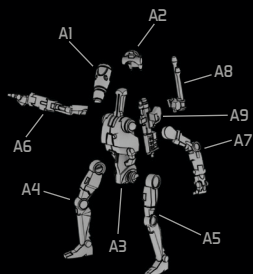


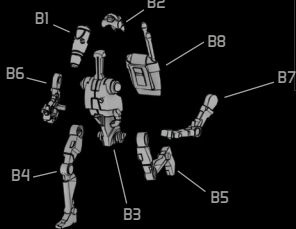
STAR WAR™

LEGION™

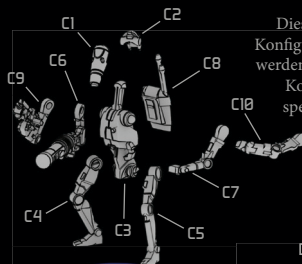
B1-KAMPFDROIDEN AUFWERTUNGSERWEITERUNG



**KAMPFDROIDE DER
OOM-SERIE
SWL54-A**

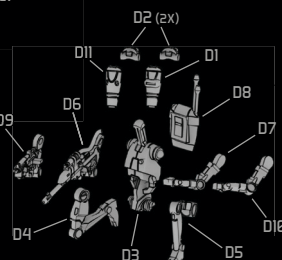


**B1-SICHERHEITSDROIDE
SWL54-B**



**STRAHLUNGSWERFER-
B1-TRUPPLER
SWL54-C**

Diese Miniatur kann in zwei Konfigurationen zusammengebaut werden. Für die Strahlungswerfer-Konfiguration werden die speziellen Bauteile C6 und C7 benötigt.



**E-5s-
B1-TRUPPLER
SWL54-D**

Diese Miniatur kann in zwei Konfigurationen zusammengebaut werden. Für die E-5s-Konfiguration werden die speziellen Bauteile D1, D6 und D7 benötigt.

Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile aus dem Gussrahmen lösen und sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen mit Kunststoffkleber zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 4 B1-Kampfdroiden-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 1 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 6 Energiemarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Giftmarker
- 1 B1-Kampfdroiden-Einheitenkarte
- 7 Aufwertungskarten
 - » 1 B1-Sicherheitsdroide
 - » 1 E-5s-B1-Truppler
 - » 1 Elektrofernglas
 - » 1 Integrierte Kommunikationsantenne
- » 1 Kampfdroide der OOM-Serie
- » 1 Kommunikationsrelais
- » 1 Strahlungswerfer-B1-Truppler

WIE VERWENDE ICH DIESES PRODUKT?

Die Miniaturen aus diesem Set können zusammengebaut und in Kombination mit den beigegeführten Aufwertungskarten verwendet werden. Sie können auch zusammengebaut und mit bestehenden Einheiten desselben Typs kombiniert werden, um die optische Vielfalt der Armee zu vergrößern.

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Anführer, Energiemarker, Gift X, Giftmarker, Kritisch X und Späher X befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.asmodee.de/SWLEGION

ENERGIEMARKER – Während des Schrittes „Angriffsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine angreifende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Angriffsenergie-Ergebnis (♣) in ein Treffer-Ergebnis (♣) umzuwandeln. Während des Schrittes „Verteidigungsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine verteidigende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Verteidigungsenergie-Ergebnis (♣) in ein Abwehr-Ergebnis (♥) umzuwandeln. Energiemarker werden am Ende jeder Runde entfernt.



GIFTMARKER – Am Ende der Aktivierung einer Einheit erleidet sie 1 Wunde für jeden Giftmarker, den sie hat. Dann wird jeder Giftmarker für ihr abgelegt.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy
Producer: Calli Oliverius
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Vlad Ricean
Interior Art: Jacob Atienza, Davis Engel, Alex Kim, Mark Molnar, Vlad Ricean, and Jokubas Uogintas
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Adam Martin and Bexley Andrajack with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger and Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro

Special thanks to Samuel L. Olsen and Kevin Schluter!

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.asmodee.de/SWLEGION

PLAYTESTERS

Nema Ashajee, Micheal Barry, John Brader, Robert Brantseg, Joel Brygger, Jon "Bushfacts" Bushman, James Cartwright, Gordon Chace, Thomas Cheshire, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Micheal Gandolfo, Daniel Glantz, Daniel Gwizdalski, Darren Peter Hrynizsak, David Iacona, Davis Kingsley, Matt Kish, Joel Langford, David LeBlanc, Bob Lovizio, Chuck Martinell, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Stephen Mrozik, LJ Peña, Dennis Perlstein, Jared Porter, Stephen Rice, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion Sistena, Preston Stone, Daniel Stoner, Fabian Valle, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch
© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind ™ & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

