

ZOMBIE TEENZ

EVOLUTION

Spielt **ZOMBIE TEENZ** mit euren
Helden aus **ZOMBIE KIDZ**.



ACHTUNG!

**ERST WEITERLESEN,
WENN IHR UMSCHLAG 10
VON ZOMBIE KIDZ UND
UMSCHLAG 3 VON ZOMBIE
TEENZ GEÖFFNET HABT!**



NEUE HELDEN

Anleitung

Zu Beginn des Spiels dürft ihr euch auch einen Helden aus *Zombie Kidz* statt der normalen Helden aussuchen. Wie immer darf jeder nur **EINE** Kraft-Karte aussuchen.

Erinnerung: Falls du eine Kraft-Karte hast, musst du zu Beginn deines Zugs **IMMER beide** Würfel werfen und den Effekt des schwarzen und des weißen Würfels ausführen (*in der Reihenfolge*).

KRAFT

TURBO-SPRINT

Einmal pro Zug darfst du die Aktion **Bewegen** doppelt ausführen.



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION

KRAFT

LASER-REFLEXE

Sobald eine Zombiehorda auf deinem Feld landet, greifst du die Zombiehorda sofort an. (Denk dran: Falls es eine radioaktive Horde ist, drehst du sie nur auf die normale Seite.) Das gilt auch, wenn jemand anderes am Zug ist. **Dann stellst du deinen Helden in die Schule.** Du musst dich ausruhen!



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION

KRAFT

WASSERPISTOLE

Einmal pro Zug darfst du bei der Aktion **Zombiehorda angreifen** eine Horde auf einem benachbarten Feld angreifen. Das darfst du nicht tun, wenn du in der Schule bist.



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION

KRAFT

ZOMBIELOTSE

Einmal pro Zug darfst du (irgendwann nachdem du die Würfel geworfen und die Zombies bewegt hast) eine beliebige Zombiehorda ein Feld **weiter** bewegen. Falls du das tust, darfst du zusätzlich eine Horde, die auf einem Straßenfeld **ohne Gulli** liegt, ein Feld **zurück** bewegen.



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION