



WARNUNG!

**SCHAUT EUCH DIE NÄCHSTE
SEITE ERST AN, WENN IHR ALLE
13 UMSCHLÄGE GEÖFFNET HABT.**



ZÄHE ZOMBIES



Klebt einen Trophäen-Sticker auf eines dieser Felder, wenn ihr eine Partie mit den angegebenen Helden gewinnt:

Bereitet das Spiel mit allen zusätzlichen Regeln vor. **Nehmt die Tag-Seite des Spielplans**, selbst wenn ihr zu zweit spielt.

In deinem Zug bringst du **nur einen Zombie** in die Schule (indem du den Würfel wirfst). Allerdings müsst ihr ihn **zweimal angreifen**, um ihn auszuschalten.

Nachdem ein Zombie das erste Mal angegriffen wurde, dreht ihr ihn um, sodass **die graue Seite oben liegt**.

Nachdem ein Zombie das zweite Mal angegriffen wurde, legt ihr ihn mit der farbigen Seite nach oben **zurück in den Zombie-Vorrat**.

HINWEISE

- Ihr könnt keinen Super-Zombie (farbige Seite oben) umdrehen, der sich gerade in seinem Versteck befindet. Graue Zombies haben hingegen kein Versteck.
- Wenn ein Zombie auf einem Feld mit dem Mädchen mit dem Laserschwert landet, wird er direkt umgedreht, falls er ein Super-Zombie ist, und ausgeschaltet, falls er ein grauer Zombie ist.
- Du kannst wie gewohnt zwei verschiedene Zombies in deinem Feld angreifen, doch du kannst nicht zwei Mal denselben Zombie angreifen, selbst wenn er alleine dort liegt.



STUFE 01



STUFE 02



STUFE 03



OHNE KLONE