

# STAR WARS

## LEGION™

### KLONTRUPPEN DER PHASE I

#### EINHEIT ERWEITERUNG



PHASE-I-  
KLONTRUPPEN-  
EINHEITENFÜHRER  
SWL\_0187



PHASE-I-  
KLONTRUPPLER  
SWL\_0188



PHASE-I-  
KLONTRUPPLER  
SWL\_0189



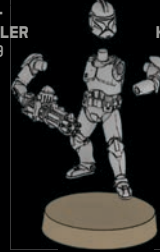
PHASE-I-  
KLONTRUPPLER  
SWL\_0190



DC-15-PHASE-I-  
TRUPPLER  
SWL\_0192



PHASE-I-  
KLONTRUPPLER  
SWL\_0191



Z-6-PHASE-I-TRUPPLER  
SWL\_0193

Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

### INHALT

- 7 Phase-I-Klontruppler-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 2 Energiemarker
- 1 Rauchmarker
- 1 Phase-I-Klontruppen-Einheitenkarte
- 5 Aufwertungskarten
- » 1 Z-6-Truppler der Phase I
- » 1 DC-15-Truppler der Phase I
- » 1 Rauchgranaten
- » 1 Elektrofernglas
- » 1 Klontruppler der Phase I

# NEUE REGELN

Die vollständigen Spielregeln für Kritisch X, Feuerunterstützung, Späher X, Rauchmarker und Energiemarker befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**RAUCHMARKER** – Truppler-Einheiten, die innerhalb von Reichweite 1 zu einem Rauchmarker sind, verbessern ihre Deckung um 1. Solange eine Truppler-Einheit angreift, verbessert der Verteidiger seine Deckung um 1, falls der Einheitenführer des Angreifers innerhalb von Reichweite 1 zu einem Rauchmarker ist. Rauchmarker werden am Ende jeder Runde entfernt.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy with Luke Eddy  
**Producer:** Calli Oliverius  
**Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Tina Fox and Allan Kennedy  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet with Toujer Moua  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Interior Art:** Jacob Atienza, John Anthony DiGiovanni, Jorge Gonzalez, Alex Kim, and Mark Molnar  
**Art Direction:** Andy Christensen and Deborah Garcia  
**Managing Art Director:** Tony Bradt  
**Sculpting:** Cory DeVore and Gary Storkamp with Kevin Van Sloun  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordination:** Andrew Janeba and Zach Tewalthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Glawe and Dylan Tierney  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Komiczka  
**Head of Studio:** Andrew Navaro

*Special thanks to Samuel L. Olsen and Kevin Schluter!*

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Tim Bailey, Michael Barry, John Brader, Charles Bryers, Joel Brygger, Jon Bushman, Jim Cartwright, Daniel Casslasy, Gordon Chace, Tom Cheshire, Kevin Connors, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Michael Gandolfo, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Daniel Gwizdalski, Jeff Hincy, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Neil Johnson, Davis Kingsley, Matt Kiss, Christopher Kowall, Joel Langford, David LeBlanc, David Light, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Andrew Majors, Joseph March, Chuck Martinell, George Meadows III, Susan Meadows, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Steve Mrozik, Matt Nantais, Nick Nelson, LJ Peña, Dennis Perlstein, Stephen Rice, Matt Robb, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Ryan, Daniel Simpson, Marion Sistena, Preston Stone, Daniel Stoner, Sean Sundberg, Fabian Valle, Kevin Vallier, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Shaun Wilson, Kem Winesette, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Grafische Bearbeitung und Layout:** Marco Reinartz  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

