

STAR WARS

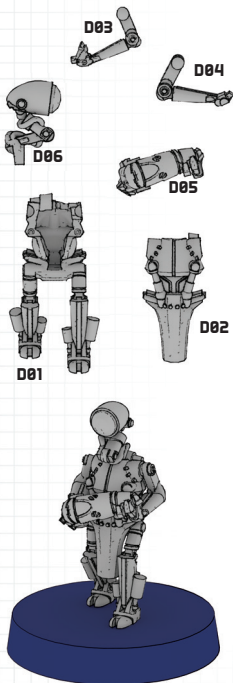
LEGION

SPEZIALISTEN DER SEPARATISTEN
MANNSCHAFT
ERWEITERUNG

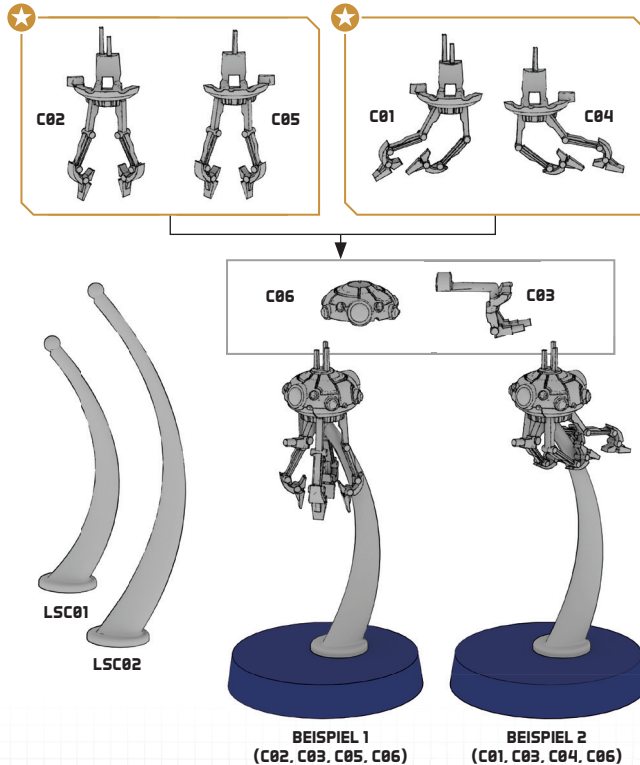
ALLE BAUTEILE SIND MIT KUNSTSTOFFKLEBER ZU BEFESTIGEN.
SPRACHNEUTRALE BAUANLEITUNG ERHÄLTICH UNTER:
WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM/SWLEGION

★ : ZUSAMMENBAUOPTIONEN

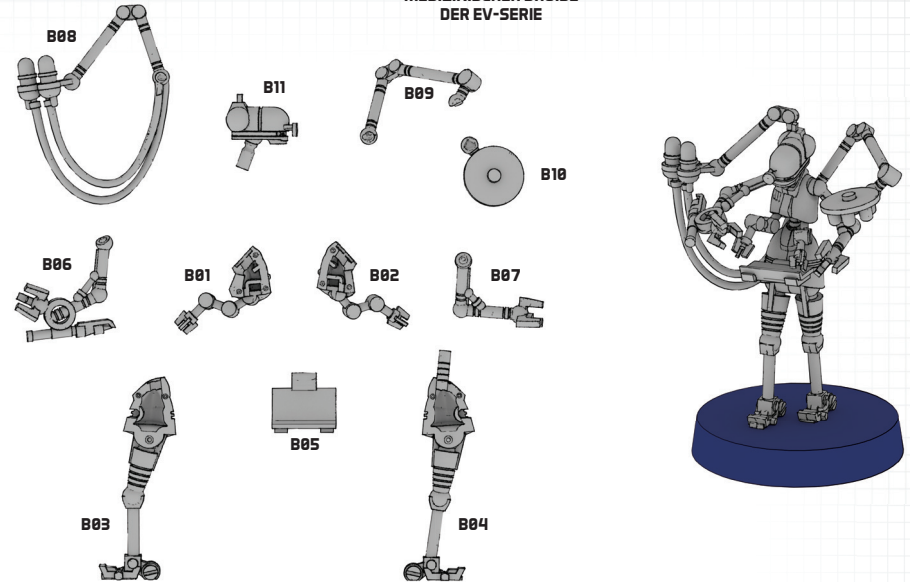
ARBEITSDROIDE DER PK-SERIE



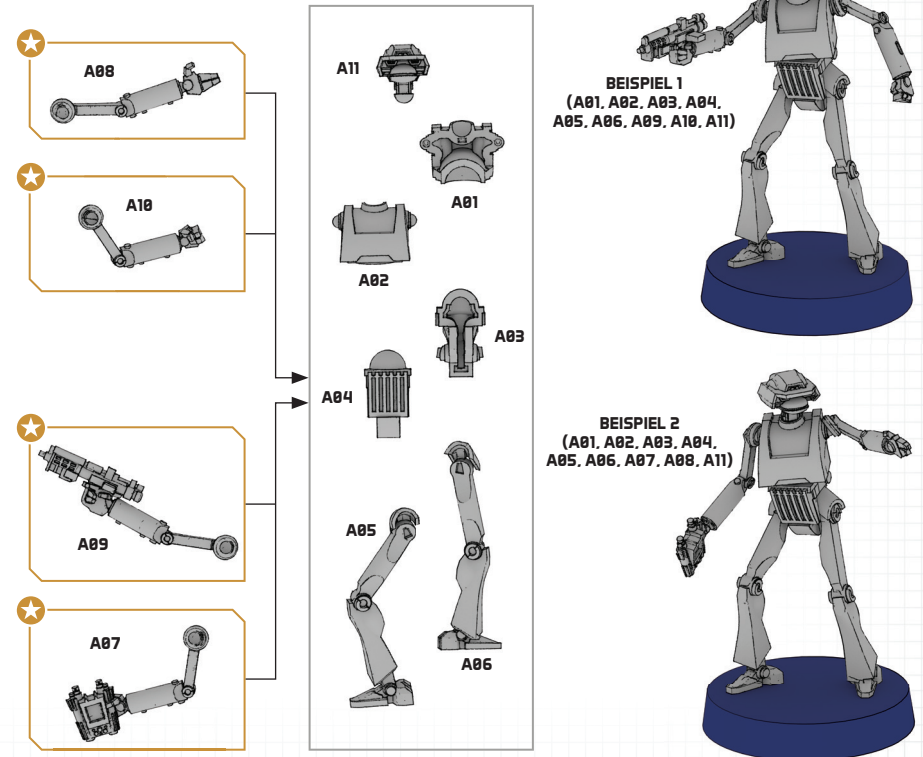
VIPER-AUFKLÄRUNGSDROIDE



MEDIZINISCHER DROIDE DER EV-SERIE



TAKTISCHER DROIDE DER T-SERIE



INHALT

- 4 Spezialisten-der-Separatisten-Miniaturen
- 4 runde 27-mm-Basen
- 2 Flugstifte mit Befestigungsscheiben
- 1 Ausweichmarker
- 1 Befehlsmarker
- 2 Beobachtungsmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Energiemarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 3 Wundenmarker
- 1 Zielmarker
- 1 Einheitenkarte Taktischer Droide der T-Serie
- 3 Kommandokarten
 - » Mechanisierte Invasion
 - » Orbitalschlag
 - » Roger, Roger!
- 9 Aufwertungskarten
 - » 1 Arbeitsdroide der PK-Serie
 - » 1 Improvisierte Befehle
 - » 1 Medizinischer Droide der EV-Serie
 - » 1 Strahlkraft
 - » 1 Taktischer Droide der T-Serie
 - » 1 Tragbarer Scanner
 - » 1 Verbindung zum Hauptquartier
 - » 1 Viper-Aufklärungsdroide
 - » 1 Wachsamkeit

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy mit Alex Davy
Producer: Calli Oliverius mit Gavin Duffy
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Molly Glover
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Coordinator: Joe Olson
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Alex Kim
Interior Art: Cristi Balanescu, Sidharth Chaturved, Martin Diego Sadaba, Mariusz Gandzel, Michele Giorgi, Peter Holmes, Alex Kim, Mark Molnar, Paolo Puggioni, Colin Searle, Ryan Valle und die Lucasfilm Art Archives
Art Direction: Jeff Lee Johnson und Preston Stone
Managing Art Director: Tony Bradt
Digital Miniature Painting: Deanna Greyoak
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting: Adam Martin
Part Design: Kevin Van Sloun
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba und Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi und Zach Holmes
Director of Licensing: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger und Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Executive Game Designer: Nate French
Head of Studio: Chris Gerber

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Josep Albanese, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjaee, Bryant Avendano, Chris Bachelder, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Jason Birdwell, John Brader, James Brett, Joel Brygger, Jon Bushman, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Chris Cook, Luke Cook, Ryan Cooper, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Chris Diede, Dan Dolan, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Billy Etheredge, Stephen Francik, Davis Frye, Steven Gibb, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Michael Hollingsworth, Ken Hoskins, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Pete D. Irwin, Thomas Kazmierczak, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matt Kissh, Joel Langford, Ian Latham, David LeBlanc, Jason Lester, Felix Lie, Bob Lovizio, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Bradley Niemczyk, Thomas Norland, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dennis Perlstein, Dion Philbey, Chris Pye, Joel Quackenbush, Brandon Ridings, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Josh Strole, Mike Syrylo, William Thompson, Rick Veach, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Andrew Wixon, Matthew Wright, David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Übersetzung: Susanne Kraft
Korrektur: Sebastian Klinge und Christian Kox
Grafische Bearbeitung und Layout: Max Breidenbach
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers

SPIELREGELN DIESER ERWEITERUNG

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

BEOBSACHTUNGSMARKER – Während eines Angriffs kann der Angreifer Beobachtungsmarker ausgeben, die dem Verteidiger gehören, um für jeden so ausgegebenen Marker einen Angriffswürfel neu zu würfeln. Beobachtungsmarker werden am Ende jeder Runde abgelegt.



NIEDERHALTEND (Nachdem du einen Angriff durchgeführt hast, erhält der Verteidiger 1 Niederhalten-Marker.)

WIEDERHERSTELLEN – Um eine Miniatur zu einer Einheit wiederherzustellen, wähle eine Miniatur, die während der aktuellen Runde besiegt worden ist, und platziere sie

in Formation mit ihrem Einheitenführer. Dann werden jener Miniatur Wundenmarker in Höhe ihrer auf der Einheitenkarte angegebenen Wundschwelle –1 zugeteilt.

WUNDSCHELLENWERT – Auf manchen Aufwertungskarten ist zusätzlich ein Wundschwellenwert angegeben. Die entsprechenden Miniaturen verwenden diese Wundschwelle anstatt der Wundschwelle der Einheit, die mit ihnen ausgerüstet ist.



ZIVILIST (Diese Miniatur kann keine Waffen verwenden. Andere Nicht-Einheitenführer-Miniaturen müssen zuerst Wunden erleiden.)



© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

SPIELREGELN ERHÄLTICH UNTER
www.ASMODEE.DE/SWLEGION

starwars.com

