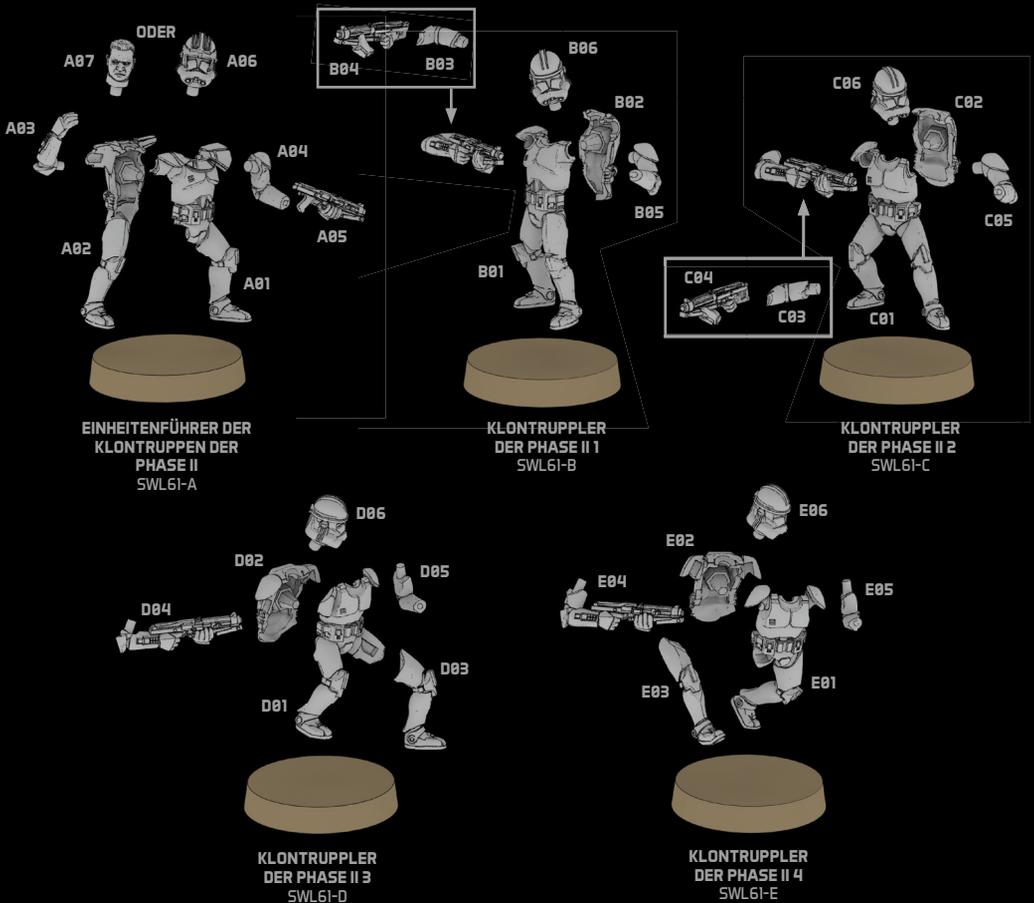


STAR WARS

LEGION

KLONTRUPPEN DER PHASE II

EINHEIT ERWEITERUNG

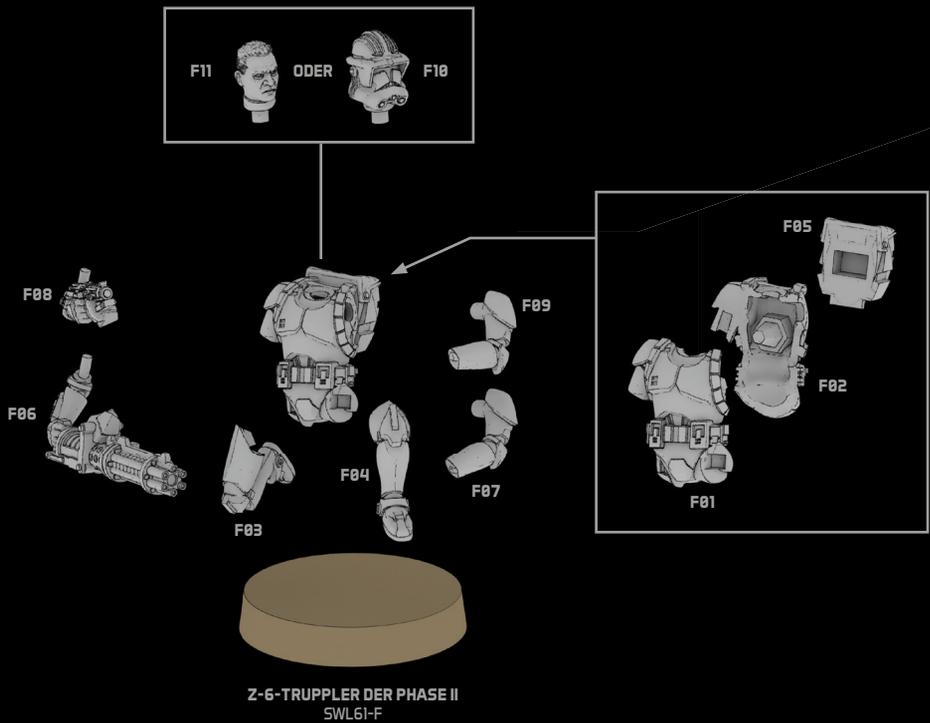


Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen mit Sekundenkleber oder Kunststoffkleber zusammenkleben.

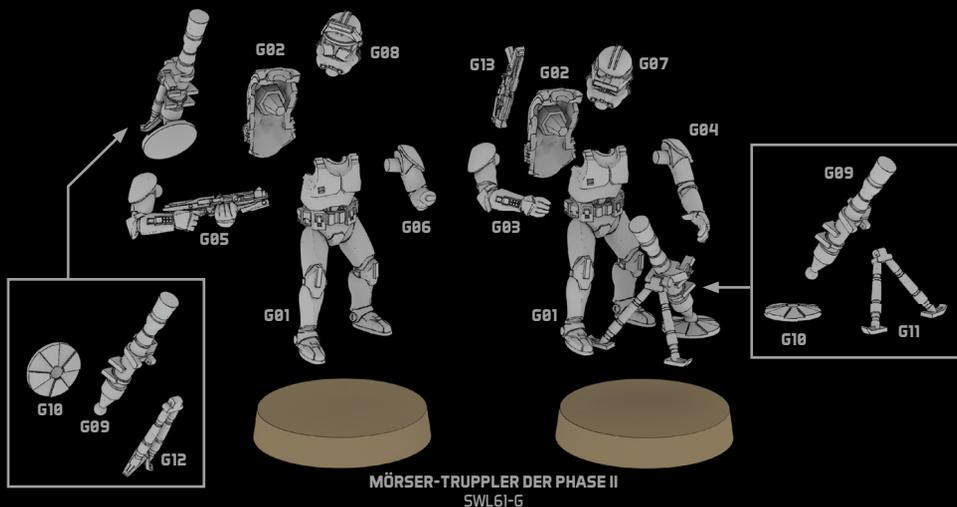
3. Klebstoff trocknen lassen.



Der Z-6-Truppler der Phase II wird mit einer Auswahl an Kopf- und Waffenoptionen geliefert. Die Miniatur kann also in verschiedenen Konfigurationen mit Sekundenkleber oder Kunststoffkleber zusammengebaut werden. Folgende Optionen sind möglich:

- A. Ohne Helm (Teil F11).
- B. Mit Helm (Teil F10).
- C. Mit Z-6-Rotationsblaster (Teile F06, F07).
- D. Mit DC-15A-Blastergewehr (Teile F08, F09).

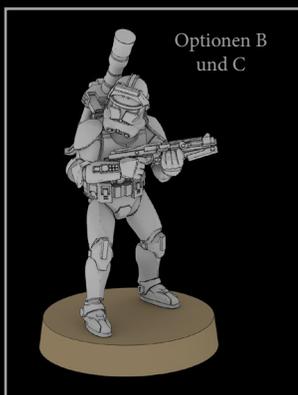




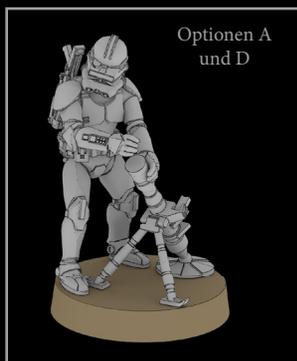
MÖRSER-TRUPPLER DER PHASE II
SWL61-G

Der Mörser-Truppler der Phase II wird mit einer Auswahl an Kopf- und Waffenoptionen geliefert. Die Miniatur kann also in verschiedenen Konfigurationen mit Sekundenkleber oder Kunststoffkleber zusammengebaut werden. Folgende Optionen sind möglich:

- A. Mit Helm, Visier geschlossen (Teil G07).
- B. Mit Helm, Visier offen (Teil G08).
- C. Mit verstaubtem Mörser (Teile G05, G06, G09, G10, G12).
- D. Mit aufgestelltem Mörser (Teile G03, G04, G09, G10, G11, G13).



Optionen B
und C



Optionen A
und D

INHALT

- 7 Miniaturen „Klontruppler der Phase II“ mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 4 Energiemarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Zielmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte Klontruppen der Phase II
- 6 Aufwertungskarten
- » 1 Klontruppler der Phase II
- » 1 Mörser-Truppler der Phase II
- » 1 Z-6-Truppler der Phase II
- » 1 Feldposten
- » 1 Kontaktgranaten
- » 1 Kletterhaken

NEUE REGELN

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Kritisch X, Sperrig, Geübter Kletterer, Feuerunterstützung, Wucht X, Zuverlässig, Wachposten und Niederhaltend befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

SPERRIG - Du kannst diese Waffe nicht verwenden und dich während derselben Aktivierung bewegen.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy
Producer: Calli Oliverius
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Allan Kennedy and Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Colin Boyer
Interior Art: Jacob Atienza, Colin Boyer, Sidharth Chaturvedi, Anthony Devine, Tony Foti, Romana Kendelic, Alexander Kozachenko, Francisco Miyara, Ameen Naksewee, David Nash, Andreas Zafiratos, and the Lucasfilm art archives
Art Direction: Andy Christensen and Preston Stone
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Robert Brantseg and Adam Martin with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Zach Holmes
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger and Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Jeff Arney, Nema Ashjaee, Micheal Barry, John Brader, Frank Brooks, Joel Brygger, Jon "Bushfacts" Bushman, James Cartwright, Gordon Chace, Thomas Cheshire, Kevin Connors, Jason Dedrick, Andrea Dell'Agnese, Joe DePinto, Chris Diede, Kyle Dornbos, Gus Doumanis, Matt Dunn, Julia Faeta, Stephen Francik, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Dan Grothe, Dan Gwizdalski, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Davis Tower Kingsley, Matt Kissch, Joel Langford, David LeBlanc, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Chuck Martinell, Kevin McClean, Chris Molina, Richard Morales, Stephen Mrozik, Nick Nelson, Thomas Norland, Lj Peña, Dennis Perlestein, Dion Philbey, Chris Pye, Jason Reece, Eric Reynolds, Stephen Rice, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion Sistema, Ryan Smith, Chris Stewart, Daniel Stoner, Josh Strole, Sean Sundberg, Fabian Valle, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Korrektur: Christian Kox
Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Christian Scheepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist ™ von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
SPIELREGELN ERHÄLTICH UNTER
WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION

