MARVEL CHAMPIONS
DAS KARTENSPIEL

ANT-MAN HELDEN-PACK

Der Ex-Häftling Scott Lang versucht seine kriminelle Vergangenheit hinter sich zu lassen, indem er in die kleinen, aber mächtigen Fußstapfen seines Vorgängers tritt. Mithilfe von Hightech-Ausrüstung und den wundersamen Pym-Partikeln, die ihn auf Insektengröße schrumpfen oder auf die Größe eines Riesen wachsen lassen, kämpft Ant-Man gegen Ungerechtigkeit, um die Welt für seine Tochter Cassie zu einem besseren Ort zu machen.

Faltbare Karten
Die Identitätskarte von Scott Lang/Ant-Man ist eine faltbare, „dreiseitige" Karte. Eine Seite ist seine Alter-Ego-Gestalt, eine Seite ist seine ***WINZIG***-Heldengestalt und das Innere der Karte ist seine ***RIESIG***-Heldengestalt. Der Gestaltwechsel mit einer dreiseitigen Karte folgt den Standardregeln zum Gestaltwechsel, die im Referenzhandbuch beschrieben sind.

Neues Schlüsselwort: Teamwork
Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (Held oder Verbündeter) im Spiel sind.

Regelklarstellungen
F: *Wie funktioniert der Wechsel zwischen drei Gestalten?*
A: Scott Lang/Ant-Man kann von seiner Alter-Ego-Gestalt in jede Heldengestalt, von jeder Heldengestalt in die Alter-Ego-Gestalt, oder von einer Heldengestalt in die andere Heldengestalt wechseln.

F: *Verhindert das Ereignis Größenänderung, dass Scott Lang/Ant-Man seinen einen erlaubten Gestaltwechsel pro Runde verwenden darf?*
A: Nein. Falls eine Kartenfähigkeit einen Spieler zu einem Gestaltwechsel veranlasst, wird sie nicht auf den einen freiwilligen Gestaltwechsel angerechnet, den der Spieler während seines Zuges in der Runde vornehmen darf.

ANT-MAN / FÜHRUNG

Ant-Man hat die aufregende Fähigkeit, in eine ***WINZIG***-Heldengestalt schrumpfen oder in eine ***RIESIG***-Heldengestalt wachsen zu können. Nutze seine Fähigkeiten zur Größenänderung, um Gegner auf Trab zu halten. Der Wechsel in die ***WINZIG***-Heldengestalt erlaubt dir, Bedrohung von einem Plan zu entfernen, während Ant-Man in seiner ***RIESIG***-Heldengestalt sehr leicht viel Schaden anrichten kann. Viele Ant-Man-Karten, wie Riesenstampfer oder Schwarmbewusstsein, können nur in der einen oder der anderen Heldengestalt gespielt werden, sodass der häufige Wechsel zwischen den Gestalten und die optimale Nutzung dieser Effekte der Schlüssel zum Erfolg sind.

Nutze den Führungsaspekt und setze einen Hilferuf ab, um Verbündete wie Giant-Man oder Ronin für den Kampf gegen das Böse zu rekrutieren, und verbessere dann ihre Fähigkeiten mit Verstärkter Anzug und Energiegeladene Handschuhe. Stärke Ant-Man mit ein wenig Tatkraft, nachdem er die Gestalt gewechselt hat, und bereite einen Power-Spielzug vor!

CREDITS

Expansion Design and Development: Michael Boggs mit Caleb Grace
Additional Development: Jeremy Zwirn
Producer: Molly Glover
Editing: Joshua Yearsley
Card Game Manager: Jim Cartwright
Graphic Design: Mercedes Opheim mit Chris Beck
Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Art Direction: Tim Flanders, Deborah Garcia und Jeff Lee Johnson
Managing Art Director: Tony Bradt
QA Coordination: Andrew Janeba und Zach Tewalthomas
Licensing Coordinator: Sherry Anisi
Director of Licensing: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger und Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
VP of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Nate French
Head of Studio: Andrew Navaro
Besonderer Dank geht an José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng
An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

TESTSPIELER

Scott Awesome, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom und Jeremy Zwirn

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller
Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome
Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löhr
Redaktionsleitung: Sebastian Wenzlaff

© MARVEL. Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen.