

# STAR WARS™

# X-WING™

## BOTEN DER HOFFNUNG

### STAFFELPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 RZ-2-A-Flügler und 2 T-70-X-Flügler.

### INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 RZ-2-A-Flügler-Schiffsmodell
- 2 T-70-X-Flügler-Schiffsmodelle
- 3 kleine Basen aus Plastik
- 6 Haltestäbchen aus Plastik
- 8 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für RZ-2-A-Flügler
- 2 Räder für T-70-X-Flügler
- 3 ID-Marker für Räder
- 6 ID-Marker (Nr. 11, Nr. 12)
- 4 Zielerfassungsmarker (Nr. 11, Nr. 12)
- 2 Berechnungsmarker
- 1 Erschöpfungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Fokusmarker
- 3 Ionenmarker
- 2 Anstrengungsmarker
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 10 Standardladungen
- 7 Schilde
- 3 kleine Einzel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 5 Schnellbaukarten



## WEITERER INHALT DER ERWEITERUNG

- 6 Schiffskarten für RZ-2-A-Flügler
  - 1 Merl Cobben
  - 1 Seftin Vanik
  - 1 Suralinda Javos
  - 1 Wrobie Tyce
  - 1 Rekrut der blauen Staffel
  - 1 Elitepilot der grünen Staffel
- 10 Schiffskarten für T-70-X-Flügler
  - 1 C'ai Threnali
  - 1 Nimi Chireen
  - 1 Poe Dameron
  - 1 Temmin Wexley
  - 2 Fliegerass der schwarzen Staffel
  - 2 Anfängerpilot der blauen Staffel
  - 2 Elitepilot der roten Staffel
- 25 Aufwertungskarten
  - 2 Automatisches Zielsystem
  - 3 Rückwärts-Tailslide
  - 1 *Schwarz Eins*
  - 1 Erschütterungsraketen
  - 1 Draufgänger
  - 2 Schuss ins Schwarze
  - 2 Integrierte S-Flügel
  - 1 Ionenkanone
  - 1 Ionenraketen
  - 1 Übersteuerte Schubdüsen
  - 1 Verbesserte Schubdüsen
  - 1 R2-D2
  - 1 R4-Astromechdroide
  - 1 R6-D8
  - 2 Schnellfeuer
  - 2 Sternenvogel-Streich
  - 2 Unterbaute Blasterkanone

# Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden kurz die neuen Regeln aus dieser Erweiterung beschrieben. Die vollständigen Regeln werden im Referenzhandbuch erklärt, das auf [ASMODEE.DE/STARWARS](http://ASMODEE.DE/STARWARS) heruntergeladen werden kann.

## ERSCHÖPFUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Erschöpfungsmarker hat, ist es erschöpft.

Erschöpfungsmarker sind rote Marker.

Solange ein erschöpftes Schiff angreift, wirft es 1 Angriffswürfel weniger. Nachdem ein erschöpftes Schiff angegriffen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Erschöpfungsmarker.



*Erschöpfungs-  
marker*

## SYMBOL FÜR AKTIVE SCHILDE (☉)

Aktive Schilde werden in Kartentexten manchmal durch das Schildsymbol (☉) dargestellt. Dieses Symbol ist mit dem Wort „Schild“ auf älteren Karten austauschbar.

## ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt.

Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es

1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



*Anstrengungs-  
marker*

## CREDITS

### Expansion Design & Development:

Max Brooke

**Producer:** Gavin Duffy

**Editing:** David Hansen

**Proofreading:** Autumn Collier und Allan Kennedy

**Miniatures Game Manager:** John Shaffer

**Expansion Graphic Design:** Nate Carnahan

**Graphic Design Manager:**

Christopher Hosch

**Interior Art:**

Madeline Boni, Matt Bradbury, JB Casacop, Mariusz Gandzel, Blake Henriksen, Peter Holmes, Joel Hustak, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Leonid Kozienco, Mark Molnar, Darren Tan und Ben Zweifel

**Art Direction:** Preston Stone

**Sculpting:** Kevin Van Sloun

**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs

**Quality Assurance:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi und Zach Holmes

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:**

John Franz-Wichlacz

**VP of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

## PLAYTESTERS

Rene Acuña, Azlan Addelman, Leif Allred, Josh Allred, Justin Baumgartner, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Evan Cameron, Paul Castanho, Daniel Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Jay Davis, Andy Davis, Peta Dyken, Alex Farley, Ryan Farmer, Travis Foss, Jaren Foss, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Tom Harper, Paul Heaver, Justin Hoeger, Roderick Huijgen, Kyle Hutchinson, Travis Johnson, Akhter Khan, Michał Kolański, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Adam Landon, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, James Ling, Benedikt Link, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, Caledonia McCoy-Forsythe, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Andy Metz, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, José Oliveira, Tim Oursler, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Evan Pomerantz, Daniel Poppe, Wieger Princs, Tim Ralphs, Morgan Reid, Zach Reynolds, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Alec Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Justin Simms, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Markus Thielsch, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Steve Van Weereld, Nick Verbiest, Joep Vossen

## ASMODEE GERMANY

**Übersetzung & Redaktion:** Sebastian Klinge

**Korrektorat:** Benjamin Fischer, Marco Reinartz

**Layout und grafische Bearbeitung:** Marco Reinartz

**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS  
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.