



## FAQ VERSION 1.0 STAND: AUGUST 2021

In diesem Dokument findet ihr die FAQ und Errata für *X-Men: Aufstand der Mutanten*.

### FAQ

Dieser Abschnitt beantwortet häufig gestellte Fragen zu *X-Men: Aufstand der Mutanten*.

**F:** Was passiert, wenn eine Mission erfüllt wird und dort noch Helden sind, die in dieser Runde noch nicht aktive Helden waren?

**A:** Nachdem eine Mission erfüllt worden ist, bewegen sich alle Helden dort auf den Blackbird. Das heißt, dass alle Helden dort, die noch nicht aktive Helden waren, in dieser Runde keine Mission bestreiten können. Wenn die Helden aufbrechen, sollten sie bestimmen, ob es ihnen wichtiger ist, bessere Chancen an einer Mission zu haben, indem dorthin mehr Helden aufbrechen, oder ob es ihnen wichtiger ist, das Team auf mehrere Missionen aufzuteilen und so eventuell effizienter zu sein.

**F:** Was bedeutet „Schurkenmissionen“ auf der Schulkarte „Xaviers Büro“? Gelten Storymissionen wie „Magneto“, die einen Antagonisten darstellen, als Schurken?

**A:** Nur Karten mit einem violetten Hintergrund und einem Schurkeneffekt (wie „Mystique“ oder „Silver Samurai“) gelten als Schurkenkarten. Das gilt sowohl für Karten aus dem Schurkenstapel als auch für Karten, die in den Kontinentstapeln gefunden werden können, wie „Pyro“ und „Black Tom Cassidy“. Doppelseitige Karten mit einem gelben Hinteregrund sind Storymissionen und keine Schurken, auch wenn sie einen bestimmten Antagonisten darstellen wie bei „Magneto“ (01B).

**F:** Kann Shadowcat mit ihrer Superkraft-Fähigkeit „Phasing“ einen Würfel ausgeben, um eine Schaden-Bedingung zu erreichen, die der aktuellen Bedrohung entspricht?

**A:** Ja. Mit ihrer Phasing-Superkraft kann Shadowcat einen Würfel mit einem beliebigen Ergebnis ausgeben, um eine beliebige Bedingung zu erreichen, die der aktuellen Bedrohung entspricht, auch wenn diese Bedingung normalerweise nicht durch einen Würfel erreicht werden kann.

## ERRATA

Dieser Abschnitt beschreibt die offiziellen Änderungen in der Spielanleitung und auf den Karten.

- **Spielanleitung, S. 6., „Würfel“:** Fügt folgende Abschnitte hinzu:
  - Der aktive Held kann nicht mehr als vier Würfel derselben Farbe werfen. Falls der Würfelvorrat eines Helden mehr als vier Würfel einer Farbe enthalten würde, ersetzt er die überschüssigen Würfel durch Würfel anderer Farben.
  - Beispiel: Wolverine bekommt von Colossus Hilfe, wodurch er in seinem Würfelvorrat fünf rote und einen blauen Würfel hätte. Da er nicht fünf rote Würfel werfen kann, ersetzt er einen davon durch einen gelben Würfel. Er bestreitet die Mission also mit vier roten, einem gelben und einem blauen Würfel.
- **Spielanleitung, S. 10, „Aktiven Helden bestimmen“:** Fügt dem zweiten Absatz den *kursiven* Text hinzu:
  - „Falls der aktive Held Hilfe anfordert, gibt genau ein anderer Held *an derselben Mission* seine Helferkarte dem aktiven Helden.“
- **Spielanleitung, S. 16, „Showdown aufbauen“:** Ersetzt den letzten Absatz durch folgenden Text (*der neue Text ist kursiv markiert*):
  - Nachdem ihr den Showdown aufgebaut habt, *macht jeder Held seine erschöpften Mutanten und Bindungskarten bereit und nimmt sich seine eigene Helferkarte zurück, um sich auf die erste Runde des Showdowns vorzubereiten. Dann geht es direkt mit der Aufbruchphase* der nächsten Runde weiter. Das bedeutet, dass ausgeknockte Helden vor dem Showdown nicht mehr ersetzt werden.