

INHALT

1 Spielbrett, 72 Süßigkeitenplättchen, 1 Stoffbeutel, 6 Zielkarten, diese Spielanleitung

AUFBAU

DIE ZIELKARTE

Zieht eine zufällige Zielkarte für die Partie oder wählt eine aus.

Legt diese dann aufgedeckt neben das Spielbrett und die übrigen Karten zurück in die Spielschachtel.



DAS SPIELBRETT

Legt das Spielbrett in die Mitte und verteilt euch um das Spielbrett, sodass jeder an einer Seite sitzt.



SÜSSIGKEITEN & DER STOFFBEUTEL

Steckt alle Süßigkeiten in den Stoffbeutel und mischt sie gut durch. Nehmt dann Süßigkeiten aus dem Beutel, ohne sie anzusehen, und füllt damit das Spielbrett.

Dabei dürfen niemals 3 oder mehr Süßigkeiten der gleichen Farbe in einer Reihe oder Spalte miteinander verbunden sein. Falls das passiert, mischt die Süßigkeiten auf dem Spielbrett, bis es keine solcher Gruppen mehr gibt.

Legt den Beutel mit den übrigen Süßigkeiten neben das Spielbrett.

SPIELABLAUF

- 1) Der jüngste Spieler beginnt.
- 2) Wenn du dran bist, versuchst du benachbarte Süßigkeiten so zu vertauschen, dass sich 3 oder mehr der gleichen Farbe in einer Reihe oder Spalte berühren!

Beispiel:

Wenn du die **grüne** Süßigkeit mit der **orange** vertauschst ...



... berühren sich 3 Süßigkeiten in einer Reihe.



Das nennt man einen **Blast!**



Diagonale Blasts sind nicht möglich!

Für 1 bis 4 Spieler
ab 8 Jahren



3er-Blast

Wenn du 3 gleiche Süßigkeiten verbindest, entfernst du sie vom Spielbrett und behältst 1 davon.



4er-Blast

Wenn du 4 gleiche Süßigkeiten verbindest, entfernst du die gesamte Reihe oder Spalte. Behalte 1 Süßigkeit der verbundenen Farbe und 1 andersfarbige.



5er und 6er-Blasts

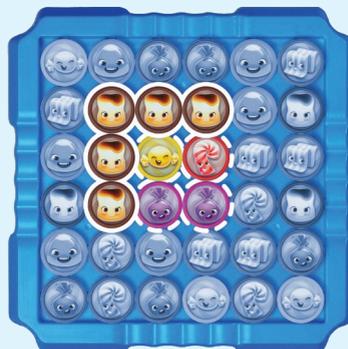
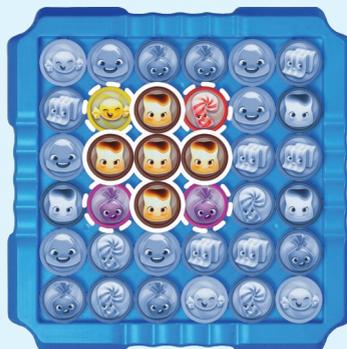
Wenn du 5 oder 6 gleiche Süßigkeiten verbindest, entfernst du ALLE Süßigkeiten der verbundenen Farbe vom Spielbrett und behältst 2 davon.



Sugar-Blast

Wenn du 5 gleiche Süßigkeiten verbindest, die eine T-, L- oder +-Form ergeben, hast du einen Sugar-Blast gebildet.

Entferne alle Süßigkeiten der verbundenen Farbe und alle übrigen Süßigkeiten im entstandenen 3x3-Feld. Behalte 1 Süßigkeit der verbundenen Farbe und 1 andersfarbige.



Wichtig! Falls 2 oder mehr Blasts gleichzeitig entstehen, musst du einen nach dem anderen abhandeln.



ODER

ODER

KEIN BLAST MÖGLICH?

Wenn ihr euch alle einig seid, dass kein Blast möglich ist, vertauschst du keine Süßigkeiten. Stattdessen nimmst du 1 Süßigkeit aus dem Beutel, tauschst sie gegen eine andersfarbige auf dem Spielbrett und versuchst so einen Blast auszulösen. Stecke die getauschte Süßigkeit zurück in den Beutel.

Dann passiert eines der folgenden Dinge:

A) Du hast einen Blast ausgelöst und wertest ihn.

B) Du hast keinen Blast ausgelöst, also ist der Nächste dran.

BEI JEDEM BLAST

1

Entferne die verbundenen Süßigkeiten. Behalte Süßigkeiten, wie die Übersicht links angibt, und lege die restlichen neben das Spielbrett.



2

Kippe das Spielbrett **in deine Richtung**. Die Süßigkeiten rutschen zu dir und es entsteht eine Lücke.



3

Lege das Spielbrett zurück auf den Tisch.



4

Nimm dann Süßigkeiten aus dem Beutel, ohne sie anzusehen, und fülle die Lücken von unten nach oben.

Nachdem du alles aufgefüllt hast, können neue Blasts entstanden sein! Wiederhole dann die Schritte 1 bis 4, bis keine Blasts mehr entstehen.



Wichtig! Falls du das Spielbrett nicht auffüllen kannst, benutze abgelegte Süßigkeiten dafür. Falls das noch nicht reicht, müssen alle Spieler 2 ihrer gesammelten Süßigkeiten zurück in den Beutel geben.

5

Stecke die abgelegten Süßigkeiten zurück in den Beutel und beende so deinen Zug. Dann ist der Spieler links von dir am Zug.



ZIELKARTEN



Sammle 2 verschiedenfarbige Sets aus 3 gleichfarbigen Süßigkeiten.



Sammle 3 verschiedenfarbige Sets: 2 Sets aus 2 gleichfarbigen Süßigkeiten und 1 Set aus 3 gleichfarbigen Süßigkeiten.



Sammle 5 verschiedenfarbige Süßigkeiten



Sammle 2 verschiedenfarbige Sets: 1 Set aus 4 gleichfarbigen Süßigkeiten und 1 Set aus 2 gleichfarbigen Süßigkeiten.



Sammle 4 verschiedenfarbige Sets aus 2 gleichfarbigen Süßigkeiten.



Sammle 9 gleichfarbige Süßigkeiten einer beliebigen Farbe.

SOLOVARIANTE

ERSCHAFFE DEN SÜSSESTEN BLAST ALLER ZEITEN!

Aufbau

Lege das Spielbrett vor dir auf den Tisch.

Lege alle **orange** Süßigkeiten zurück in die Spielschachtel, sie werden nicht benötigt. Fülle dann das Spielbrett wie üblich.



Spielablauf

Der Spielablauf ist genau wie mit mehreren Spielern.

Wie du gewinnst

Du gewinnst, wenn du es schaffst, 6 Süßigkeiten in einem Zug zu sammeln. Du verlierst, sobald nicht mehr genügend Süßigkeiten im Beutel sind, um das Spielbrett aufzufüllen.

CREDITS

Autoren: Matthew O'Malley und Ben Rosset

Gestaltung und Entwicklung: Leo Almeida

Grafikdirektor: Mathieu Harlaut

Grafische Gestaltung: Hannah Cardoso und Gio Guimarães

Fotografie: Jean-Baptiste Guiton

Layout: Júlia Ferrari (Leitung) und Gabriel Burghi

Modellierung: Stephen Yau und Renato Sasdelli

Produktion: Patricia Gil (Leitung), Thiago Aranha, Marcela Fabreti, Guilherme Goulart, Isadora Leite, Aaron Lurie, Renato Sasdelli und Safuan Tay

Lektorat der Englischen Ausgabe: Danny Renaud, Jason Koepp und Colin Young

Game Design Director: Eric M. Lang

Herausgeber: Chern Ann Ng und David Preti

Testspieler: Rod Mendes, Caio da Quinta, Ricardo Limonete, Julio Cesar, Erick Jesus, Pedro Vinicius, Lucas Braga, Rodrigo Soneso und Lucas Bolha

