

Willkommen zum FAQ von

SEAFALL

EIN LEGACY-SPIEL

In diesem Dokument sind alle Errata und Klarstellungen zur Spielanleitung, zu Kartentexten, Stickern und anderen Spielkomponenten zusammengefasst. Da es sich bei *SeaFall* um ein Legacy-Spiel handelt, das bestimmte Inhalte den Spielern erst im Laufe mehrerer Partien offenbart oder Regeln modifiziert, gehört es dazu, sich von diesen Dingen überraschen zu lassen. Deshalb empfehlen wir dieses Dokument nicht vollständig zu lesen, sondern erst unter einem Punkt nachzuschauen, wenn man den entsprechenden Abschnitt im Spiel bereits erreicht hat und die entsprechende Truhe geöffnet hat.

Spoilerfreier Bereich

Spielanleitung

Kunstschatz erwerben (Seite 13, linke Spalte):

Der letzte Satz des ersten Absatzes ist ungültig und sollte gestrichen werden:

„Kunstschatze behältst du über weitere Partien, du kannst sie aber durch einen Überfall wieder verlieren.“

Meilenstein einfordern (Seite 13, rechte Spalte):

Der erste Satz dieses Absatzes sollte lauten:

„Fordere einen ausliegenden Meilenstein ein, falls du nach einer Aktion die Bedingungen für ihn erfüllst.“

Übertrag (Seite 22, rechte Spalte):

Der Hinweis im letzten Absatz in Klammern „(z.B. Kunstschätze)“ ist ungültig und sollte gestrichen werden.

Karten

Die berühmte Händlerin Berater set 00 (Prolog):

Die Sonderfertigkeit dieser Karte sollte lauten:

„Erhältst du in diesem Zug 18 oder mehr Gold durch die Aktion Waren verkaufen, erhältst du 1 Ruhm.“

Logbuch

Eintrag 386:

Der letzte Satz dieses Eintrags sollte lauten:

„Klebe den Namenszusatz „der/die Glorreiche“ auf deine Herrscherkarte.“

Sticker

Erkundungstickerbogen „Insel A“

Der angegebene Wert für „Gefährliche Gewässer“ sollte „3“ betragen.

Achtung! Erst weiterlesen,
wenn Truhe (01) geöffnet worden ist.



Sticker

Regel 16:

Der vierte Satz dieser Regel sollte lauten:

„Der Ladewert dieses Schiffes ist sein Verteidigungswert, sein Segel- oder Überfallenwert (Wahl des Verteidigers) seine Garnison.“



Achtung! Erst weiterlesen,
wenn Truhe (03) geöffnet worden ist.



Reliktkarten

Steintafel der Alten

Der Titel der Karte „Steintafel der Alten“ sollte „Archaische Steintafel“ lauten.

Sticker

Regel 15 – Relikte und Steintafeln:

Der Text dieses Stickers sollte lauten:

„Diese können in Grabmälern gefunden und in weitere Parteien übernommen werden. Steintafeln kommen in die Schatzkammer einer Provinz, Relikte in den Laderaum eines Schiffes vor Ort, wobei sie 1 Platz belegen.

Kannst du ein Relikt nicht auf ein Schiff laden oder ein Schiff mit Relikt im Laderaum sinkt, schreibe VERLOREN auf die Karte und lege sie in die Vorratstruhe.“

Achtung! Erst weiterlesen,
wenn Truhe (04) geöffnet worden ist.



Beraterkarten

Der Ausbesserer:

Das 3. Fachwissen dieses Beraters „Überfallen -4 [Gold]“ sollte mit „Aufwertung -4 [Gold]“ ersetzt werden.

