

THE EXTRAORDINAIRES®
DESIGN STUDIO



NEU
Nouveau
Nuovo

www.extraordinaires.com



RORY'S
Story
Cubes



9 CUBES

RORY'S
Story
Cubes



9 CUBES

RORY'S
Story
Cubes



9 CUBES

Fantasia



9 CUBES

enchanted

mythic

medieval



clues

fright

strange

3 CUBES



prehistoria

animalia

explore

3 CUBES



medic

rescue

disaster

3 CUBES



score!

powers

arcade

3 CUBES



intergalactic

rampage

atomic

3 CUBES



Available on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play

www.storycubes.com

© 2007-2018 Asmodee Group.

Werft die Würfel und
lasst eurer Fantasie freien Lauf.

RORY'S
Story
Cubes

Lancez les dés. Racontez une histoire.
Lancia i cubi. Crea una storia.

Spielablauf

Ihr seid abwechselnd als Erzähler an der Reihe. Wer dran ist, wirft alle 9 Würfel. Jede Geschichte beginnt mit „*Es war einmal ...*“ und wer sie erzählt, muss alle 9 geworfenen Motive miteinander verknüpfen. Eine Reihenfolge gibt es nicht, aber je 3 Würfel sollten für Anfang, Mittelteil und Ende der Geschichte genutzt werden. Ansonsten gibt es nur eine Regel: Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“.

Mein Held: Würfelt drei Würfel und nutzt sie, um einen Charakter zu erschaffen. Würfelt dann alle neun Würfel und erzählt die Geschichte eures Helden! Was erlebt er in den Pyramiden des alten Ägypten oder mit einer Schildkröte als Gehilfe?

Epische Geschichten: Ein Spieler beginnt, wirft alle neun Würfel und erzählt das erste Kapitel. Die folgenden Spieler setzen die Geschichte mit weiteren Kapiteln fort. Das geht solange, bis der letzte Spieler alle losen Enden zu einem spannenden Finale verknüpft und die Geschichte beendet. Habt ihr mehrere Sets der Rory's Story Cubes®, könnt ihr eure Geschichten noch vielfältiger gestalten.

Erzählblockade? Nutzt eure liebsten Bücher, Filme oder TV-Shows als Inspirationsquelle. Welche neuen fantasievollen Geschichten könnt ihr euch mit diesen Figuren und Schauplätzen ausdenken?

Lasst eurer Fantasie freien Lauf! Ständig erfinden Menschen auf der ganzen Welt neue Varianten, um mit den Rory's Story Cubes® zu spielen. Welche Ideen habt ihr? *Findet uns auf Facebook, Twitter und Instagram.*

Comment jouer

En famille ou entre amis, soyez Conteur tour à tour. Le Conteur lance les neuf dés. Pour commencer, il proclame: «*Il était une fois...*», puis raconte une histoire en utilisant les neuf symboles obtenus. Il débute par le symbole qui attire le plus son attention. Il utilise trois dés pour introduire l'histoire, trois pour la poursuivre, et les trois derniers pour la conclure. Une seule règle: il n'y a pas de mauvaise réponse !

Mon héros: lancez trois dés et créez un personnage à partir des symboles obtenus. Puis lancez les neuf

dés et racontez une histoire mettant en scène votre héros. Imaginez-le propulsé dans l'Égypte antique ou coopérant avec une tortue !

Contes épiques: le premier Conteur lance les neuf dés et entame le récit. Tour à tour, chaque joueur invente un chapitre. En s'appuyant sur les chapitres précédents, le dernier Conteur mène l'histoire à une conclusion épique. Mélangez les différents jeux Rory's Story Cubes® pour donner une toute nouvelle dimension à vos histoires !

En panne d'idées ? Pensez à votre série, film ou livre préféré. Que pourrait-il arriver aux personnages en d'autres temps ou lieux ?

Imaginez, créez, rêvez ! Partout dans le monde, des joueurs inventent leurs propres règles. Et vous, quelles seront les vôtres ?

Rejoignez-nous sur Facebook et Twitter !

Come si gioca

Da giocare in famiglia o con gli amici. Iniziate il racconto a turno. Chi comincia lancia i nove cubi e, iniziando con "*C'era una volta*", racconta una storia che colleghi tutte e nove le immagini a faccia in su. Partite dall'immagine che più attira la vostra attenzione. Usate tre cubi per l'introduzione, tre per il cuore e tre per la fine della vostra storia. Vale una sola regola: non esistono risposte sbagliate!

Il mio eroe: Lanciate tre cubi e usateli per creare un personaggio. Poi, lanciateli tutti e nove per raccontare una storia con il vostro eroe come protagonista. Cosa succederà quando il vostro eroe si troverà presso le piramidi d'Egitto o con una tartaruga come compagna?

Storie Epiche: Il primo giocatore lancia i nove cubi e inizia a raccontare l'introduzione della propria storia. A turno, ogni giocatore aggiunge un capitolo. L'ultimo giocatore deve portare a termine tutte le trame aperte e far volgere la storia verso la sua epica conclusione. Potete aggiungere anche le altre espansioni di Rory's Story Cubes® per dare più profondità alle vostre storie.

Blocco mentale? Scegliete il film, il libro o la serie TV che amate di più. Quali nuove e fantastiche storie potrete inventare usando quell'ambientazione e quei personaggi?

Usate la vostra immaginazione! Gente da tutto il mondo sta inventando il proprio modo di giocare con i Rory's Story Cubes®. Quale sarà il vostro?

Seguici su Facebook e Twitter!



Distributed in Germany by:

Asmodee GmbH
Friedrichstr. 47
D-45128 Essen
www.asmodee.de

Distributed in Italy by:

ASMDEE ITALIA s.r.l.
Via Martiri di Cervarolo 1/b
42015 Correggio (RE) ITALY
www.asmodee.it