

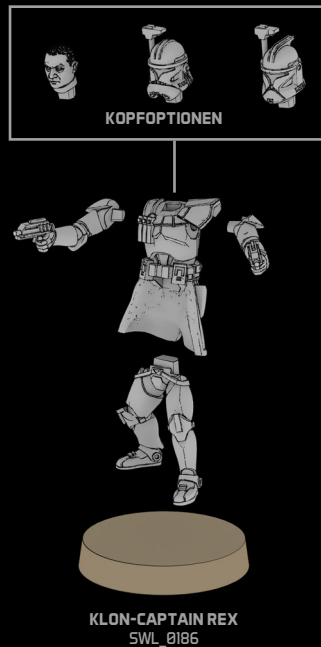
STAR WARS

LEGION

KLON-CAPTAIN REX COMMANDER ERWEITERUNG

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur in der gewünschten Konfiguration zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.



INHALT

- 1 Klon-Captain-Rex-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 1 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 3 Energiemarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Rauchmarker
- 1 Einheitenkarte Klon-Captain Rex
- 3 Kommandokarten
 - » 1 Nennt mich Captain
 - » 1 Nimm das, Klappergestell!
 - » 1 Wir sind nicht programmiert
- 5 Aufwertungskarten
 - » 1 Ruhmreicher Anführer
 - » 1 Durchhaltevermögen
 - » 1 Aufklärungsbericht
 - » 1 Notfallstims
 - » 1 Rauchgranaten

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Feuerunterstützung, Beschützer X, Revolverheld, Anspornen X, Auskundschaften X, Spürtrupp X, Scharfschütze X, Rauch X, Taktisch X, Rauchmarker und Energiemarker befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

SCHARFSCHÜTZE 1 – Solange du einen Fernkampfangriff durchführst, verringere die Deckung des Verteidigers um 1.

TAKTISCH 1 – Nachdem du eine Standardbewegung durchgeführt hast, erhältst du 1 Zielmarker.

RAUCHMARKER – Truppler-Einheiten, die innerhalb von Reichweite 1 zu einem Rauchmarker sind, verbessern ihre Deckung um 1. Solange eine Truppler-Einheit angreift, verbessert der Verteidiger seine Deckung um 1, falls der Einheitenführer des Angreifers innerhalb von Reichweite 1 zu einem Rauchmarker ist. Rauchmarker werden am Ende jeder Runde entfernt.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy with Luke Eddy
Producer: Calli Oliverius
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox and Allan Kennedy
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet with Toujer Moua
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Colin Boyer
Interior Art: Grzegorz Bobrowski, Colin Boyer, Alexandre Dainche, Tony Foti, Javier Charro Martinez, Mark Molnar, Mike Nash, and the Lucasfilm art archives
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Adam Martin with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro

Special thanks to Samuel L. Olsen and Kevin Schluter!

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Tim Bailey, Michael Barry, John Brader, Charles Bryers, Joel Brygger, Jon Bushman, Jim Cartwright, Daniel Casslasy, Gordon Chace, Tom Cheshire, Kevin Connors, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Michael Gandolfo, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Daniel Gwizdzalski, Jeff Hincy, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Neil Johnson, Davis Kingsley, Matt Kiss, Christopher Kowall, Joel Langford, David LeBlanc, David Light, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Andrew Majors, Joseph March, Chuck Martinell, George Meadows III, Susan Meadows, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Steve Mrozik, Matt Nantais, Nick Nelson, LJ Peña, Dennis Perlstein, Stephen Rice, Matt Robb, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Ryan, Daniel Simpson, Marion Sistema, Preston Stone, Daniel Stoner, Sean Sundberg, Fabian Valle, Kevin Vallier, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Shaun Wilson, Kem Winesette, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

