

# STAR WARS™

# X-WING™

## SRP-DROIDENKANONENBOOT

### ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 SRP-Droidenkanonenboot.

### INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 SRP-Droidenkanonenboot-Schiffsmodell
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 3 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für SRP-Droidenkanonenboot
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 15)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 15)
- 2 Berechnungsmarker
- 3 Ionenmarker
- 2 Anstrengungsmarker
- 1 Stressmarker
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 2 Zeitzünder
- 8 Standardladungen
- 3 Schilde
- 2 Erschütterungsbomben
- 3 Schnellbaukarten
- 6 Schiffskarten
  - 1 DKB-047
  - 1 DKB-286
  - 1 Prototyp der Geonosianer
  - 1 Unterdrücker von Onderon
  - 1 Baktoid-Drohne
  - 1 Jäger der Separatisten
- 8 Aufwertungskarten
  - 2 Erschütterungsbomben
  - 1 Zeitverzögerter Zünder
  - 1 Ionenraketen
  - 1 Kalani
  - 1 Mehrfachraketenwerfer
  - 1 Repulsorlift-Stabilisatoren
  - 1 Synchronisierte Laserkanonen

# Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden kurz die neuen Regeln aus dieser Erweiterung beschrieben. Die vollständigen Regeln werden im Referenzhandbuch erklärt, das auf [ASMODEE.DE/STARWARS](http://ASMODEE.DE/STARWARS) heruntergeladen werden kann.

## ZEITZÜNDER

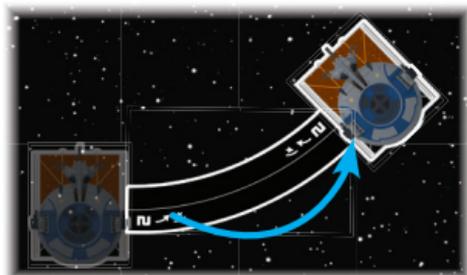
Ein Gerät ist **GEZÜNDET**, solange es mindestens 1 Zeitzündler hat. Sobald ein Gerät detonieren würde, wird stattdessen 1 Zeitzündler vom Gerät entfernt.



Zeitzündler

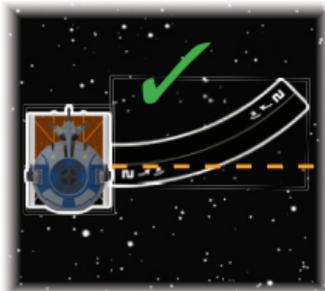
## SLIP

Ein **SLIP** ist ein Expertenmanöver, für das die Wendeschablone (↶ oder ↷) oder die Drehschablone (↺ oder ↻) verwendet wird. Ein Slip wird wie folgt ausgeführt:



Ein I2 ↺-Slip

1. Das entsprechende kurze Ende der Schablone wird bündig an der Seite des Schiffes platziert. Für einen linken (↶ oder ↺) Slip wird die Schablone an der rechten Seite des Schiffes platziert, für einen rechten (↷ oder ↻) wird sie an der linken Seite platziert. Die Schablone muss so platziert werden, dass ihre Mittellinie auf einer Höhe mit der Markierung an der entsprechenden Seite der Basis ist. Das andere Ende der Schablone muss im  des Schiffes sein.



Richtiger I2 ↺-Slip



Falscher I2 ↺-Slip

2. Das Schiff wird angehoben und am anderen Ende der Schablone so platziert, dass die Markierung auf der gegenüberliegenden Seite des Schiffes auf einer Höhe mit der Mittellinie der Schablone ist.

Falls das Schiff einen Slip nicht vollständig ausführen kann, führt es das Manöver teilweise unter Verwendung der linken/rechten Mittellinie der Schiffsbasis aus (statt der vorderen/hinteren Mittellinie der Schiffsbasis wie sonst üblich), um seine finale Position zu bestimmen.

## **SOLITÄR**

Manche Aufwertungskarten beinhalten die „Solitär“-Beschränkung. Eine Staffel darf nicht mehr als 1 Karte derselben Aufwertungsart mit der „Solitär“-Beschränkung beinhalten

## **ANSTRENGUNGSMARKER**

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



*Anstrengungs-  
marker*

## **GERÄTE**

Die Geräte aus diesem Set haben folgenden Effekt:

### **Erschütterungsbombe**



Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.

Sobald dieses Gerät detoniert, wird jedem Schiff und Remote in Reichweite 0–1 1 verdeckte Schadenskarte zugeteilt. Dann muss jedes Schiff in Reichweite 0–1 1 Schadenskarte offenlegen, es sei denn, es erhält 1 Anstrengungsmarker.

## CREDITS

### Expansion Design & Development:

Max Brooke

**Producer:** Gavin Duffy

**Editing:** David Hansen

**Proofreading:** Autumn Collier und Allan Kennedy

**Miniatures Game Manager:** John Shaffer

**Expansion Graphic Design:** Nate Carnahan

**Graphic Design Manager:**

Christopher Hosch

**Interior Art:**

Bernard Bittler Arias, JB Casacop, Mariusz Gandzel, Steve Hamilton, Joel Hustak, Mark Molnar, Ameen Naksewee, Vlad Ricean und Darren Tan

**Art Direction:** Preston Stone

**Sculpting:** Bexley Andrajack

**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs

**Quality Assurance:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:**

Sherry Anisi und Zach Holmes

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:**

John Franz-Wichlacz

**VP of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

## PLAYTESTERS

Rene Acuña, Azlan Addelman, Leif Allred, Josh Allred, Justin Baumgartner, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Evan Cameron, Paul Castanho, Daniel Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Jay Davis, Andy Davis, Peta Dyken, Alex Farley, Ryan Farmer, Travis Foss, Jaren Foss, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Tom Harper, Paul Heaver, Justin Hoeger, Roderick Huijgen, Kyle Hutchinson, Travis Johnson, Akhter Khan, Michał Kolasieński, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Adam Landon, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, James Ling, Benedikt Link, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, Caledonia McCoy-Forsythe, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Andy Metz, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, José Oliveira, Tim Oursler, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Evan Pomerantz, Daniel Poppe, Wieger Princs, Tim Ralphs, Morgan Reid, Zach Reynolds, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Alec Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Justin Simms, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Markus Thielsch, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Steve Van Weereld, Nick Verbiest, Joep Vossen

## ASMODEE GERMANY

**Übersetzung & Redaktion:** Sebastian Klinge

**Korrektorat:** Benjamin Fischer, Marco Reinartz

**Layout und grafische Bearbeitung:** Marco Reinartz

**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS  
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.