

# IMPERIAL ASSAULT

## DAS IMPERIUM GREIFT AN

### LEIA ORGANA, KOMMANDANTIN DER REBELLEN

Dieses Set enthält eine Plastikfigur von Leia Organa, Kommandantin der Rebellen, die bei Einsätzen verwendet werden kann. Alle anderen Spielmaterialien der Erweiterung werden wie folgt ins Spiel integriert:

- Die Aufstellungs- und Befehlskarten kommen in die jeweiligen Kartenvorräte.
- Falls ihr die Erweiterung *Rückkehr nach Hoth* besitzt, wird die Nebeneinsatzkarte in den Vorrat der grünen Nebeneinsatzkarten gelegt. Die Helden können sie beim Zusammenstellen des Nebeneinsatzstapels (zu Beginn der Kampagne) auswählen.
- Falls ihr die Erweiterung *Rückkehr nach Hoth* besitzt, werden die Gefecht-Einsatzkarten in den Gefecht-Einsatzstapel gemischt. Sie verwenden den Spielplan „Nelvaanisches Kriegsgebiet“ (siehe unten).

### EINSCHRÄNKUNGEN BEI AUFSTELLUNGSKARTEN

Manche Aufstellungskarten können nur in einem der Spielformate von *Imperial Assault: Das Imperium greift an* verwendet werden. Eine Aufstellungskarte mit Kampagnensymbol kann nur im Kampagnenspiel genutzt werden, eine Aufstellungskarte mit Gefechtssymbol nur im Gefecht.



### GEFECHTSANHÄNGE

Manche Gefechtsaufwertungen haben das Stichwort „Anhang“ über ihren Fähigkeiten. Diese Karten können wie folgt an andere Aufstellungskarten angehängt werden:

- Wenn ein Spieler eine oder mehrere „Anhang“-Karten in seiner Armee hat, legt er jede davon an eine Nicht-Gefechtsaufwertungs-Aufstellungskarte an, sobald beim Aufbau eines Gefechts Einheiten aufgestellt werden.
- Jede Aufstellungskarte kann maximal 1 „Anhang“ haben.
- Die Fähigkeiten der „Anhang“-Karten beziehen sich auf alle Figuren der zugehörigen Gruppe.
- Viele Anhänge setzen voraus, dass die Gruppe ein bestimmtes Merkmal hat (z. B. „TRUPPLER“). Solche Anhänge dürfen nicht an Gruppen angelegt werden, die nicht über das geforderte Merkmal verfügen.

Sobald eine Gruppe mit „Anhang“ besiegt wird, erhält der Gegenspieler SP in Höhe der Aufstellungskosten der „Anhang“-Karte zzgl. zu den SP, die er über die Aufstellungskarte der besiegten Gruppe erhält.

### INHALT



1 Plastikfigur (Leia Organa)



3 Aufstellungskarten (2 Leia Organa, Auf diplomatischer Mission)



3 Befehlskarten (Es gibt noch eine andere, Ich fühle es, Hinter feindlichen Linien)



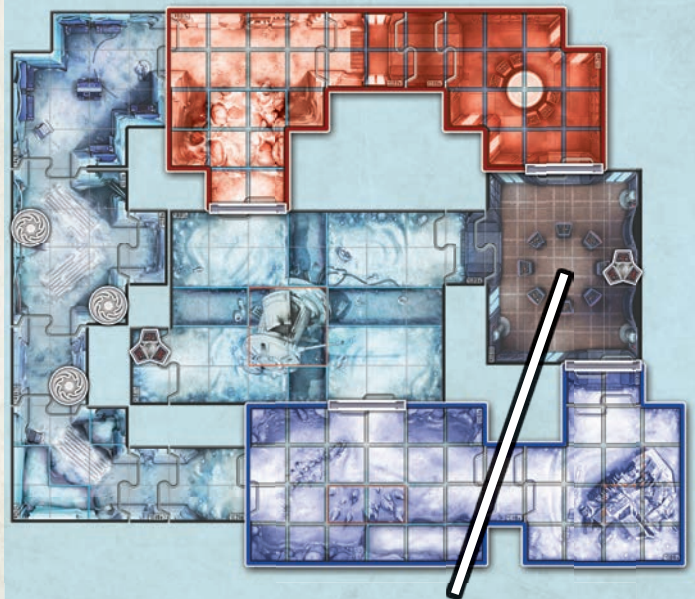
1 Nebeneinsatzkarte (Ausfall der Kommunikationssysteme)



2 Gefecht-Einsatzkarten (Nelvaanisches Kriegsgebiet)

### NELVAANISCHES KRIEGSGEBIET

#### Gefechtsspielplan

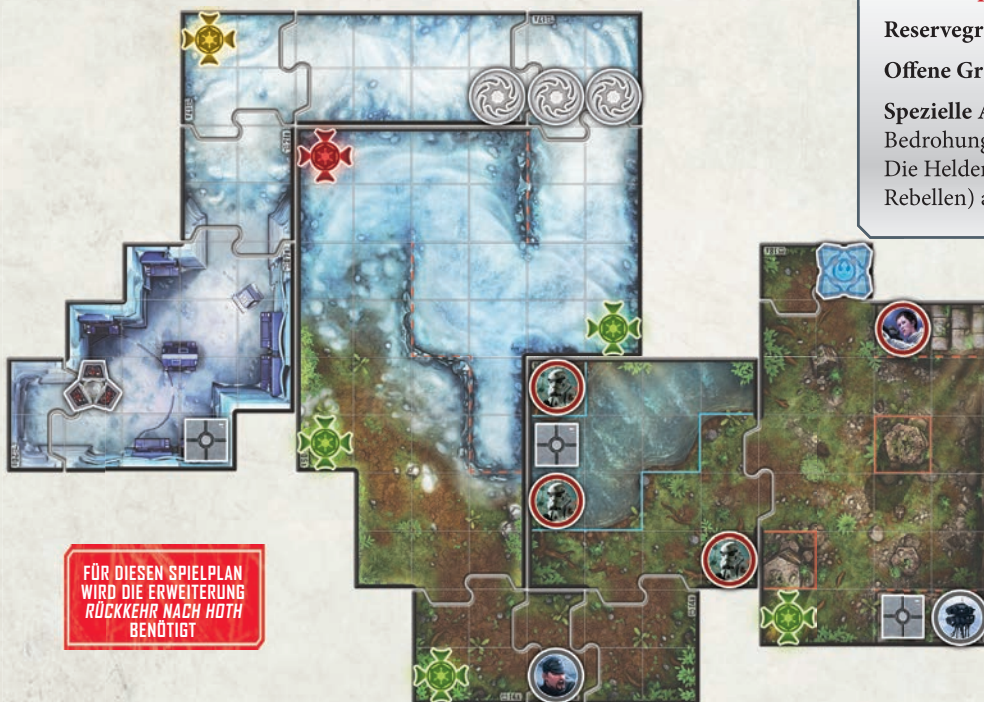


FÜR DIESEN SPIELPLAN WIRD DIE ERWEITERUNG RÜCKKEHR NACH HOTH BENÖTIGT

KOMMANDOSTAND

21A

# AUSFALL DER KOMMUNIKATIONSSYSTEME



## AUFSTELLUNG UND AUFBAU

**Startgruppen:** Imperialer Offizier, Suchdroide, **Sturmtruppen.**

**Reservegruppen:** Schneetruppen, Wampa.

**Offene Gruppen:** 3.

**Spezielle Aufbauregeln:** Erhöhe die ☸ um den doppelten Bedrohungsgrad und führe eine optionale Aufstellung aus. Die Helden kontrollieren **Leia Organa** (Kommandantin der Rebellen) als Verbündete ohne Kosten.

## EREIGNISÜBERSICHT

- **Runde 1:** Unterstützungstruppen
  - **Runde 3:** Wampa-Überfall
  - **Runde 6:** Einsatz beendet
- 
- **Rebellenfigur betritt Schneewehe:** Fast da
  - **Funksender installiert oder Leia Organa besiegt:** Einsatz beendet

## EINSATZBESPRECHUNG

Bei bitterer Kälte marschiert ihr einen steilen Bergpfad hinauf. „Nicht mehr weit“, sagt Leia. „Der Bunker liegt oben auf dem Gipfel. Von dort aus haben wir die beste Signalqualität.“

Euer Gespräch wird jäh unterbrochen, als eine imperiale Blastersalve auf euch niederprasselt. „Kann es nicht ein einziges Mal einfach sein?“, sagt Leia mit einem Seufzen.

- ◆ Solange **Leia Organa** benachbart zu einem unversehrten Helden steht, darf sie nicht zum Ziel von Angriffen werden und keinen ☠ erleiden.
- ◆ Die neutralen Einsatzmarker stellen Schneewehen dar. Rebellenfiguren müssen 4 Bewegungspunkte ausgeben, um ein Feld mit Schneewehe zu betreten. Ein Mal pro Aktivierung kann eine Rebellenfigur eine ☹-Probe ablegen, um diese Bewegungspunktekosten bis zum Ende der Aktivierung um die Anzahl der Erfolge zu senken (Minimum: 0).
- ◆ **Leia Organa** kann mit dem Terminal interagieren, um den Funksender zu installieren.
- ◆ Der Einsatz endet, sobald der Funksender installiert ist (☺), am Ende von Runde 6 oder sobald **Leia Organa** besiegt ist.

## UNTERSTÜTZUNGSTRUPPEN

### Am Ende von Runde 1:

Weitere Truppen kommen mit gezückten Blastern den Bergpfad hinab.

- ▶ Stelle die Reservegruppe Schneetruppen auf.

### WAMPA-ÜBERFALL

#### Am Ende von Runde 3:

Ein lautes Brüllen übertönt den Lärm des Feuergefechts. Kurz darauf tritt ein fellbedecktes Monster aus dem Schnee und bleckt seine messerscharfen Zähne.

- ▶ Stelle die Reservegruppe Wampa am roten Punkt auf.
- ▶ Erhöhe die ☸ um den Bedrohungsgrad.

### FAST DA

#### Wenn zum ersten Mal eine Rebellenfigur ein Feld mit Schneewehe betritt:

- ◆ Ab jetzt ist der gelbe Aufstellungspunkt aktiv.
- ▶ Erhöhe die ☸ um den Bedrohungsgrad und führe eine optionale Aufstellung aus.

## EINSATZ BEEENDET

### Sobald der Funksender installiert ist:

Kaum ist der Funksender installiert, gibt Leia die richtigen Frequenzen ein. Ihr sichert den Bunker und eliminiert die restlichen Feinde, bis euer Pilot kommt, um euch abzuholen. „Das habt ihr gar nicht schlecht gemacht“, sagt Leia mit einem leichten Ausdruck von Verwunderung.

- ▶ Die Helden erhalten **Leia Organa** (Kommandantin der Rebellen) als Verbündete.

### Am Ende von Runde 6 oder sobald Leia Organa besiegt ist:

Ein Blasterschuss durchbohrt Leias Arm und wirft sie zu Boden. Trotz ihres lautstarken Protests stützt ihr sie und bringt sie auf schnellstem Weg zum Exfiltrationspunkt. Kein Funksender ist es wert, das Leben der Prinzessin aufs Spiel zu setzen.

- ▶ Der imperiale Spieler erhält 2 Einfluss.

### WEITERE BELohnUNGEN

- ▶ Jeder Spieler erhält 1 EP. Die Helden erhalten 100 Credits pro Held. Der imperiale Spieler erhält 1 Einfluss.