

Der Spieler, der am Zug ist, nennt die Farbe einer Kopie, nimmt das entsprechende Plättchen aus der Tischmitte und legt es vor sich ab. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe. Spielt so lange weiter, bis ihr gemeinsam das Original gefunden habt. Anschließend wird eine neue Karte aufgedeckt.

#### Solovariante

In dieser Variante spielst du alleine gegen die Uhr. Versuche innerhalb von 2 Minuten alle Kopien auf einer Karte auszuschießen, indem du die Plättchen der entsprechenden Farbe innerhalb der vorgegebenen Zeit aus der Tischmitte nimmst.

#### Das Punkte-Wettrennen

Findet das Original und sammelt so viele Punkte wie möglich! Jeder Spieler legt ein Plättchen mit der mehrfarbigen Seite nach oben vor sich ab. Sobald ein Spieler meint, das Original gefunden zu haben, dreht er das Plättchen so, dass die entsprechende Farbe von ihm weg zeigt. Haltet euer Plättchen bis zur Auflösung geheim.



**Beispiel:** Vermutet ein Spieler als richtige Antwort die rosa Abbildung, legt er sein Plättchen vor sich auf den Tisch, sodass es mit dem rosa Bereich zur Karte zeigt, hält es aber vorerst geheim. Dann ruft er „Erster“ und zeigt dadurch den Mitspielern, dass er die Originalabbildung gefunden hat (der Nächste ruft „Zweiter“ und so weiter). Haben sich alle Spieler auf eine Farbe festgelegt, werden die Spielplättchen verglichen.

Die drei schnellsten Spieler mit der richtigen Antwort erhalten folgende Punkte:

- Der Erste erhält 3 Punkte.
- Der Zweite erhält 2 Punkte.
- Der Dritte erhält 1 Punkt.

Verwendet die Karten des Stapels, um eure Punkte zu zählen. Das Spiel endet, sobald der Stapel aufgebraucht ist.



© 2018 Blue Orange. Veröffentlicht unter der Lizenz von Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. Hergestellt in China. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



# WAS FEHLT?



Daan Kreek



blue orange  
Hot Games Cool Planet





7+ Jahre

1-6

15 Min.



**SPIELMATERIAL:** 72 Rätselkarten • 6 Spielplättchen

Jede Karte zeigt genau ein Original sowie mehrere Kopien, die sich jeweils in einem anderen Detail vom Original unterscheiden. Wer findet als Erster das Original?

### SPIELZIEL

Schließe die Kopien unter den Abbildungen aus und erkenne als Erster das Original.

### SPIELVORBEREITUNG

Mischt die Rätselkarten und legt sie verdeckt als Stapel in die Tischmitte.

### SPIELABLAUF

Zu Beginn einer Spielrunde wird die oberste Karte des Stapels für alle sichtbar aufgedeckt. Dann versucht jeder Spieler unter den dargestellten Abbildungen das Original zu finden.

#### Findet das Original!

Auf jeder Rätselkarte befinden sich 1 Originalabbildung sowie 3 oder 4 Kopien, die sich jeweils in einem anderen Detail vom Original unterscheiden.

Jeder Spieler vergleicht nun so schnell wie möglich alle Abbildungen miteinander, um nach und nach die Kopien auszuschließen. Kommt ein Merkmal nur in einer einzigen Abbildung vor, handelt es sich bei ihr um eine Kopie (nur Kopien haben einzigartige Merkmale).



### BEISPIEL

- >> Die gelbe Schnecke im Bild oben ist die einzige ohne Schatten auf ihrem Bauch: Daher ist sie eine Kopie.
- >> Die rosa Schnecke hat als einzige keine Spirale auf ihrem Haus: Daher ist sie eine Kopie.
- >> Die grüne Schnecke ist die einzige ohne Augenbrauen: Daher ist sie eine Kopie.
- >> Die blaue Schnecke hat als einzige keine Sommersprossen auf ihrer Nase: Daher ist sie eine Kopie.
- >> Als einzige Abbildung bleibt die rote Schnecke übrig: Sie ist das Original!

Wer zuerst die Farbe der Originalabbildung ruft, erhält die Karte als Belohnung. Ist die Antwort des Spielers falsch, muss er eine seiner Karten abgeben (wenn er eine hat) und darf in dieser Runde nicht erneut raten.

### SPIELENDE

Wer zuerst 5 Karten gesammelt hat, gewinnt.

### VARIANTEN

Die einzelnen Varianten werden genauso gespielt wie eine normale Partie mit folgenden Anpassungen:

#### Die Jagd nach den Kopien

Die 5 einfarbigen Spielplättchen werden in der Tischmitte bereitgelegt (das 6. Plättchen, das auf beiden Seiten gleich aussieht, wird in die Dose zurückgelegt). Sobald ein Spieler meint, eine Kopie entdeckt zu haben, nimmt er schnellstmöglich das farblich zur Kopie passende Plättchen und legt es vor sich ab. Entdeckt er noch eine Kopie, kann er sofort ein weiteres Plättchen nehmen.



Haben die Spieler alle Kopien gefunden, erhält jeder von ihnen so viele Punkte wie richtige Plättchen vor ihm liegen. Hat ein Spieler das Plättchen des Originals erwischt, erhält er in dieser Runde 0 Punkte (selbst wenn er auch richtige Plättchen gesammelt hat). Wer zuerst 8 Punkte hat, gewinnt!

**Tipp:** Teilt zum Zählen der Punkte einfach Karten vom verdeckten Kartenstapel aus.

#### Kooperativ

Nehmt euch Zeit, das Rätsel zu lösen! Schließt in aller Ruhe reihum eine Kopie nach der anderen aus. Die 5 einfarbigen Plättchen werden in die Tischmitte gelegt (das 6. Plättchen, das auf beiden Seiten gleich aussieht, wird in die Dose zurückgelegt).

Weiter geht's auf der nächsten Seite.