STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

STERNENZERSTÖRER DER *GLADIATOR*-KLASSE

Der Erweiterungspack ***Sternenzerstörer der* Gladiator-*Klasse*** enthält ein furchteinflößendes neues Schiff für die imperiale Flotte sowie viele neue Optionen für ***Star Wars: Armada***.

Alle Schiffe, Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von ***Armada***. Schiffe und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der ***Armada***-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.

INHALT

- 1 Schiffsmodell Sternzerstörer der *Gladiator*-Klasse
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 2 Kommandoräder
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 3 Verteidigungsmarker
- 4 Kommandomarker
- 3 Siegmarker
- 3 Einsatzzielmarker
- 1 Schiffskarten-ID-Marker
- 2 Schiffs-ID-Marker
- 2 Staffel-ID-Marker
- 2 Schiffskarten
  - ◊ Sternenzerstörer der *Gladiator*-Klasse
  - ◊ Sternenzerstörer der *Gladiator II*-Klasse
- 10 Aufwertungskarten
  - ◊ Admiral Chiraneau
  - ◊ Admiral Screed
  - ◊ Angriffs-Erschütterungsraketen
  - ◊ Antriebstechniker
  - ◊ Navigationsteam
  - ◊ Sensortechnikerteam
  - ◊ Verbesserte Raketenwerfer
  - ◊ Verbindungsoffizier für Waffentechnik
  - ◊ *Heimtücke*
  - ◊ *Vernichter*

CREDITS

Autor der Erweiterung: James Kniffen
Entwickler der Erweiterung: Michael Gernes
Autoren des Grundspiels: James Kniffen und Christian T. Petersen
Produzent: Michael Gernes
Grafikdesign Erweiterung: Evan Simonet und Sam Shimota mit Christopher Beck
Grafikdesign Grundspiel: Christopher Hosch, Taylor Ingvarsson, Evan Simonet und Sam Shimota
Redaktion und Lektorat: Adam Baker, Alex Davy, Richard A. Edwards, Lukas Litzsinger, Sean O'Leary und Nikki Valens mit Kara Centell-Dunk
Schachtelillustration: Darren Tan
Illustration des Spielmaterials: Sara Betsy, Madeline Boni, Matt Bradbury, Emile Denis, Clark Huggins, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, David Ogilvie und Ben Zweifel
Künstlerische Leitung: Zoë Robinson
3D-Modellierung von Schiffen und Spielmaterial: Jason Beaudoin und Bexley Andrajack
Modell-Design: Jason Beaudoin
Abteilungsleiter Kunst: Andy Christensen
Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg
Leitender Spielproduzent: Steven Kimball
Projektkoordinator: Mark Larson
FFG-Lizenzkoordination: Amanda Greenhart
Produktionsmanager: Eric Knight
Produktionskoordination: John Britton, Megan Duehn, Simone Elliott, Jason Glawe und Johanna Whiting
Ausführender Produzent: Michael Hurley
Ausführender Spieldesigner: Corey Konieczka
Herausgeber: Christian T. Petersen
Testspieler: Sam Bailey, Max Brooke, Nayt Brookes, Frank Brooks, Christian Busch, Joshua Callaway, Kara Centell-Dunk, Erik Dahlman, Alex Davy, Andrew Fischer, Donal Gordon, Daniel Hars, Colton Hoerner, Daniel Howell, Tim Huckelbery, Steven Kimball, Kalar Komarec, Lukas Litzsinger, James Meier, Zachary Mott, Niklas Norman, Michael Ptak, Daniel Ramey, John Shaffer, Niko Simmons, Sam Stewart, Jeremy Stomberg, Brendan Weiskotten, Paul Winchester, Stuart Wilson, Mike Youtz
Lucasfilm-Genehmigung: Chris Gollaher

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Grafische Bearbeitung: Fiona Carey
Layout: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Marcus Lange, Tim Leuftink, Marcel Obenauf, Oliver Kutsch, Sascha Dück, Michael John Wilms und Marc Winter
Produktionsmangement: Heiko Eller

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

EMPFOHLENE KARTENHÜLLEN
1 PACK ORANGE
1 PACK YELLOW
GAMEGENIC