

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

MS. MARVEL HELDEN-PACK

Als sich ein seltsamer Terrigen-Nebel über Jersey City legte, wurde Kamala Khan mit polymorphen Kräften erfüllt. Jetzt nutzt sie ihre neue Fähigkeit, um als Ms. Marvel das Böse zu bekämpfen und Jersey City zu beschützen!

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Ms. Marvel zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für deine erste Partie als Ms. Marvel alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Ms. Marvel.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

MS. MARVEL / SCHUTZ

Ms. Marvel kann ihre Dehnungskräfte verwenden, um sich Ereignisse zurückzuholen, sodass du dieselbe Karte mehrmals spielen oder eine Karte auf die Hand zurückschicken kannst, um sie als Ressource für eine andere Karte zu verwenden. Ihr Biokinetischer Polymeranzug erhöht ihre Flexibilität, während die Karten „Vergrößern!“ und „Schrumpfen“ ihre Angriffs- und Widerstandsfähigkeiten verstärken. Und wenn es hart auf hart kommt, dann wechsele in Ms. Marvels Alter-Ego-Gestalt, Kamala Khan, um ein wenig Hilfe von ihren Freunden und ihrer Familie zu erhalten.

Der Schutzaspekt erlaubt dir, Feinde mit einem Tackling zu Boden zu schicken, während ein Präventivschlag zum richtigen Zeitpunkt den Spieß gegen den Schurken umdrehen kann. Oder du versteckst dich hinter einer Energiebarriere, um eingehenden Schaden umzuleiten.

CREDITS

Expansion Design and Development: Michael Boggs

Additional Development: Caleb Grace

Producer: Molly Glover

Editing and Proofreading: David Hansen

Card Game Manager: Mercedes Opheim

Graphic Design: Chris Beck mit Evan Simonet

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Art Direction: Andy Christensen und Deborah Garcia

Managing Art Director: Tony Bradt

QA Coordination: Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Sherry Anisi

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management: Justin Anger und Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro

Besonderer Dank geht an Nate French, José Guzmán und Neal Rasmussen.

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng

An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

TESTSPIELER

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan „Raith“ Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah „Duke“ Harrist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juranek, John Juranek, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O’Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Svee, John „Miffy“ Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten und Jeremy Zwirn

Vielen Dank an alle unsere Beta-Tester.

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer, Simon Blome und Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Lühr

Redaktionsleitung: Sebastian Wenzlaff



