

# UNLOCK!

ESCAPE ADVENTURES

IN DER MAUSEFALLE  
LÖSUNG

SCHWIERIGKEIT:

**SPOILER-WARNUNG:  
LEST DAS DOKUMENT NUR,  
WENN IHR WIRKLICH NICHT  
MEHR WEITERKOMMT!**

## DER KELLER

Findet zuerst im Dunkeln den Lichtschalter:

Nehmt Karte **J** und dann Karte **1**.

Schaut euch die untere, rechte Ecke des Videorekorders an (**91**),  
wo eine Kassette (**18**) verborgen ist.

Nehmt Karte **18**.

Auf dem Etikett steht, dass ihr die Kassette zurückspulen sollt.  
Tut das, indem ihr die 18 umdreht.

Nehmt Karte **81**.



Steckt die Videokassette in das Kombigerät: **81** + **11** = **92**.

Nehmt Karte **92**.

Nosides Lachen „hEhE“ sieht rückwärts gelesen aus wie eine Zahl.  
Gebt den Code **3434** in der App ein.

Nehmt Karte **F**.



## DIE SCHALTZENTRALE

Der Schlüssel (**46**) liegt verborgen unter der Matte.

Nehmt Karte **46**.



Nehmt dann das Wasserglas vom Schreibtisch (**C**) und  
kippt den Inhalt in den Kühlschrank im Keller (Maschine **H**).  
Um die Tür (**3**) zu öffnen, wählt die Totenschädelform:

**30** + **24** = **54**.

Nehmt Karte **54** und kombiniert dann: **54** + **3** = **57**.

Nehmt Karte **57**.



- Im Loch verbirgt sich eine Maus.

Nehmt Karte **20**.



- Zählt auf Karte **41** die Anzahl der Tentakel jeder Farbe. Für die Karte **T** in der Zentrale benötigt ihr einen Code derselben Farben. Gebt als Ergebnis den Code **7656** (lila, orange, grün, orange) in der App ein.

Nehmt Karte **9**.



- Nehmt euch noch die verborgenen Objekte im Safe (**9**): das Rezept (**78**), die Aufbauanleitung (**4**) und die Noten (**57**).



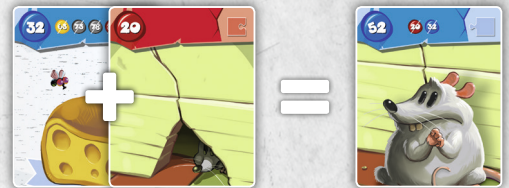
- Für den Code des Schrank-Zahlschlosses (**63**) müsst ihr 30 Minuten zu der Startzeit auf dem Ofen (**89**) hinzufügen, da der Käse laut Rezept (**78**) nach 30 Minuten hinzugefügt werden muss:  $1217 + 30 = 1247$ .

Gebt diesen Code in der App ein und nehmt Karte **32**.



- Lockt mit dem Käse die Maus aus ihrem Loch:  $32 + 20 = 52$ .

Nehmt Karte **52**.



- Legt dann die 4 Karten **M**, **A**, **Z** und **E** zusammen und werft die Maus (**52**) ins Labyrinth. Die Maschinenummer für die App ergibt sich aus der Summe aller vier Kartennummern (**100**).

Das richtige Loch, das die Maus zum roten Knopf und damit zur Wurst führt, ist das mittlere Loch auf Karte **M**.

In der ersten Auflage von Unlock! nehmt ihr die Zahl, die beim richtigen Loch steht (+25), in späteren Auflagen öffnet ihr die Maschine in der App und drückt auf der richtige Loch. In beiden Fällen kombiniert ihr:

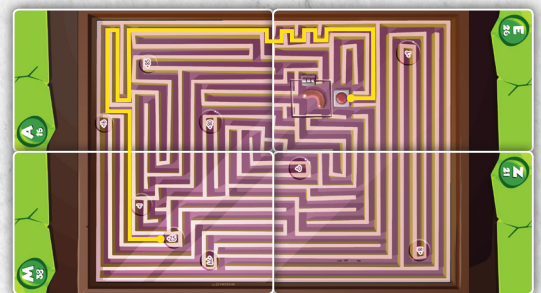
$$52 + 25 = 77$$

Nehmt Karte **77**.

**Jetzt geht's um die Wurst!**

- Steckt eine Schlaftablette in die Wurst:  $6 + 77 = 83$ .

Nehmt Karte **83**.



## DIE KÜCHE

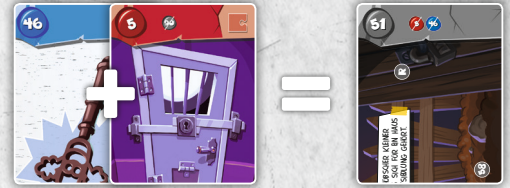
- ▶ Werft sie danach zum Hund hinter der Tür (7) : 83 + 7 = 90.

Nehmt Karte 90.



Obwohl Noside die Tür verriegelt hat, schafft ihr es nach draußen, indem ihr den Schlüssel (46) verwendet: 46 + 5 = 51.

Nehmt Karte 51.



## DER KLEINE GARTEN 51

- ▶ Pflanz die Saatkörner: 14 + 58 = 72.

Nehmt Karte 72.

Benutzt dann Maschine 56, um sie zu wässern. Wählt dafür die dargestellten Rohre aus. Addiert in der ersten Auflage von Unlock! die Zahlen  $2 + 6 + 5 + 3 = 16$  oder drückt die abgebildeten Rohre in der App. 72 + 16 = 88.

Nehmt Karte 88.



Die Pflanzen sind angeordnet wie die Noten (57) und stellen den Code dar. Benutzt den Zaun als Notenlinie. Auf dem Schloss (R) ist eine blaue Pflanze, ihr benötigt also die Zahlen der blauen Pflanzen für den Code. Gebt den Code 3154 in der App ein.

Nehmt Karte 36.



## DAS ENDE 36

- ▶ Folgt auf 36 den Zahnrädern und Rädern des Mechanismus. Damit der Pfeil nach unten zeigt, müsst ihr den Hebel nach rechts ziehen.

Nehmt Karte D.

Das letzte Rätsel zeigt euch den Barcode auf der Rückseite der Unlock!-Box. Die 4 Sterne verdecken Ziffern der zugehörigen Nummer: 5800. Gebt diesen Code in der App ein.

**Ihr habt es geschafft! Danke, dass ihr die Welt gerettet habt!**

