

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### HULK HELDEN-PACK

Nachdem Dr. Bruce Banner einer hohen Dosis Gammastrahlung ausgesetzt war, ist er gefangen zwischen seinem früheren Leben als sanftmütiger Wissenschaftler und dem unkontrollierbaren grünen Monster Hulk, in das er sich verwandelt und das nur von Wut angetrieben wird.

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Hulk zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für dein erstes Spiel als Hulk alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Hulk.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

### HULK / AGGRESSION

Hulk verlässt sich auf seine massive Größe und Stärke, um seine Gegner zu vernichten, sei es mit einem dröhnenden Donnerschlag, der mehrere Gegner auf einmal ausschalten kann, oder mit einem mächtigen „HULK SMASH!“, um einen einzelnen Gegner niederzuringen. Als Unbewegliches Objekt kannst du Schaden abwehren – oder du setzt Unaufhaltsame Gewalt ein, um den Kampf noch länger auszureizen. All diese von Wut angetriebene Macht hat jedoch ihren Preis, wodurch Hulk etwas unberechenbar und schwer zu kontrollieren ist.

Mit dem Aggressionsaspekt kannst du dein Kämpferisches Können einsetzen und deinem Gegner „Auge in Auge“ gegenüberstehen oder dem Schurken mit einem Dropkick die Lichter auspusten. Und wenn es hart auf hart kommt, rufst du einfach Hulks mächtige Cousine She-Hulk herbei, damit sie dir beim Zerschmettern der Gegner hilft, oder den superschlauen Brawn, damit er für dich die Lage checkt.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Michael Boggs

**Additional Development:** Caleb Grace

**Producer:** Molly Glover

**Editing and Proofreading:** Joshua Yearsley

**Card Game Manager:** Jim Cartwright

**Graphic Design:** Chris Beck

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Art Direction:** Tim Flanders, Deborah Garcia und Jeff Lee Johnson

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**QA Coordination:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Sherry Anisi

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**VP of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Andrew Navaro

*Besonderer Dank geht an José Guzmán.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Brian Ng

*An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!*

### TESTSPIELER

Scott Awesome, John Bagley, Joffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah „Duke“ Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin McLenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi und Jeremy Zwirn

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Löhrr

**Redaktionsleitung:** Sebastian Wenzlaff



