

RORY'S
Story
Cubes



9 CUBES

Fantasia



enchanted mythic medieval



3 CUBES
medic rescue disaster

RORY'S
Story
Cubes
voyages



9 CUBES

Mystery



clues fright strange



3 CUBES
score! powers arcade

RORY'S
Story
Cubes
actions



9 CUBES

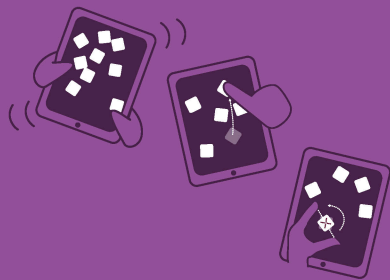
Primal



prehistoria animalia explore



3 CUBES
intergalactic rampage atomic



Werft die Würfel und
lasst eurer Fantasie freien Lauf.

RORY'S
Story
Cubes
mystery

Lancez les dés. Racontez une histoire.
Lancia i cubi. Crea una storia.

www.storycubes.com

© 2007-2018 Asmodee Group.

🇩🇪 Wie wird gespielt?

Ihr seid abwechselnd als Erzähler an der Reihe. Wer dran ist, wirft alle 9 Würfel. Jede Geschichte beginnt mit „*Alles begann, als ...*“ und wer sie erzählt, muss alle 9 geworfenen Motive verwenden. Ein Reihenfolge gibt es nicht, aber je 3 Würfel sollten für Anfang, Mittelteil und Ende der Geschichte genutzt werden. Ansonsten gibt es nur eine Regel: Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“.

Verschörungstheorie: Reihum bestimmt immer ein Spieler ein Thema, das ihm gerade einfällt. Nacheinander wirft jeder von euch die 9 Story Cubes und nutzt so viele wie möglich, um zu diesem Thema eine Verschörungstheorie zu erfinden. Waren alle an der Reihe, vergibt der Spieler, der das Thema bestimmt hat, 1 Punkt an die Verschörungstheorie, die ihm am besten gefallen hat. Danach bestimmt der nächste Spieler eine neues Thema usw.

Lasst eurer Fantasie freien Lauf: Ständig erfinden Menschen auf der ganzen Welt neue Varianten, um mit den Rory's Story Cubes® zu spielen. Welche Ideen habt ihr?

Findet uns auf Facebook, Twitter und Instagram.

🇫🇷 Comment jouer

Quand vous jouez en famille ou avec des amis chacun devient narrateur à son tour. Le narrateur lance les 9 cubes et crée une histoire avec les 9 symboles en commençant par « *Tout commença lorsque...* » et avec le premier symbole qui attire son attention. Utilisez 3 cubes pour le début, 3 pour le développement et 3 pour la fin de votre histoire. Il n'y a qu'une seule règle : Il n'y a pas de mauvaises réponses!

Théorie du complot : chacun son tour, un joueur choisit un sujet, n'importe lequel. À son tour, chacun des autres joueurs lancent les 9 Story Cubes et tente de construire une théorie du complot à partir de ce sujet. Le premier joueur attribut un point à la meilleure conspiration. Le jeu continue jusqu'à ce que chaque joueur ait choisi un sujet. À la fin, le joueur qui récolte le plus de point pour ses conspirations est déclaré « grand théoricien ».

Dynamiter votre imagination : Partout dans le monde, les joueurs inventent de nouvelles façons de jouer avec Rory's Story Cubes® : quelles seront les vôtres ?

Rejoignez-nous sur Facebook et Twitter !

🇮🇹 Come si gioca

Da giocare in famiglia o con gli amici. Iniziate il racconto a turno. Chi comincia lancia i nove cubi e, iniziando con "**Tutto cominciò quando...**", racconta una storia che colleghi tutte e nove le immagini a faccia in su. Partite dall'immagine che più attira la vostra attenzione. Usate tre cubi per l'introduzione, tre per il cuore e tre per la fine del vostro racconto. Vale una sola regola: non esistono risposte sbagliate!

Teorie cospirazioniste: A turno, un giocatore sceglie un argomento. Può essere qualsiasi cosa. A turno gli altri giocatori lanciano i nove cubi e ne usano quanti più possibili per costruire una teoria cospirazionista attorno a quell'argomento. Il giocatore assegna un punto alla sua teoria cospirazionista preferita. La partita continua con ogni giocatore che sceglie un argomento e gli altri giocatori che lanciano i cubi per costruire la loro migliore cospirazione attorno ad esso.

Usate la vostra immaginazione! Gente da tutto il mondo sta inventando il proprio modo di giocare con i Rory's Story Cubes®. Quale sarà il vostro?

Seguici su Facebook, Twitter, Instagram.

Distributed in Germany by:
Asmodee Germany
Friedrichstr. 47
D-45128 Essen
www.asmodee.de

Distributed in Italy by:
ASMDEE ITALIA s.r.l.
Via Martiri di Cervarolo 1/b
42015 Correggio (RE) ITALY
www.asmodee.it

