



DROMEDAR

Afrika

65 KM/H 45 JAHRE
 2,80 m 500 KG



FELDMAUS

Europa

13 KM/H 3 JAHRE
 9 cm 25 G



FLEDERMAUS

Europa

70 KM/H 20 JAHRE
 4 cm 7 G



GORILLA

Afrika

34 KM/H 38 JAHRE
 1,70 m 140 KG



GRAUWAL

Nordpazifik

18 KM/H 53 JAHRE
 14 m 26000 KG



GRIECHISCHE LANDSCHILDKRÖTE

Europa

0,70KM/H 60 JAHRE
 28 cm 4 KG



LÖWE

Afrika

90 KM/H 18 JAHRE
 2,10 m 190 KG



MARIENKÄFER

Alle Erdteile

24 KM/H 1 JAHR
 7 mm 15 MG



SEEHUND

Nordhalbkugel

20 KM/H 35 JAHRE
 1,90 m 110 KG



TASCHENKREBS

Europa

12 KM/H 15 JAHRE
 20 cm 1,5 KG



WALDAMEISE

Europa

0,3 KM/H 5 JAHRE
 10 mm 10 MG



WEISSER HAI

Nahezu alle Meere

69 KM/H 36 JAHRE
 6,80 m 2000 KG



WEISSKOPFSEADLER

Alle Erdteile

320 KM/H 44 JAHRE
 2,27 m 6 KG



WILDKANINCHEN

Europa

48 KM/H 10 JAHRE
 50 cm 2,3 KG

Anmerkung: Bei den Werten Gewicht, Größe/Länge und Lebensdauer handelt es sich um Mittelwerte für erwachsene Tiere. Die Angaben zur Schnelligkeit entsprechen den durchschnittlichen Maximalwerten.

© 2018 Blue Orange. Veröffentlicht unter der Lizenz von Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. Hergestellt in China. www.blueorangegames.eu



blue orange
Hot Games Cool Planet

Thierry
Denoual

6+ Jahre

2-8

15 Min.

SPIELMATERIAL:

- 60 Tierkarten
- 4 aufklappbare Merkmalskarten (Tacho, Lineal, Herz, Gewicht)
- 1 Spielregel

Welches der Tiere ist das größte? Welches ist am langsamsten?

Finde als Erster das gesuchte Tier!

SPIELZIEL

Der Spieler, der zuerst 8 Tierkarten für richtige Antworten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Nehmt die 4 Merkmalskarten und legt sie aufgeklappt für alle sichtbar in die Tischmitte. Sie helfen euch während der Partie, die richtige Lösung zu finden. Mischt danach die 60 Tierkarten und legt sie als Stapel mit der Tierseite nach unten in der Tischmitte bereit. Jetzt kann das Spiel beginnen!

SPIELRUNDE

Der jüngste Spieler dreht zu Beginn einer Spielrunde die oberste Karte des Stapels um und legt sie für alle sichtbar mit der Tierseite nach oben neben den Stapel. Alle Spieler schauen sich jetzt das Symbol an, das die Rückseite der obersten Karte des Stapels zeigt sowie die Tiere auf der aufgedeckten Karte.

Wie geht es weiter?

Jetzt muss jeder Spieler das Tier auf der aufgedeckten Karte finden, das in der vorgegebenen Kategorie die anderen Tiere aussticht. Die Symbole sind:

- **Tacho** für Schnelligkeit
- **Lineal** für Körpergröße
- **Herz** für Lebensdauer
- **Gewicht** für Körpergewicht

Auf der Tierkarte sind 3, 4 oder 5 Tiere dargestellt. Das Ziel der Spieler ist es nun, als Erster die richtige Antwort herauszurufen.



Unter den Tieren wird entweder der größte Wert (+) oder der kleinste Wert (-) einer Kategorie gesucht.

Welches ist das kleinste Tier?

Welches ist das größte Tier?

Welches ist das leichteste Tier?

Welches ist das schwerste Tier?

Welches Tier hat die kürzeste Lebensdauer?

Welches Tier hat die längste Lebensdauer?

Welches ist das langsamste Tier?

Welches ist das schnellste Tier?

Auflösung

Der Spieler, der am schnellsten die richtige Antwort gibt, erhält die aufgedeckte Karte. Ist seine Antwort allerdings falsch, muss er eine seiner zuvor gewonnenen Karten (wenn er eine hat) verdeckt unter den Stapel zurücklegen. Dann beginnt eine neue Runde, außer ein Spieler hat soeben seine achte Tierkarte gesammelt.

VARIANTEN

Mit Köpfchen

Wenn ihr eine größere Herausforderung möchtet, könnt ihr die 4 Merkmalskarten vor Spielbeginn in die Spielschachtel zurücklegen. Verwendet sie nur, wenn ihr euch bei der Auflösung unsicher seid.

Tierisch schwer

Wenn es noch etwas kniffliger werden soll, könnt ihr auch pro Spielrunde die 2 obersten Karten des Stapels gleichzeitig aufdecken und neben den Stapel legen.



TIERLEXIKON

AFRIKANISCHER ELEFANT

Afrika

40 KM/H

65 JAHRE

6 m

5000 KG



AMERIKANISCHER ALLIGATOR

Mittel- und Nordamerika

30 KM/H

33 JAHRE

5,10 m

320 KG



BIENE

Europa

50 KM/H

56 TAGE

13 mm

70 MG



BOA CONSTRICTOR

Mittel- und Südamerika

36 KM/H

21 JAHRE

2,60 m

15 KG



BRAUNBÄR

Europa

56 KM/H

30 JAHRE

2,30 m

350 KG



DELFIN

Nahezu alle großen Meere

44 KM/H

28 JAHRE

2,20 m

118 KG

