

STAR WARS™

LEGION™

IMPERATOR PALPATINE

COMMANDER
ERWEITERUNG



IMPERATOR PALPATINE
SWL_0097

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniatur zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Imperator-Palpatine-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 8 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 5 Immobilisiert-Marker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Kommandokarten
 - » Eine ganze Legion
 - » Ergib dich ganz deinem Hass
- 1 Jetzt ... wirst du sterben
- 1 Einheitenkarte Imperator Palpatine
- 3 Aufwertungskarten
 - » 1 Improvisierte Befehle
 - » 1 Macht-Würgegriff
 - » 1 Zorn

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Regeln für Gefolge, Immobilisiert-Marker, Fäden ziehen und Niederhaltend befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

GEFOLGE: EINHEITENNAME – Wer bei der Armeezusammenstellung eine Einheit mit dem Schlüsselwort **GEFOLGE** in seine Armee aufnimmt, darf den Rang (nicht aber die Punktekosten) einer Einheit, deren Name hinter dem Schlüsselwort **GEFOLGE** steht, ignorieren. Das bedeutet, dass der Rang der Einheit nicht auf das Maximum für das Zusammenstellen einer Standardarmee angerechnet wird. Dies kann dazu führen, dass eine Armee mehr Einheiten eines bestimmten Ranges enthält, als normalerweise erlaubt wären; das Schlüsselwort **GEFOLGE** sorgt dafür, dass eine solche Armee trotzdem die Voraussetzungen für das Zusammenstellen einer Standardarmee erfüllt. In jeder Kommandophase, während des Schrittes „Befehle erteilen“, darf eine Einheit mit dem

Schlüsselwort **GEFOLGE** einer befreundeten Einheit in Reichweite 1–2, deren Name hinter ihrem Schlüsselwort **GEFOLGE** steht, einen Befehl erteilen.

IMMOBILISIERT-MARKER –

Die Maximalgeschwindigkeit einer Einheit wird für jeden Immobilisiert-Marker, den sie hat, um 1 verringert. Eine Einheit, die mindestens 1 Immobilisiert-Marker hat, und deren Maximalgeschwindigkeit 0 ist, kann keinerlei Bewegungen durchführen. Am Ende der Aktivierung einer Einheit werden alle ihre Immobilisiert-Marker abgelegt.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy and Luke Eddy
Producers: Derrick Fuchs and Michael Gernes
Technical Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Colin Boyer
Interior Art: Colin Boyer, Romana Kendelic, Alex Kim, Jacob Murray, David Nash, and Vlad Ricean
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Managing Art Director: Melissa Shetler
Sculpting: Robert Brantseg
Sculpting Coordinator: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Publisher: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Matthew Blaisdell, Tim Blum, Sondra Boyes, Tim Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Colby Chappell, Lachlan "Raith" Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Andrea Dell'Agnese, Jordan Dixon, Riley Dixon, Julia Faeta, Scott Forster, Brendon Franz, Jeremy Gaudreau, Matt Giese, Iain Hamp, Jeff Hincy, Brian Hourigan, Zach Iniguez, Justin Jacobs, Jon Jensen, Chris Keyes, Daniel Kinard, Christopher Little, Joseph March, Jake Margerum, James Matchett, Matthew Mendoza, Michael Mollicone, Zach Nelson, Jonathan Palermo, Daniel Poppe, Justen Reddick, Max Roberts, Chase Smith, David Stahl, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Christopher Wailes, Michael Wallace, Keith Wigner, Brent Wong, Greg Young, Brian Zimmerman, and Justin Zipperian

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Layout und Grafische Bearbeitung: Florian Eck

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch und Jan Fehrenberg

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

