenmäßige
Überlegenheit

Neutral

Hervorragendes Katana (x1)
Verzierter Fächer (x1)
Meuchelmord (x2)
Banzai! (x1)
Notfallplan (x2)
Höfische Spiele (x2)
Was für eine Schande! (x2)
Spione am Hof (x2)
Überlisten (x2)