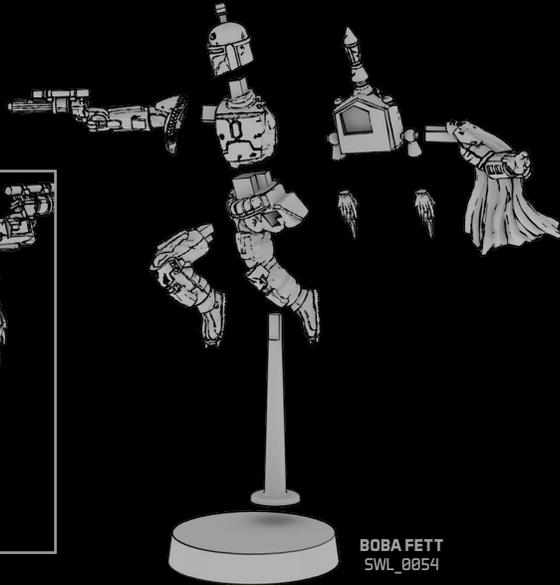
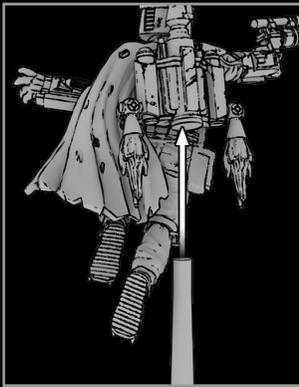


STAR WARS

LEGION™

BOBA FETT AGENT ERWEITERUNG



Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Boba-Fett-Miniatur mit Basis und Haltestäbchen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 2 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 2 Immobilisiert-Marker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Kommandokarten
 - » Seilpeitsche
 - » Z-6-Jetpack-Rakete
 - » ZX-Flammenwerfer
- 1 Einheitenkarte Boba Fett
- 3 Aufwertungskarten
 - » 1 Ducken und Deckung
 - » 1 Jäger
 - » 1 Notfallstims

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung Boba Fett neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

AGENT – Das Symbol  bedeutet, dass eine Einheit den Rang eines Agenten hat. Beim Zusammenstellen einer Standardarmee dürfen bis zu 2 Agenten in die Armee aufgenommen werden. Jeder Agent verfügt über drei Kommandokarten, die nur dann verwendet werden können, wenn dieser Agent Teil der Armee ist. Sobald man eine nicht-agentenspezifische Kommandokarte spielt, kann man keinen Agenten benennen. Sobald eine befreundete Einheit prüft, ob sie in Panik verfallen ist, kann sie nicht den Tapferkeitswert eines befreundeten Agenten verwenden.

IMMOBILISIERT-MARKER – Die Maximalgeschwindigkeit einer Einheit wird für jeden Immobilisiert-Marker, den sie hat, um 1 verringert. Eine Einheit, die mindestens 1 Immobilisiert-Marker hat, und deren Maximalgeschwindigkeit 0 ist,



kann keinerlei Bewegungen durchführen. Am Ende der Aktivierung einer Einheit werden alle ihre Immobilisiert-Marker abgelegt.

KOPFGELD – Wähle nach dem Spielaufbau eine feindliche - oder -Einheit und markiere sie mit einem Siegmarker. Nachdem du eine Einheit besiegt hast, die mit einem Siegmarker markiert ist, verschiebe den Marker auf dich. Falls am Ende des Spiels ein Spieler eine Einheit mit dem Schlüsselwort **KOPFGELD** hat, die mindestens 1 Siegmarker durch das Besiegen einer Einheit hat und selbst nicht besiegt wurde, erhält jener Spieler 1 Siegmarker.

UNDURCHDRINGLICH – Solange eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNDURCHDRINGLICH** verteidigt, wirft sie eine Anzahl an zusätzlichen Verteidigungswürfeln in Höhe des Durchschlagen-X-Wertes des Angriffspools.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy and Luke Eddy
Producer: Derrick Fuchs
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Brian Schomburg
Cover Art: Alex Kim
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Sculpting: Bexley Andrajack
Sculpting Coordinator: Niklas Norman
Managing Art Director: Melissa Shetler
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewelthomas
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Creative Director: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Publisher: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT. SPIELVOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea Dell'Agnesse & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout und Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink, Michael Gelker und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

