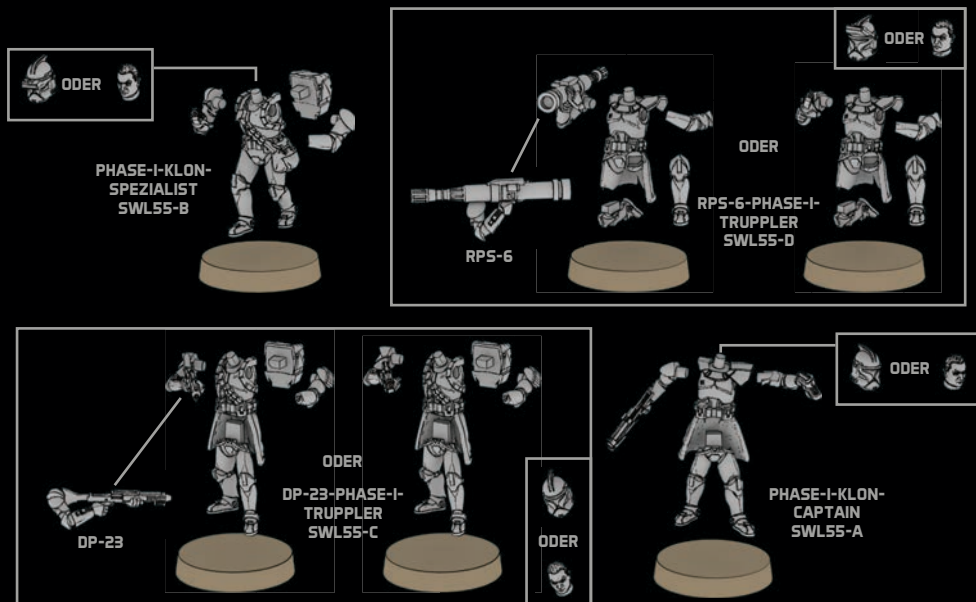


STAR WAR™

LEGION™

KLONTRUPPEN DER PHASE I AUFWERTUNGSERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen mit Sekundenkleber zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 4 Phase-I-Klontruppeler-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 1 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 6 Energiemarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Rauchmarker
- 1 Phase-I-Klontruppen-Einheitenkarte
- 7 Aufwertungskarten
 - » 1 Klon-Captain der Phase I
 - » 1 Klon-Spezialist der Phase I
 - »
- 1 DP-23-Truppeler der Phase I
- 1 RPS-6-Truppeler der Phase I
- 1 Offensives Vorrücken
- 1 Rauchgranaten
- 1 Elektrofernglas

WIE VERWENDE ICH DIESES PRODUKT?

Die Miniaturen aus diesem Set können zusammengebaut und in Kombination mit den beigegeführten Aufwertungskarten verwendet werden. Sie können auch zusammengebaut und als vollständige Einheit verwendet oder mit bestehenden Einheiten desselben Typs kombiniert werden, um die optische Vielfalt der Armee zu vergrößern.

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Wucht X, Anführer, Durchschlagen X, Rauchmarker, Rauch X, Späher X, Energiemarker und Taktisch X befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

RAUCHMARKER – Truppler-Einheiten, deren Einheitenführer in Reichweite 1 zu einem Rauchmarker sind, verbessern ihre Deckung um 1. Solange eine Truppler-Einheit angreift, verbessert der Verteidiger seine Deckung um 1, falls der Einheitenführer des Angreifers in Reichweite 1 zu einem Rauchmarker ist. Effekte, die die Deckung einer Verteidigung erhöhen, sind kumulativ. Rauchmarker werden am Ende jeder Runde entfernt.



ENERGIEMARKER – Während des Schrittes „Angriffsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine angreifende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Angriffsenergie-Ergebnis (☉) in ein Treffer-Ergebnis (☒) umzuwandeln. Während des Schrittes „Verteidigungsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine verteidigende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Verteidigungsenergie-Ergebnis (☛) in ein Abwehr-Ergebnis (☛) umzuwandeln. Energiemarker werden am Ende jeder Runde entfernt.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy
Producer: Calli Oliverius
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Vlad Ricean
Interior Art: Jacob Atienza, Grzegorz Bobrowski, Calvin Chua, Alex Kim, Mark Molnar, Ameen Naksewe, and Jokubas Uogintas
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Adam Martin with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger and Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Koniczka
Head of Studio: Andrew Navarro

Special thanks to Samuel L. Olsen and Kevin Schluter!

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

PLAYTESTERS

Nema Ashajee, Micheal Barry, John Brader, Robert Brantseg, Joel Brygger, Jon "Bushfacts" Bushman, James Cartwright, Gordon Chace, Thomas Cheshire, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Micheal Gandolfo, Daniel Glantz, Daniel Gwizdzalski, Darren Peter Hrynizak, David Iacona, Davis Kingsley, Matt Kissh, Joel Langford, David LeBlanc, Bob Lovizio, Chuck Martinell, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Stephen Mrozick, LJ Peña, Dennis Perlstein, Jared Porter, Stephen Rice, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion Sistena, Preston Stone, Daniel Stoner, Fabian Valle, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind ™ & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

